Ingeniería de Servidores (2014-2015)

Grado en Ingeniería Informática Universidad de Granada

Memoria Práctica 4

Mª Cristina Heredia Gómez

16 de diciembre de 2014

Índice

1.	Cuestión 1: Instale la aplicación. ¿Qué comando permite listar los benchmarks disponibles?	3
2.	$eq:Cuestión opcional 1: Seleccione, instale y ejecute uno, comente los resultados. \\ Atención: no es lo mismo un benchmark que una suite, instale un benchmark. \\$	4
3.	Cuestión 2 : De los parámetros que le podemos pasar al comando(ab) ¿Qué significa -c 30 ? ¿y -n 1000?	7
4.	Cuestión 3 : Ejecute ab contra a las tres máquinas virtuales (desde el SO anfitrión a las máquina virtuales de la red local) una a una (arrancadas por separado) y muestre las estadísticas. ¿Cuál es la que proporciona mejores resultados? Fíjese en el número de bytes transferidos¿es igual para cada máquina?	7
5.	Cuestión opcional 3 : Lea el artículo y elabore un breve resumen.	10
6.	Cuestión 4 : Instale y siga el tutorial en http://jmeter.apache.org/usermanual/b web-test-plan.html realizando capturas de pantalla y comentándolas. En vez de usar la web de jmeter, haga el experimento usando alguna de sus máquinas virtuales (Puede hacer una página sencilla, usar las páginas de phpmyadmin, instalar un CMS, etc.).	
7	Cuestión 5 : Programe un henchmark usando el lenguaje que desee. El hench-	
	Cuestión 5 : Programe un benchmark usando el lenguaje que desee. El benchmark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados	16
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando	
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados dice de figuras 1.1. ejecutando phoronix-test-suite	
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados dice de figuras 1.1. ejecutando phoronix-test-suite	3 4
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados dice de figuras 1.1. ejecutando phoronix-test-suite	3 4 5
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados 1.1. ejecutando phoronix-test-suite	3 4 5 5
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados dice de figuras 1.1. ejecutando phoronix-test-suite	3 4 5 5 6
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados 1.1. ejecutando phoronix-test-suite	3 4 5 6 6
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados 1.1. ejecutando phoronix-test-suite 1.2. mostrar benchmarks disponibles phoronix-test-suite 2.1. sudokut ha sido instalado 2.2. ejecutando benchmark sudokut 2.3. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.4. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.5. resultado de ejecutar benchmark sudokut	3 4 5 6 6
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados 1.1. ejecutando phoronix-test-suite 1.2. mostrar benchmarks disponibles phoronix-test-suite 2.1. sudokut ha sido instalado 2.2. ejecutando benchmark sudokut 2.3. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.4. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.5. resultado de ejecutar benchmark sudokut 4.1. resultado de ejecutar ab	3 4 5 5 6 6 6 8
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados 1.1. ejecutando phoronix-test-suite 1.2. mostrar benchmarks disponibles phoronix-test-suite 2.1. sudokut ha sido instalado 2.2. ejecutando benchmark sudokut 2.3. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.4. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.5. resultado de ejecutar ab 4.0. resultado de ejecutar ab	3 4 5 6 6 8 9
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados 1.1. ejecutando phoronix-test-suite 1.2. mostrar benchmarks disponibles phoronix-test-suite 2.1. sudokut ha sido instalado 2.2. ejecutando benchmark sudokut 2.3. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.4. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.5. resultado de ejecutar benchmark sudokut 4.1. resultado de ejecutar ab 4.2. resultado de ejecutar ab 4.3. resultado de ejecutar ab	3 4 5 6 6 6 8 9
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados 1.1. ejecutando phoronix-test-suite 1.2. mostrar benchmarks disponibles phoronix-test-suite 2.1. sudokut ha sido instalado 2.2. ejecutando benchmark sudokut 2.3. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.4. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.5. resultado de ejecutar benchmark sudokut 4.1. resultado de ejecutar ab 4.2. resultado de ejecutar ab 4.3. resultado de ejecutar ab 6.1. creando grupo de hilos	3 4 5 6 6 6 8 9 10
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados 1.1. ejecutando phoronix-test-suite 1.2. mostrar benchmarks disponibles phoronix-test-suite 2.1. sudokut ha sido instalado 2.2. ejecutando benchmark sudokut 2.3. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.4. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.5. resultado de ejecutar benchmark sudokut 4.1. resultado de ejecutar ab 4.2. resultado de ejecutar ab 6.3. resultado de ejecutar ab 6.4. creando grupo de hilos 6.5. creando opciones por defecto para consultas HTTP	3 4 5 6 6 6 8 9 10 11
	mark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados 1.1. ejecutando phoronix-test-suite 1.2. mostrar benchmarks disponibles phoronix-test-suite 2.1. sudokut ha sido instalado 2.2. ejecutando benchmark sudokut 2.3. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.4. resultado de ejecutar benchmark sudokut 2.5. resultado de ejecutar benchmark sudokut 4.1. resultado de ejecutar ab 4.2. resultado de ejecutar ab 6.3. resultado de ejecutar ab 6.4. creando grupo de hilos 6.5. creando opciones por defecto para consultas HTTP	3 4 5 6 6 6 8 9 10

6.5.	añadiendo gráfico de resultados	13
6.6.	ejecutando jmeter	14
6.7.	ejecutando jmeter	15
7.1.	benchmarkCasero.c	16
7.2.	ejemplo de ejecución de benchmarkCasero.c	17

Índice de tablas

1. Cuestión 1: Instale la aplicación. ¿Qué comando permite listar los benchmarks disponibles?

En ubuntu, se instala con: apt-get install phoronix-test-suite

Al ejecutarlo, nos pregunta si aceptamos la licencia y si permitimos enviar a los desarrolladores estadísticas anónimas para mejorar el programa:

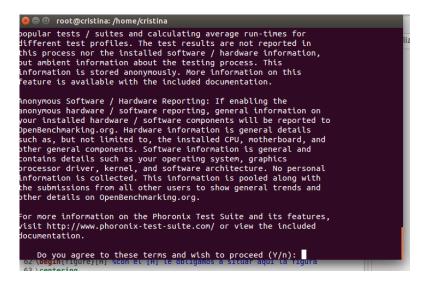


Figura 1.1: ejecutando phoronix-test-suite

Para listar los benchmarks disponibles: phoronix-test-suite list-available-tests y para listar las suites disponibles: phoronix-test-suite list-available-suites

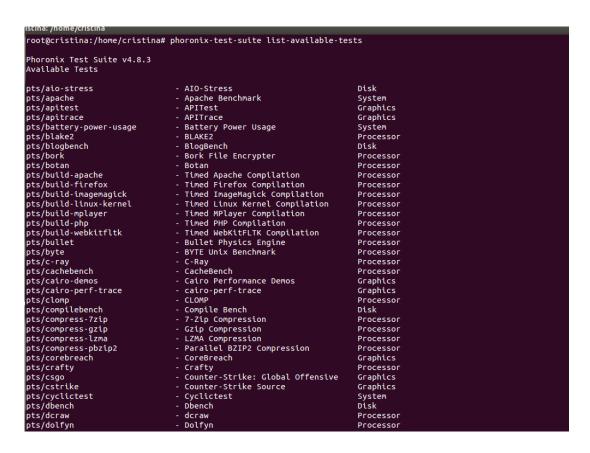


Figura 1.2: mostrar benchmarks disponibles phoronix-test-suite

2. Cuestión opcional 1 : Seleccione, instale y ejecute uno, comente los resultados. Atención: no es lo mismo un benchmark que una suite, instale un benchmark.

Yo he elegido sudokut. En primer lugar lo instalo con: phoronix-test-suite install sudokut

```
rreando árbol de dependencias...
eyendo la información de estado...
unzip ya está en su versión más reciente.
...os paquetes indicados a continuación se instalaron de forma automática y ya no son necesarios.
libmencachedi0 libmemcacheduti12
lse 'apt-get autoremove' to renove them.
se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:
mesa-utils
y actualizados, 1 se instalarán, 0 para eliminar y 29 no actualizados.
lecesito descargar 34,4 kB de archivos.
se utilizarán 133 kB de espacio de disco adicional después de esta operación.
bes:1 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu/ trusty/universe mesa-utils amd64 8.1.0-2 [34,4 kB]
beacargados 34,4 kB en ôseg. (36,0 kB/s)
seleccionando el paquete mesa-utils previamente no seleccionado.
[Leyendo la base de datos ... 353002 ficheros o directorios instalados actualmente.)
'reparing to unpack .../mesa-utils_8.1.0-2_amd64.deb ...

Unpacking mesa-utils (8.1.0-2) ...
'Processing triggers for man-db (2.6.7.1-lubuntu1) ...
configurando mesa-utils (8.1.0-2) ...

Phoronix Test Suite v4.8.3

To Install: pts/sudokut-1.0.0

Determining File Requirements
Searching Download (aches

1 Test To Install

1 File To Download [0.02MB]

1 MB Of Disk Space Is Needed

pts/sudokut-1.0.0:
Test Installation 1 of 1

1 File Needed [0.02 MB]

Downloading: sudokut6.4-1.tar.b22 [0.02MB]

Downloading: sudokut6.4-1.tar.b22 [0.02MB]

Downloading: sudokut0.4-1.tar.b22 [0.02MB]

Installation Size: 0.1 MB

Installation Size: 0.1 MB

Installation Size: 0.1 MB
```

Figura 2.1: sudokut ha sido instalado

y lo probamos:

```
Phoronix Test Suite v4.8.3

Installed: pts/sudokut-1.0.0

System Information

Hardware:

Processor: Intel Core i5-2430M @ 2.40GHz (4 Cores), Motherboard: Sony VAIO, Chipset: Intel 2nd Generation Core Family DRAM, Memory: 1 x 4096

DDR3, Disk: 750GB Western Digital WD7500BPVT-5, Graphics: NVIDIA GeForce 410M 1024MB, Audio: Conexant CX20590, Network: Realtek RTL8111/8168, 1 + Qualcomm Atheros AR9285 Wireless

Software:

OS: Ubuntu 14.04, Kernel: 3.13.0-37-generic (x86_64), Desktop: Unity 7.2.3, Display Server: X Server 1.15.1, Display Driver: nouveau 1.0.10, nGL: 3.3 Mesa 10.1.3 Gallium 0.4, Compiler: GCC 4.8, File-System: ext4, Screen Resolution: 1366x768

Would you like to save these test results (Y/n): ■
```

Figura 2.2: ejecutando benchmark sudokut

```
New Description: Intel Core is-2430M testing with a Sony VAIO and NVIDIA GEFORCE 410M 1024MB on Ubuntu 14.04 Via the Phoronix Test Suite

New Description: cuestion opcional1

Sudokut 0.4:
    pts/sudokut-1.0.0

Test 1 of 1
    Estimated Trial Run Count: 3
    Estimated Time To Completion: 3 Minutes
        Started Run 1 @ 00:39:23
        Started Run 2 @ 00:39:53
        Started Run 3 @ 00:40:19 [Std. Dev: 1.84%]

Test Results:
        23.513960123062
        24.009920120239
        23.147936820984

Average: 23.56 Seconds
```

Figura 2.3: resultado de ejecutar benchmark sudokut

visualizando estos resultados en el navegador...:



Figura 2.4: resultado de ejecutar benchmark sudokut

Test Results

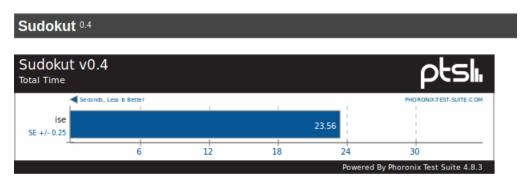


Figura 2.5: resultado de ejecutar benchmark sudokut

Donde vemos que 23.56 segundos es el tiempo que tarda mi ordenador en resolver un total de 100 sudokus.

3. Cuestión 2 : De los parámetros que le podemos pasar al comando(ab) ¿Qué significa -c 30 ? ¿y -n 1000?

La opción -c especifica la concurrencia. Con ella se puede indicar el número máximo de peticiones que se podrán ejecutar simultáneamente, por ejemplo con -c 30 lo estamos poniendo a 30. [mana]

La opción -n especifica las request(peticiones). Con ella se puede indicar el número de peticiones de página web que se harán al servidor. Por ejemplo, con -n 1000 estamos estableciendo que se hagan mil peticiones. [manb]

4. Cuestión 3 : Ejecute ab contra a las tres máquinas virtuales (desde el SO anfitrión a las máquina virtuales de la red local) una a una (arrancadas por separado) y muestre las estadísticas. ¿Cuál es la que proporciona mejores resultados? Fíjese en el número de bytes transferidos es igual para cada máquina?

En ubuntu: ejecutamos ab -c 30 -n 1000 localhost/

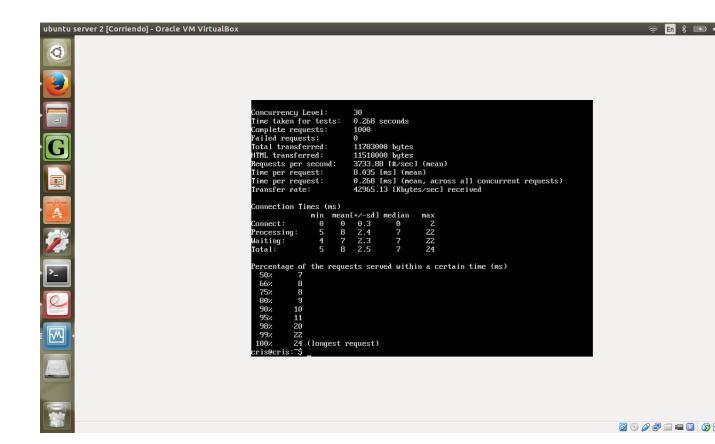


Figura 4.1: resultado de ejecutar ab

En CentOS:

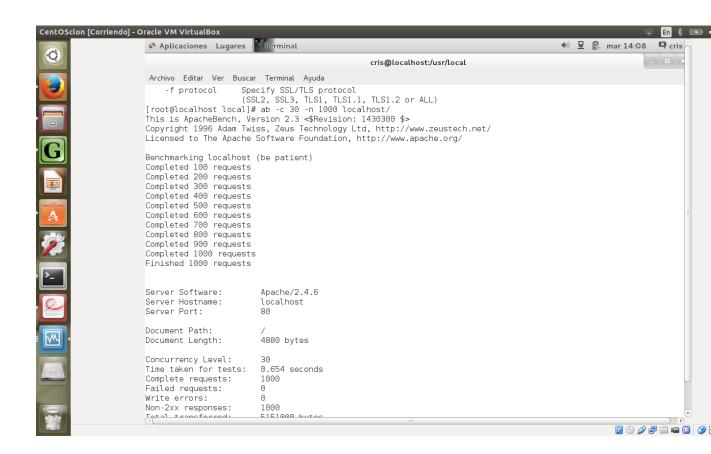


Figura 4.2: resultado de ejecutar ab

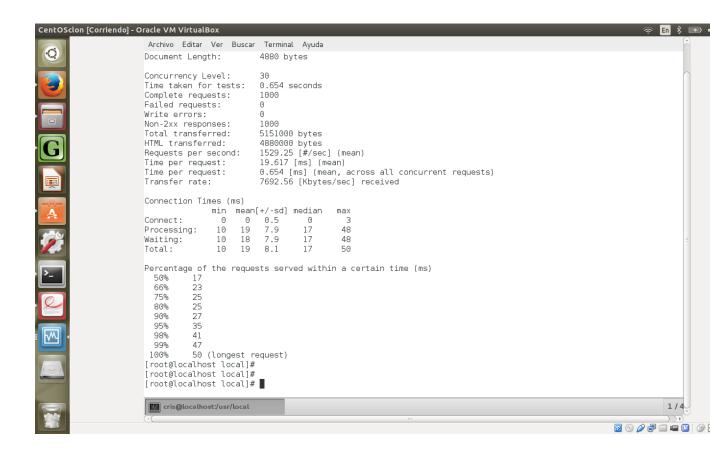


Figura 4.3: resultado de ejecutar ab

Observando los resultados, vemos que en CentOS el número medio de respuestas por segundo es de 1529.25 mientras que en Ubuntu Server es de 3733.88. El número de bytes transferidos observamos que también difiere en cada máquina, pues en CentOS es de 7692.56 kbytes/sec mientras que en Ubuntu es de 42965.13 kbytes/sec (observamos que en Ubuntu es número de bytes transferidos es mayor). Por último vemos que el 100 % de las respuestas se sirven en 50ms en CentOS mientras que en Ubuntu Server se tarda menos en servirlas(24ms). Concluyo entonces, que Ubuntu da mejores resultados.

5. Cuestión opcional 3 : Lea el artículo y elabore un breve resumen.

¿Es Gatling mejor que JMeter, o viceversa?

Para responder a esta pregunta, Tim Koopmans nos cuenta los resultados obtenidos en una prueba que efectuaron sobre ambos. Para llevar a cabo esta prueba, usaron Flood.io, una plataforma de pruebas de carga distribuida, probando con un solo nodo.

Establecieron los valores de concurrencia a 10.000 usuarios y las peticiones a 30.000 por minuto. ¿Cuáles fueron los resultados?

Pues finalmente dedujeron que no había mucha diferencia entre ambas herramientas, pues daban resultados muy similares, a pesar de algunas diferrencias entre ellas como que JMeter tiene recursos más pesados en cuanto a JVM, procesador y memoria que Gatling.

En cuanto a la concurrencia, podemos decir que Gatling tiene algunas limitaciones en la capacidad de registrar con precisión la carga en bytes, mientras que JMeter parece que no tiene problema a la hora de gestionar la carga cuando se ejecuta con una asignación de memoria adecuada.
[flo]

6. Cuestión 4 : Instale y siga el tutorial en http://jmeter.apache.org/usermanual/build-web-testplan.html realizando capturas de pantalla y comentándolas. En vez de usar la web de jmeter, haga el experimento usando alguna de sus máquinas virtuales (Puede hacer una página sencilla, usar las páginas de phpmyadmin, instalar un CMS, etc.).

En primer lugar lo instalamos, con: sudo apt-get installjmeter Una vez instalado, lo ejecutamos y seleccionamos "Plan de Pruebas´´->Añadir->Grupo de Hilos:

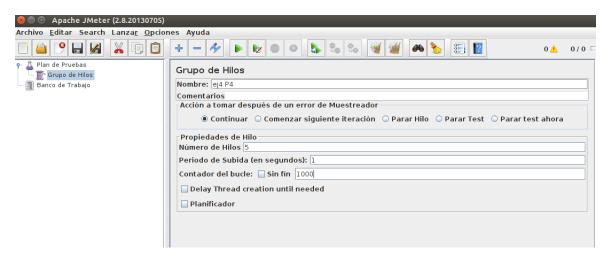


Figura 6.1: creando grupo de hilos

Ahora creamos las opciones por defecto para consultas HTTP.Esto lo hacemos con: Añadir->Elementos de Configuración->Valores por defecto para Petición HTTP:

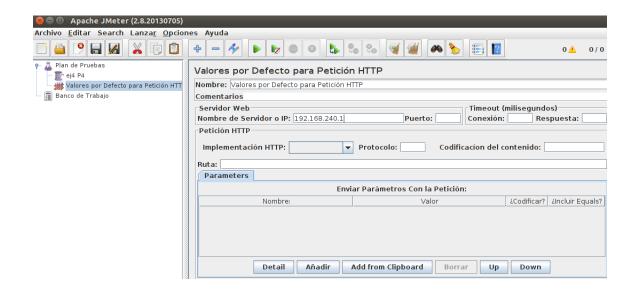


Figura 6.2: creando opciones por defecto para consultas HTTP

creamos dos consultas HTTP. Una que nos lleve al directorio raíz y otra a una página con imágenes.Lo hacemos en: Añadir->Muestreador->petición HTTP:

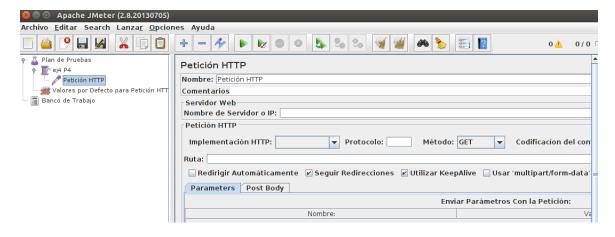


Figura 6.3: creando consultas HTTP

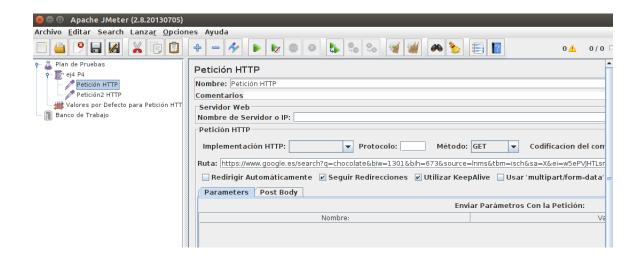


Figura 6.4: creando consultas HTTP

Por último,añadimos el gráfico de Resultados: seleccionaos Añadir->receptor->Gráfico de resultados

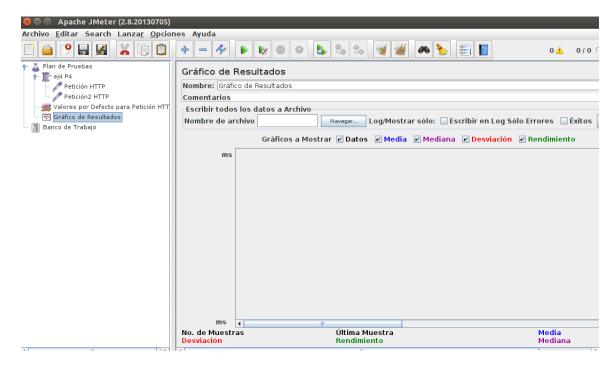


Figura 6.5: añadiendo gráfico de resultados

y ya pulsamos: lanzar->arrancar:

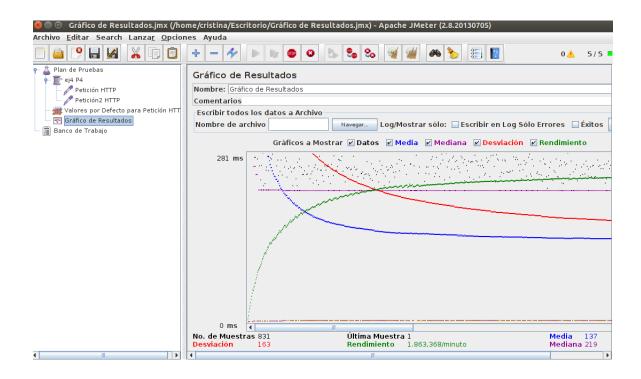


Figura 6.6: ejecutando jmeter

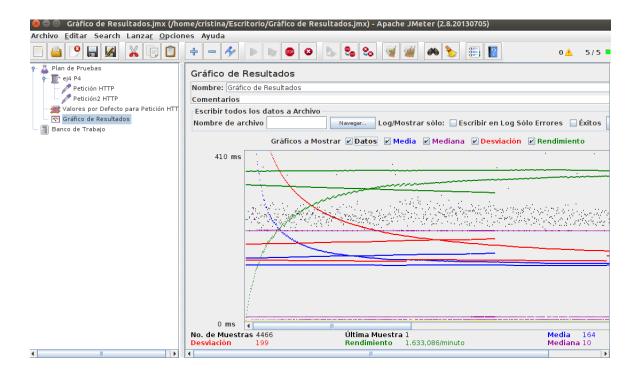


Figura 6.7: ejecutando jmeter

Vemos que el rendimiento comienza siendo bajo, al contrario que la desviación (pues al parecer son funciones inversas, o al menos en este caso lo parecen), sin embargo conforme se van analizando más datos, vemos que la desviación y la media se estabilizan y la mediana disminuye.

7. Cuestión 5 : Programe un benchmark usando el lenguaje que desee. El benchmark debe incluir: 1) Objetivo del benchmark 2) Métricas (unidades, variables, puntuaciones, etc.) 3) Instrucciones para su uso 4) Ejemplo de uso analizando los resultados

```
benchmarkCasero.c ×
/* Cristina Heredia */
/*benchmark casero para medir tiempo de procesamiento de la cpu */
#include <sys/time.h>
#include <math.h>
#include<stdio.h>
void benchmark(){
int i,j=0;
float l,k=1.0;
for( i=0; i<10000;i++){</pre>
        for( j=0; j<1000; j++){</pre>
                 k=k*69 + k*206 + k* 100;
                 for(l=1;l<1000;l++){</pre>
                          k*l:
                 }
        }
k*=k;
}
int main(int argc, char **argv){
struct timeval timeB:
struct timeval timeE;
gettimeofday(&timeB, NULL);
benchmark();
gettimeofday(&timeE, NULL);
double startTime = timeB.tv_sec*1000000 + (timeB.tv_usec);
double endTime= timeE.tv sec*1000000 + (timeE.tv usec);
double ProcTime=endTime-startTime;
printf("%s","tiempo de procesamiento:");
printf("%f\n",ProcTime);
return(0);
}
```

Figura 7.1: benchmarkCasero.c

ejemplo de ejecución del benchmark casero en mi pc, con 4 cpus y 4G de RAM:

```
cristina@cristina:~$ gcc -o benchmark benchmarkCasero.c
cristina@cristina:~$ ./benchmark
tiempo de procesamiento:33510939.000000
cristina@cristina:~$ ■
```

Figura 7.2: ejemplo de ejecución de benchmarkCasero.c

[www] [rab] *Bibliografía

[rab]

Referencias

[flo]	flood.io/blog. <i>jmeter-and-gatling</i> . https://flood.io/blog/11-benchmarking-jmeter-and-gatling.
[mana]	linux man. Manual page ab(1) line 1.
[manb]	linux man. Manual page ab(1) line 29.

[www] www.codingunit.com. printf. http://www.codingunit.com/printf-format-specifiers-format-conversions-and-formatted-output.

rabbit.eng.miami.edu. timeofday. http://rabbit.eng.miami.edu/info/functions/time.html.