Haskell CheatSheet

Laborator 6

Tipuri de bază

5 :: Int
'H' :: Char
"Hello" :: String
True :: Bool
False :: Bool

Determinarea tipului unei expresii

> :t 42 42 :: **Num** a => a

a reprezintă o variabilă de tip, restrictionată la toate tipurile numerice.

```
> :t 42.0
42 :: Fractional a => a
```

In acest exemplu, a este restrictionată la toate tipurile numerice fracționare (e.g. Float, Double).

Constructori liste

```
[] (:) ..

[] -- lista vida
(:) -- operatorul de adaugare
-- la inceputul listei

1 : 3 : 5 : [] -- lista care contine 1, 3, 5
[1, 3, 5] -- sintaxa echivalenta

[1..10] -- lista care contine toate
-- numerele naturale de la 1 la 10
```

Operatori logici

not && ||

Funcții anonime (lambda)

Operatori pe liste -

```
(++) head tail last init take drop
[1, 2] ++ [3, 4]
                                     [1, 2, 3, 4]
head [1, 2, 3, 4]
                                     1
tail [1, 2, 3, 4]
                                     [2, 3, 4]
last [1, 2, 3, 4]
init [1, 2, 3, 4]
                                     [1, 2, 3]
take 2 [1, 2, 3, 4]
                                     [1, 2]
                                     "He"
take 2 "HelloWorld"
drop 2 [1, 2, 3, 4]
                                     [3, 4]
null []
                                     True
null [1, 2, 3]
                                     False
```

Alte operații

length elem notElem reverse

Tupluri

Spre deosebire de liste, tuplurile au un număr fix de elemente, iar acestea pot avea tipuri diferite.

```
import Data.Tuple

("Hello", True) :: (String, Bool)
(1, 2, 3) :: (Integer, Integer, Integer)

fst ("Hello", True) "Hello"
snd ("Hello", True) True
swap ("Hello", True) (True, "Hello")
```

Definire funcții

Curry

In Haskell funcțiile sunt, by default, in formă curry.

```
:t (+)
(+) :: Num a => a -> a -> a

:t (+ 1)
(+ 1) :: Num a => a -> a
```

Funcționale uzuale

map filter foldl foldr zip zipWith

```
:: (a -> b) -> [a] -> [b]
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
foldl :: (b -> a -> b) -> b -> [a] -> b
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
zip :: [a] -> [b] -> [(a, b)]
zipWith :: (a -> b -> c) -> [a] -> [b] -> [c]
map (+ 2) [1, 2, 3]
                             [3, 4, 5]
filter odd [1, 2, 3, 4]
                             [1, 3]
fold1 (+) 0 [1, 2, 3, 4]
                             10
fold1 (-) 0 [1, 2]
foldr (-) 0 [1, 2]
                             -3 (0 - 1) - 2
                             -1 1 - (2 - 0)
foldl (flip (:)) [] [1, 2, 3] [3, 2, 1]
foldr (:) [] [1, 2, 3]
                             [1, 2, 3]
                             [(1, 3), (2, 4)]
zip [1, 2] [3, 4]
zipWith (+) [1, 2] [3, 4]
                             [4, 6]
zip = zipWith (,)
-- zip nu este propriu-zis o functionala, dar se
    poate obtine pe baza functionalei zipWith
```

Sintaxa Let

```
let id1 = expr1
    id2 = expr2
    ...
    idn = expr3
    in expr

Exemplu:

g = let x = y + 1
        y = 2
        (z, t) = (2, 5)
        f n = n * y
    in (x + y, f 3, z + t)
```

Observație: Let este o **expresie**, o putem folosi în orice context în care putem folosi expresii.

Domeniul de vizibilitate al definițiilor locale este întreaga clauza let. (e.g. putem sa li includem pe 'y' în definiția lui 'x', deși 'y' este definit ulterior. Cele doua definiții nu sunt vizibile în afara clauzei let).

Sintaxa Where

```
def = expr
 where
 id1 = val1
 id2 = val2
  . . .
 idn = valn
Exemple:
inRange :: Double -> Double -> String
inRange x max
 | f < low
                      = "Too low!"
 | f >= low \&\& f <= high = "In range"
                      = "Too high!"
 otherwise
  where
   f = x / max
   (low, high) = (0.5, 1.0)
-- with case
listType l = case l of
              [] -> msq "empty"
              [x] -> msg "singleton"
              _ -> msq "a_longer"
            where
              msg ltype = ltype ++ "_list"
```

Liste infinite

Putem exploata evaluarea leneșă a expresiilor în Haskell pentru a genera liste infinite. (un element nu este construit până când nu îl folosim efectiv).

Exemplu: definirea lazy a mulțimii tuturor numerelor naturale

```
naturals = iter 0
  where iter x = x : iter (x + 1)

-- Pentru a accesa elementele multimii putem
    folosi operatorii obisnuiti de la liste

> head naturals
0
> take 10 naturals
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
```

Functionale și alte funcții utile

iterate, repeat, intersperse, zip, zipWith

iterate generează o listă infinită prin aplicarea repetată a lui f: iterate f(x) = [x, f(x), f(f(x)), ...]

```
Exemplu:
naturals = iterate (+ 1) 0
powsOfTwo = iterate (* 2) 1 -- [1, 2, 4, 8, ...]
repeat :: a -> [a]
> ones = repeat 1
                           -- [1, 1, 1, ..]
intersperse :: a -> [a] -> [a]
> intersperse ',' "abcde" -- "a,b,c,d,e"
zip :: [a] -> [b] -> [(a, b)]
zip naturals ["w", "o", "r", "d"]
-- [(0, "w"), (1, "o"), (2, "r"), (3, "d")]
zipWith :: (a -> b -> c) -> [a] -> [b] -> [c]
evens = zipWith (+) naturals naturals
    -- [2, 4, 6, ...]
fibo = 1 : 1 : zipWith (+) fibo (tail fibo)
    -- sirul lui Fibonacci
concat :: [[a]] -> [a]
> concat ["Hello", "World", "!"]
"HelloWorld!"
```

List comprehensions

Cu ajutorul list comprehensions, putem genera liste pe baza altor liste, construite pe baza unor modele și a unor conditii.

Operatorul '\$'

În anumite situații, putem omite parantezele folosind '\$'.

```
> length (tail (zip [1,2,3,4] ("abc" ++ "d")))
-- este echivalent cu
> length $ tail $ zip [1,2,3,4] $ "abc" ++ "d"
3
```

Operatorul de compunere a funcțiilor '.'

```
 (f . g)(x) - echivalenta cu f(g(x))  > let f = (+ 1) . (* 2) 
> map f [1, 2, 3] 
[3, 5, 7] 
> length . tail . zip [1,2,3,4] $ "abc" ++ "d" 
3
```