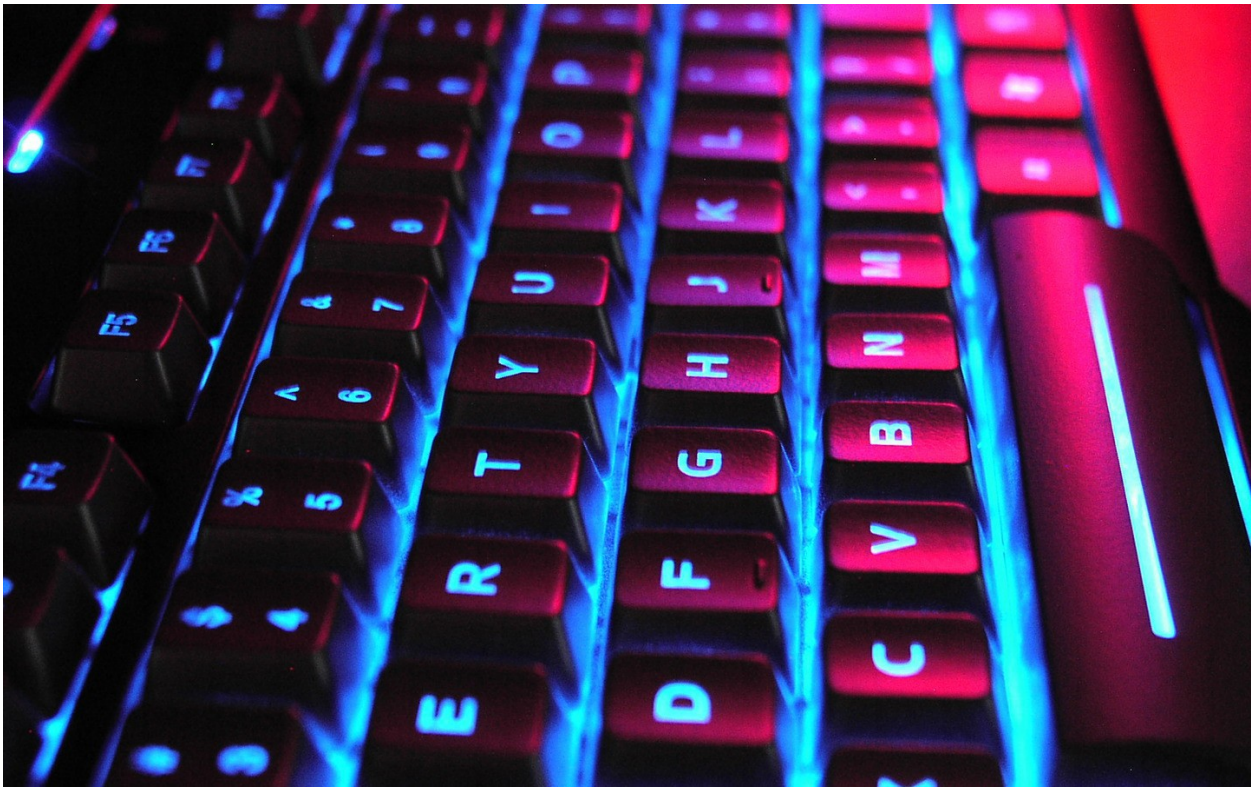


Cristina Manjon Lacalle

Despliegue de aplicaciones web

24 de Abril del 2021

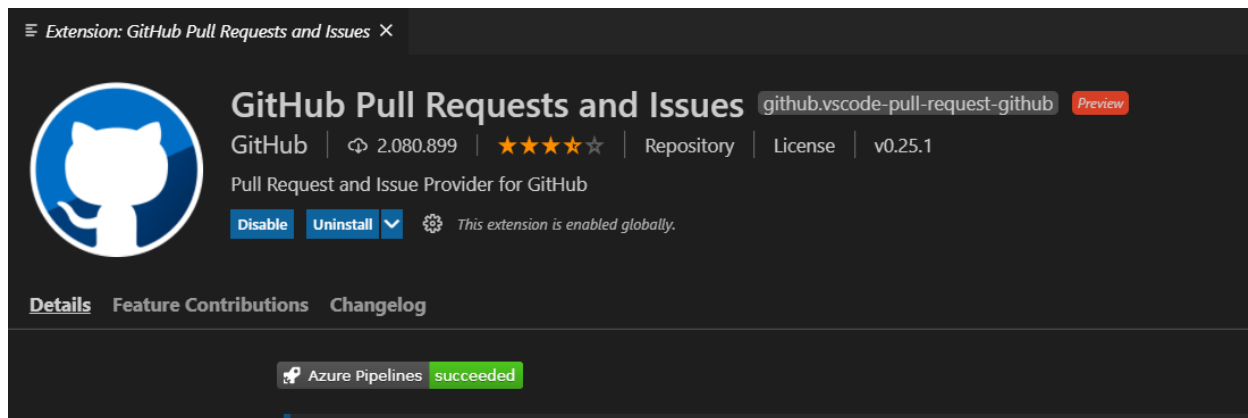


GITHUB x VISUALSTUDIO

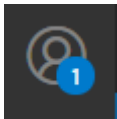
Documentación instalación Github

NOTA: Para usar el git en visual studio, antes debemos haber instalado el git

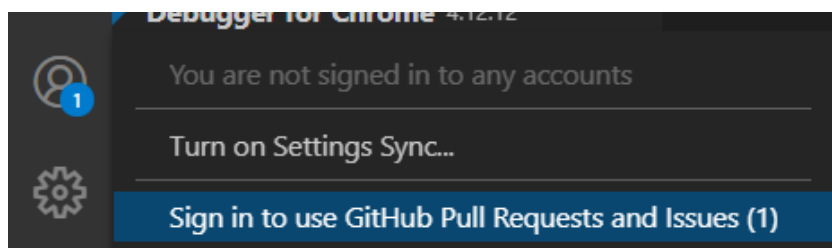
Instalaremos el extensión de github de issues y request



Nos saldra una notificacion en nuestra cuenta



Para que enlacemos nuestra cuenta de github



Tendremos que autorizar para dar acceso a nuestra cuenta

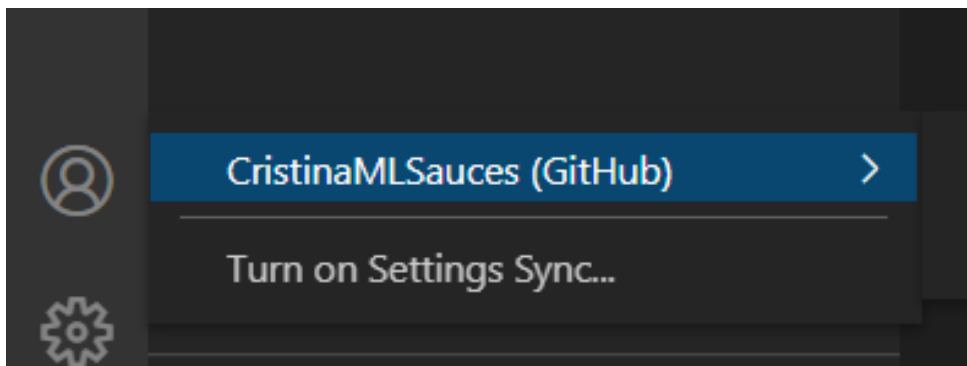
Una vez autorizado nos dará un mensaje de que la conexión ha sucedido y nos abrirá una pantalla emergente para abrir el visual , en este caso habrá que abrirlo para que se acabe de sincronizar



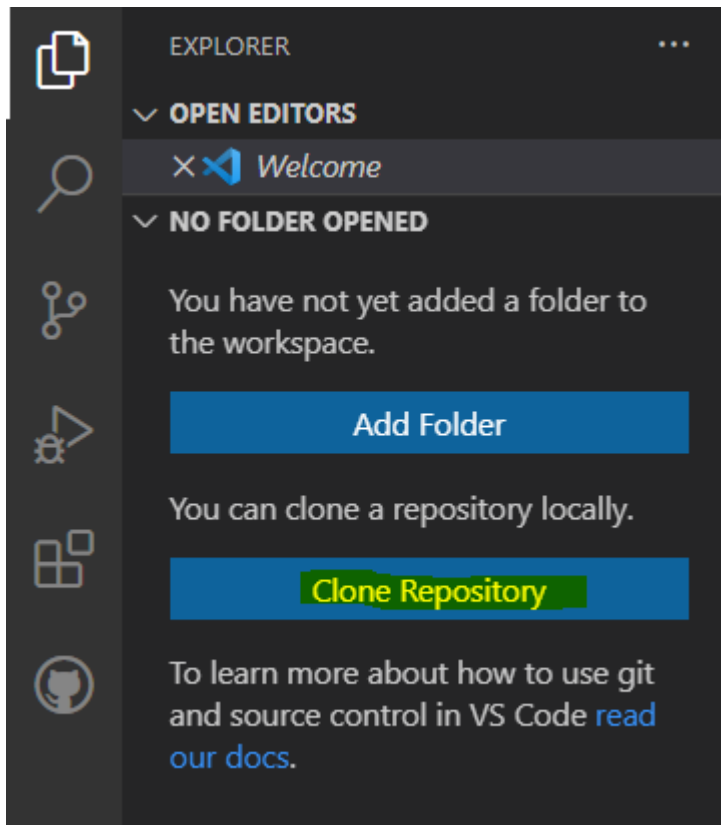
Success!

Authorization was successful. You will be redirected back to Visual Studio Code

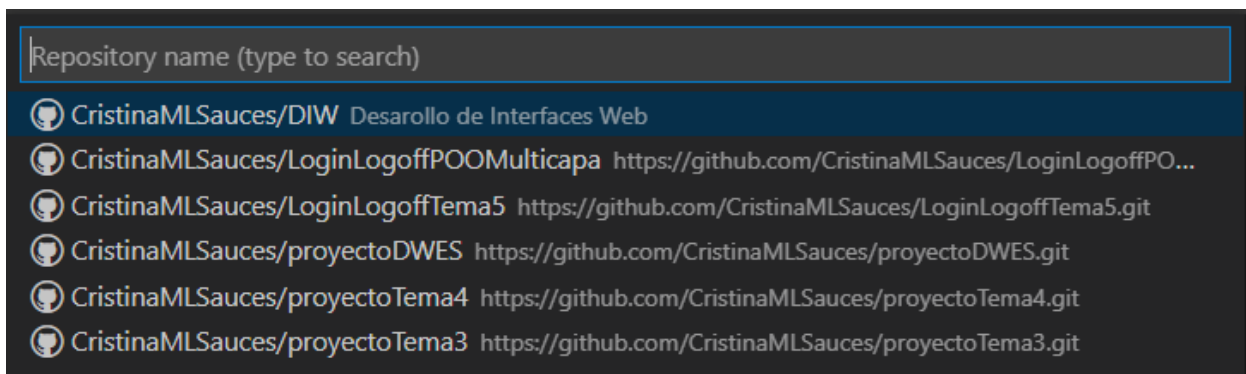
Como podemos ver en el perfil ya tenemos la cuenta de github sincronizada



Ahora en la página principal nos dará la opción de clonar un repositorio



Al darle nos pedirá la url del repositorio o nos dará las opciones que tenemos en nuestra cuenta



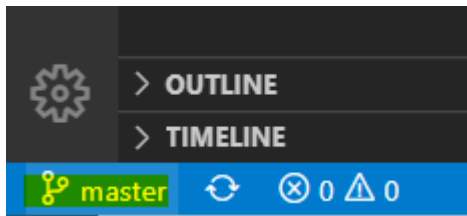
Podemos ver que se ha creado nuestro proyecto en al ruta indicada

Escritorio > TERCER TRIMESTRE > DIW-1		
Nombre		Fecha de
 .git		25/04/202

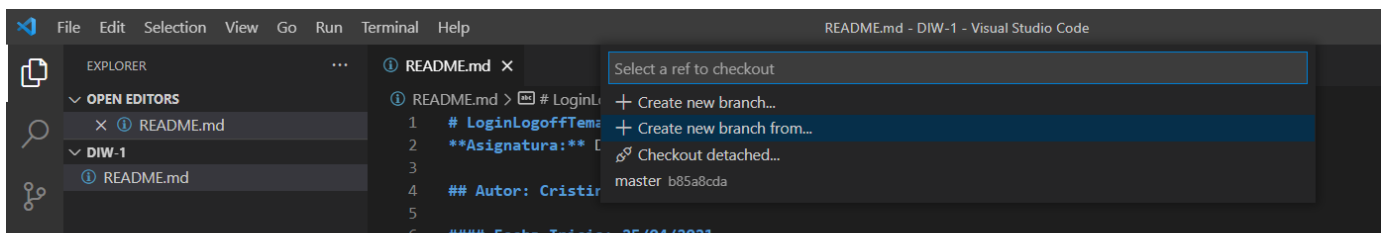
Para hacer un commit le ponemos nombre y

Vamos a crear la rama de desarrollo para ello

Abajo del todo nos aparece que estamos en la master



Al clicar ahí se no abre las opciones, crearemos una rama a partir de otra



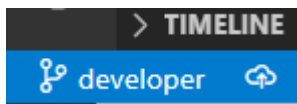
Y le damos un nombre

```
developer
Please provide a new branch name (Press 'Enter' to confirm or 'Escape' to cancel)
```

Y elegimos la rama a partir de la cual se creará en este caso la master

```
DIW-1
  README.md
  **Asignatura:** [master b85a8cda]
  ## Autor: Cristina Manjon Lacalle
```

Y ya nos aparecerá la nueva rama creada



Para hacer un commit le ponemos un nombre y CTRL +ENTER, los cambios tienen que estar en staged

```
SOURCE CONTROL
Commit inicial
> Changes 0
README.md
1 # LoginLogoffTema5
2 **Asignatura:** Desarrollo de Interface
3
4 ## Autor: Cristina Manjon Lacalle
5
```

Para hacer un Push

Puede que nos pregunte si queremos crear la rama en remoto, y nos pedirá contraseña y usuario