WEB-DESIGNER INTÉGRATEUR À MARCOREL - 2017

FRONTEND

Étude et formalisation du besoin client.

Conception intéractive et foctionelle du site.

Conception de l'univers graphique.

Conception d'une interface (Ui & Ux).

Réalisation de pages dynamiques en HTMI 5.

Navigateurs web (accessibilité, type de contenus, compatibilités).

Architecture, Structure et Zoning d'une page.

Bien utiliser le CSS2 et CSS3.

Responsive Design & SEO.

Charte Graphique.

BACKEND

Notions permettant l'échange avec les équipes backend.

Interactions et interfaces web évoluées avec PHP

Publication sur le serveur distant php par transfert FTP.

WORDPRESS

Utiliser WP comme un CMS.

Réaliser un site avec Wp.

Modifier un template Wordpress.

JAVASCRIPT, JQUERY, BOOTSTRAP

Méthodologie de projet, accessibilité.

Développement.

LANGAGES INFORMATIQUES

HTML & CSS

JAVASCRIPT & JQUERY

WORDPRESS & PHP

BOOSTRAP

FORMATION WEB



CRISTINA ASENSIO

34 ans 100, rue de Meaux - 75019 Paris 06.51.30.62.48 christina.asensio@gmail.com

CURRICULUM VITAE

EXPÉRIENCES

Graphiste multimédia

2013-2015 - Aceite el Cortijo

2012- Association Multi-gaming Greenpigs

2008-2009 - Restauration

«Ô délices de paris»

2000-2017 - Communautés Jeux-Vidéos

Photographie

Missions «freelance»

Community Management

2015-2017 Associat° Multi-gaming

«Greenpigs»

Streaming (Animation d'une chaine Twitch)

FORMATION PRINT

2016-2017



HOBBIES

TUD

2001-2004 Lycée Raymond-Naves (31)

▶ Obtention d'un BEP métiers du secretariat (Action et Communication Administrative)

Niveau Bac STT

(Action et Communication Administrative)

Ð







DESIGNER GRAPHIQUE À MARCOREL - 2016-2017

PA₀

Photoshop, Illustrator, Indesign, Lightroom (autodidacte).

PHOTOSHOP & ILLUSTRATOR

Correction d'image.

Création de logos.

Maitrise de la colorimétrie et traitement.

Élaboration d'une maquette graphique.

Maîtrise du d essin vectoriel.

Création d'éléments graphiques (pictogrammes, Identité visuelle).

INDESIGN

Réalisation d'une mise en page.

Typographie.

Création de supports (flyers, magazines 3 ndriers, papeterie).

PRE-PRESSE

Prise en charge d'une maquette.

Normes d'impression.

Process technique.

Mise aux normes des différents éléments.

Régles typographiques.

LOGICIELS UTILISÉS









LANGUES



LANGUE MATERNELLE



ÉCRIT & PARLÉ



NOTIONS

WEB-DESIGNER INTÉGRATEUR, DESIGNER GRAPHIQUE