

FindX

- quizz de mathématique pour le 5eme -

Ana DUMA, 1241F

Cristina DUMITRESCU, 1241F

Ana Pirvulescu, 1240F

Contenu:

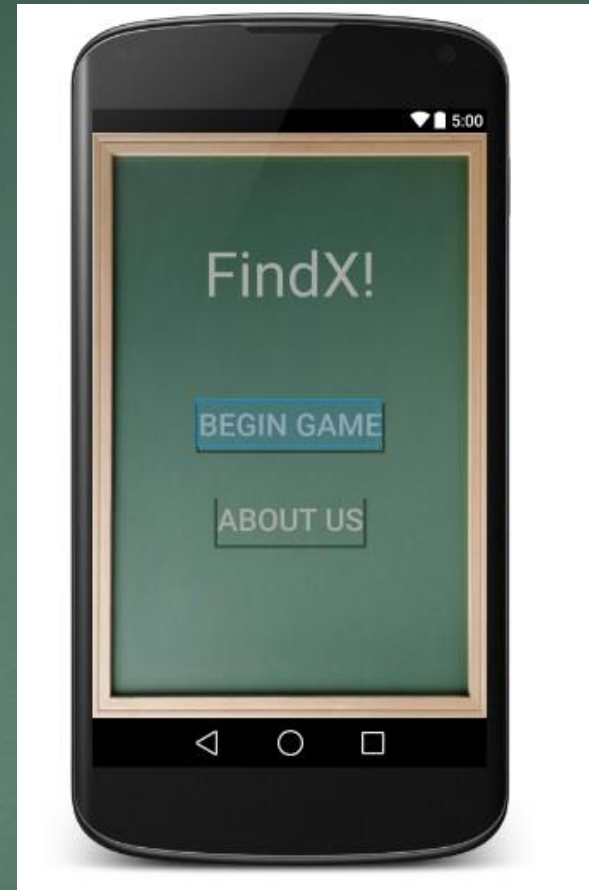
- 1. FindX: concept*
- 2. Implementation*
- 3. Difficultes*
- 4. Futur*

Concept

- ✓ Application pour les étudiants de 5eme qui teste leurs connaissances de mathématique
- ✓ 3 questions avec 3 variantes de reponse

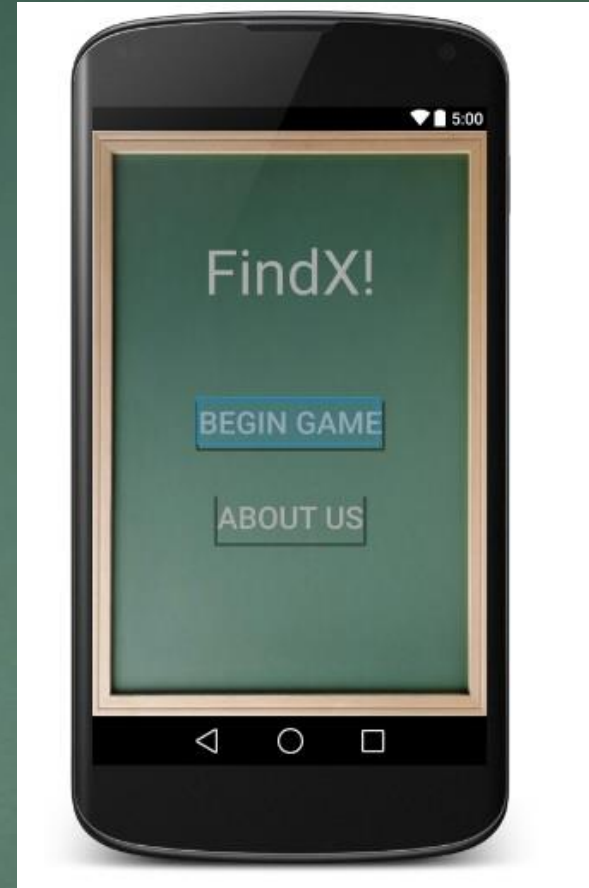
Implementation

- ✓ *StartActivity* classe
- ✓ *Question* classe
- ✓ *DatabaseHelper* classe
- ✓ *Layout*
- ✓ *MainActivity* classe
- ✓ *ResultActivity* XML
- ✓ *ResultActivity* classe



StartActivity

- ✓ 3 Attributs
- ✓ 2 methodes



Question classe

- ✓ 6 Attributs
- ✓ Le constructor
- ✓ Methodes get et set



Database Helper

- ✓ *Classe qui cree la base de donnees avec questions*
- ✓ *Constantes String pour les elements de la base de donnees*
- ✓ *Attribut SQLiteLiteDatabase*



MainActivity classe

- ✓ 7 attributs
- ✓ onCreate(), setContentView()
- ✓ getQuestion(), getOPTA(), get OPTB(),
getOPTC()

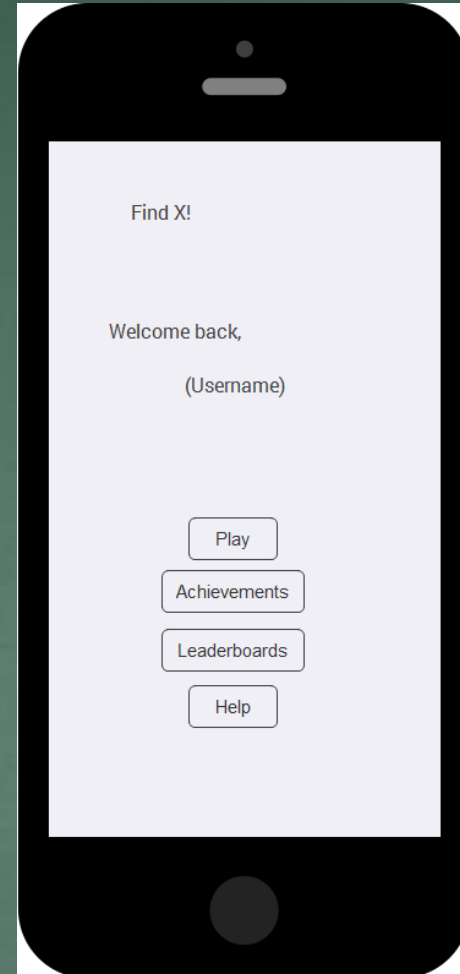
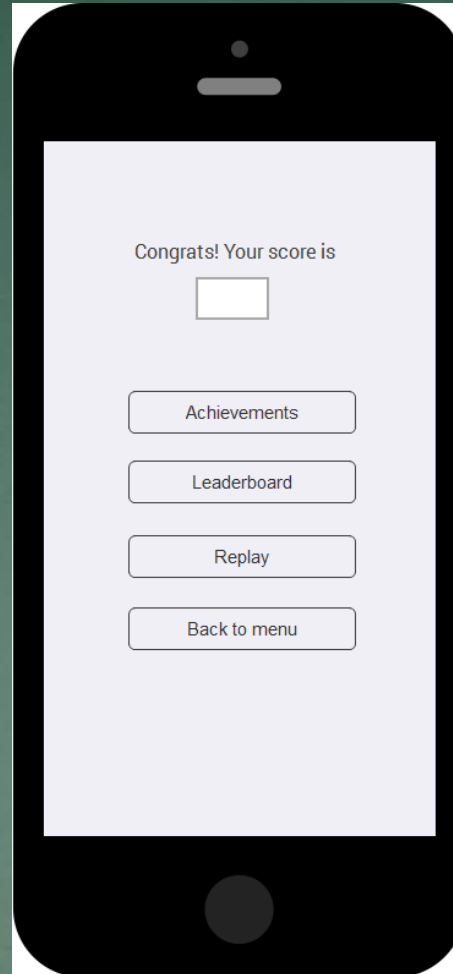
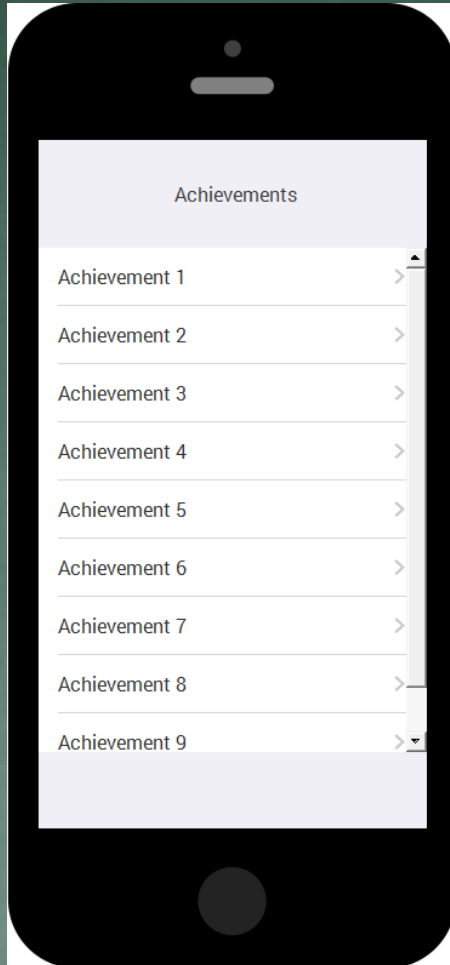
MainActivity classe

- ✓ 7 attributs
- ✓ onCreate(), setContentView()
- ✓ getQuestion(), getOPTA(), get OPTB(),
getOPTC()

Difficultes

- ✓ *Le passage d'une activity a l'autre*
- ✓ *L'`allocation du temps*
- ✓ *Les tests de l'application*

Futur...



Questions?