## Práctica 2: Recursividad en Scala

Nuevas tecnologías de la programación

Mª Cristina Heredia Gómez Curso 2015-2016

## • Entorno de desarrollo:

El entorno de desarrollo que he usado el IDE que se nos proporciona con la asignatura, intelliJ IDEA.

## • Valoración de la práctica:

Los ejercicios a desarrollar durante la práctica son ejercicios típicos de recursividad, que la mayoría hemos abordado años atrás. (Eso no quiere decir que llevemos bien la recursividad, que no).

Lo novedoso ha sido plantearlos y resolverlos en Scala, ya que la sintaxis ha sido distinta, y el tema de meter los test y las librerías en IntelliJ.