

Diseño e implementación

de una aplicación web de películas

**NERDFLIX**

Trabajo Integrador de

**REACT JS FRONT END 2022**

**Autores**: Grupo 3

**Docente:** Gisele Flores

2022

Resumen

Desarrollo de una aplicación web de temática cinematográfica NERDFLIX utilizando el conjunto de tecnologías **themoviedb**.**org** (base de datos gratuita y abierta con millones de datos relacionados con el mundo del cine), **JS**, **Es6**, **FirebaseDb** para la gestión de la base de datos, **ReactJs**, para una mayor comodidad para la parte del cliente y **Node.JS** que ofrece las principales funcionalidades para el proyecto.

**Palabras clave:** API, ReactJS, HTML5, CSS3, Javascript, FirebaseDB, bootstrap

Indice

1. Introducción
   1. Motivación
   2. Objetivos
   3. Estructura del proyecto
   4. Tecnología a utilizar
2. Especificación de requisitos

2.1 **Propósito**

2.2 Ambito del sistema

2.3 Descripción general

2.3.1 Características de los usuarios:

2.3.2. **Funciones de la aplicación**

2.3.3 **Restricciones**

1. Diseño
2. Implementación
3. Conclusión

INTRODUCCION

1.1 **Motivación**

Vivimos en un mundo rodeado de tecnología en el cual la facilidad para acceder a un contenido de entretenimiento es cada vez mayor. Actualmente se genera a diario una gran cantidad de películas y series de televisión para todos los públicos y es habitual el comentar un capítulo o una película tras el visionado de ella.

Por desgracia pocos son los sitios web (según lo observado) donde se puede llevar un seguimiento de tus películas. Tener una lista de películas favoritas, anotar por ejemplo hasta que minuto pude ver una película... o registrar a quien sugerirla… Por ello se han pensado en el desarrollo de una aplicación web en la que los usuarios puedan realizarlo.

1.2 **Objetivos**

Este proyecto se centra principalmente en la creación de una aplicación web de películas donde poder llevar un seguimiento de las películas

1.3 **Estructura del proyecto**

Los puntos en los que está estructurado el proyecto son los siguientes:

Capítulo 2 - Especificación de requisitos.

Capítulo 3 - Diseño: antes de comenzar con el desarrollo de la aplicación se realizará un diseño con bocetos para poder evitar posibles errores en la implementación.

Capítulo 4 - Implementación: en este punto se desarrolla la aplicación teniendo en cuenta los puntos anteriores junto a una explicación de la tecnología utilizada.

Capítulo 5 - Conclusiones: se extraen las conclusiones, los problemas encontrados a lo largo del desarrollo junto a las soluciones encontradas, los cambios que se podrían aplicar a futuro.

1.4 **Tecnología a utilizar:** La tecnología a emplear va a ser distinta según la capa en la que nos encontremos: JavaScript se ha convertido en la herramienta más potente para el desarrollo web y el conjunto de herramientas REACJS, NodeJS, FIREBASE debido a su gran integración, facilidad y cobertura de todas las aéreas del proyecto. Para el front usaremos HTML, CSS y la librería bootstrap, canvas para generar imagenes.

2. Especificación de requisitos

**2.1 Propósito**

Esta aplicación web va dirigida a cualquier usuario que quiera información sobre películas desde el título original a….

**2.2 Ámbito del sistema**

El nombre de la aplicación es: “NERDFLIX”

El objetivo principal de la aplicación web es mostrar información de cualquier película estrenada o por estrenar junto a la participación del usuario para llevar un seguimiento de sus películas, ya sea película vista, favorita, pendiente de ver o cualquier comentario que pudiera agregar.

2.3 **Descripción general**

El sistema es una aplicación web independiente, es decir, requiere la utilización de una API externa para obtener la información de las películas. Desarrollada de manera individual y con una descripción detallada en este mismo documento.

2.3.1 Características de los usuarios: en el sistema existen dos tipos de usuarios, **el usuario no registrado y el usuario registrado.**

2.3.2. **Funciones de la aplicación**

Para un usuario no registrado

• Buscar información sobre cualquier película

• Registrarse en la aplicación

Para un usuario registrado

• Buscar información sobre cualquier película

•Llevar un registro de sus películas

• Editar mis datos

2.3.3 **Restricciones** Será necesario un ordenador con acceso a internet, con el que desarrollar el sistema y mantener el servidor activo. En el tema de seguridad hay que tener en cuenta que el cifrado de los datos de autenticación de los usuarios es necesario.