

CURS 11

SEMNĂTURI DIGITALE

Semnătură digitală = un șir binar de lungime fixă (de obicei, 128, 256, 512 sau 1024 de biți) atașat unui document electronic care depinde de document și de cheia privată a semnatarului

Caracteristicile unei semnături digitale:

- să fie unică pentru un anumit document și un anumit semnatar
- să fie inimitabilă sau, cel puțin, foarte greu imitabilă
- să fie ușor de generat
- să fie ușor de verificat

Semnătură olografă = NU depinde de document, ci trebuie să fie aceeași indiferent de documentul semnat

Un algoritm de semnătură digitală constă în:

- *algoritmul de generare a cheilor* (privată și publică)
- *algoritmul de semnare*, care utilizează documentul și cheia privată a semnatarului și generează o semnătură (sub forma unui șir binar)
- *algoritmul de verificare*, care utilizează documentul, semnătura documentului și cheia publică a semnatarului, după care generează unul dintre mesajele DA/true sau NU/false.

Observație: NU se utilizează aceeași pereche de chei pentru criptare și semnare!!!

- Presupunem că utilizatorul B folosește aceeași pereche de chei $(K_{priv}^B, K_{pub}^B, n)$ pentru criptare și semnare
- Un utilizator H interceptează (neautorizat!!!) un mesaj clar M criptat într-un mesaj C pe care un utilizator A i-l transmite utilizatorului $B \Rightarrow C = M^{K_{pub}^B} \pmod n$
- Utilizatorul H îi cere utilizatorului B să semneze mesajul criptat C , iar dacă utilizatorul B acceptă, atunci acesta îi va transmite lui H perechea (C, S) , unde $S = C^{K_{priv}^B} \pmod n = \left(\underbrace{M^{K_{pub}^B}}_C \right)^{K_{priv}^B} \pmod n = M$, deci utilizatorul H va primi mesajul clar M (pe care H nu avea dreptul să-l acceseze)!!!

Criptare+semnare vs. Semnare+criptare (utilizatorul A -> utilizatorul B)

- **Criptare + semnare:**

- utilizatorul A criptează un mesaj clar M și obține mesajul criptat $C = M^{K_{pub}^B} \pmod{n_B}$
- utilizatorul A semnează mesajul criptat C și obține semnătura $S = C^{K_{priv}^A} \pmod{n_A}$
- utilizatorul A transmite utilizatorului B perechea (C, S)
- un utilizator H interceptează (neautorizat!!!) perechea (C, S) de la utilizatorul A și oprește transmiterea sa către utilizatorul B
- utilizatorul H elimină semnătura utilizatorului A și o înlocuiește cu semnătura sa S' , după care îi trimite utilizatorului B perechea (C, S') din partea sa => *furt de identitate* (de exemplu, o idee genială a utilizatorului A va fi transmisă șefului B de către "hoțul" H ca fiind a sa)!!!

- **Semnare + criptare:**

- utilizatorul A semnează mesajul clar M și obține semnătura $S = M^{K_{priv}^A} \pmod{n_A}$
- utilizatorul A criptează mesajul M și semnătura S , după care obține mesajul criptat $C = (M, S)^{K_{pub}^B} \pmod{n_B}$
- utilizatorul A transmite utilizatorului B mesajul C
- utilizatorul B decriptează mesajul C de la utilizatorul A și obține perechea utilizatorului (M, S)
- utilizatorul B poate să trimită mesajul semnat de utilizatorul A oricărei alte persoane (criptându-l cu cheia publică a persoanei respective) => *repeated forwarding* (de exemplu, un mesaj malițios)!!!

- **Rezolvare simplă (pentru un text):** în orice mesaj se adaugă numele expeditorului și numele destinatarului!

- **Rezolvare generală:**

- utilizatorul A semnează mesajul clar M și apoi îl criptează în mesajul C
- utilizatorul A adaugă la mesajul C cheia publică K_{pub}^B a utilizatorului B
- utilizatorul A semnează mesajul $C || K_{pub}^B$ și îi transmite lui B perechea $(C || K_{pub}^B, S)$

Modele de atac asupra unei semnături digitale:

Au fost elaborate de Goldwasser, Micali și Rivest în 1988:

- 1) *Key-only attack* – atacatorul cunoaște doar cheia publică a semnatarului;
- 2) *Known message attack* – atacatorul cunoaște perechi (M, S) , dar nu poate controla mesajul M (i.e., mesajele M sunt aleatorii);
- 3) *Adaptive chosen message attack* – atacatorul cunoaște perechi (M, S) cu mesajul M ales de el (i.e., atacatorul controlează mesajele M).

Rezultatele unui atac asupra unei semnături digitale:

- 1) *Total break* – atacatorul determină cheia privată a semnatarului;
- 2) *Universal forgery* – atacatorul poate semna orice mesaj în numele semnatarului (i.e., falsifica semnătura semnatarului), fără a-i cunoaște cheia privată;
- 3) *Selective forgery* – atacatorul poate semna doar anumite mesaje în numele semnatarului (i.e., atacatorul poate controla parțial mesajul M pentru care dorește să falsifice semnătura);
- 4) *Existential forgery* – atacatorul poate crea perechi (M, S) valide în numele semnatarului (i.e., atacatorul nu poate controla mesajul M).

Exemple RSA:

a) *Key-only attack* => *Existential forgery*

- atacatorul H alege un mesaj M ;
- atacatorul H criptează mesajul M cu cheia publică a utilizatorului A , a cărei semnătură vrea să o falsifice, și obține $M' = M^{K_{pub}^A} \pmod{n}$;
- perechea (M', M) este validă, adică mesajul M este o semnătură validă pentru mesajul M' !
- <https://8gwifi.org/rsasignverifyfunctions.jsp>:
pentru $M = \text{"Ana are mere"}$ se poate obține $M' = \text{"ipUJPx5QDj6b+Rd+m0l2zdtOefHo5nsxXOSPzDbqFb5Kivea997tSE2Pk6qk1sya6pP8K0CBnn2nIQrhSw8/IC+JTV1dBSAK1xv5mkXtEI1hKS6ur42MS2l9VDmBkT9tfDBJhPdNjjSik2ZQZoPyHdpEWscyZ/hwwhbJiRd+y5w="}$, deci $M = \text{"Ana are mere"}$ este semnătura mesajului $M' = \text{"ipUJP..."}$ 😊

b) Known message attack => Existential forgery

- atacatorul H interceptează două perechi valide (M_1, S_1) și (M_2, S_2) ;
- atacatorul H va calcula perechea validă $(M_1 \cdot M_2, S_1 \cdot S_2)$, respectiv produsul celor două semnături este o semnătură validă pentru produsul celor două mesaje!
- *Demonstrație:* $S_1 = M_1^{K_{priv}^A} \pmod n$ și $S_2 = M_2^{K_{priv}^A} \pmod n \Rightarrow S_1 \cdot S_2 = (M_1 \cdot M_2)^{K_{priv}^A} \Rightarrow$ în momentul verificării semnăturii $S_1 \cdot S_2$ pentru mesajul $M_1 \cdot M_2$ vom obține mesajul $M' = (S_1 \cdot S_2)^{K_{pub}^A} = S_1^{K_{pub}^A} \cdot S_2^{K_{pub}^A} = \left(M_1^{K_{priv}^A}\right)^{K_{pub}^A} \cdot \left(M_2^{K_{priv}^A}\right)^{K_{pub}^A} = M_1 \cdot M_2 \Rightarrow$ semnătura $S_1 \cdot S_2$ este validă pentru mesajul $M_1 \cdot M_2$!
- $M_1 = \text{"Ana are mere!"} = 5183991333225337177495699612961$
- $M_2 = \text{"Ne vedem la ora 20, da?"} = 7508751792030462563674493821998827837806935142970974527$
- $M_1 \cdot M_2 = 38925304213226137337401457495636276889238684276287481041267515517265431551690890044447 = \text{" zp>fSi&1ŽŮ^émŮë^ bxŽvIÇ»n1'Ší[ď\ d"}$

c) Adaptive chosen message attack => Selective forgery

- atacatorul H descompune un mesaj M ales de el în $M = M_1 \cdot M_2$;
- atacatorul H obține semnături valide pentru mesajele M_1 și M_2 , adică două perechi valide (M_1, S_1) și (M_2, S_2) ;
- atacatorul H calculează perechea validă $(M_1 \cdot M_2, S_1 \cdot S_2) = (M, S_1 \cdot S_2)$, respectiv produsul celor două semnături este o semnătură validă pentru mesajul M ales inițial!

Semnătura RSA blind

- A fost introdusă de către David Chaum în 1982.
 - Permite semnarea unui mesaj fără ca semnatarul să vizualizeze mesajul!!!
 - Un utilizator B vrea ca autoritatea A să-i semneze blind mesajul M !
1. utilizatorul B generează un număr aleatoriu $r \in \{1, \dots, n_A - 1\}$
 2. utilizatorul B calculează mesajul mascat (blind message):

$$M' = r^{K_{pub}^A} \cdot M \pmod n$$

3. utilizatorul B trimite autorității A mesajul mascat M' și informații care să-i autentifice identitatea
4. autoritatea A verifică identitatea lui B și, dacă aceasta este validă, semnează mesajul mascat M' :

$$\begin{aligned} S' &= (M')^{K_{priv}^A} \pmod n = (r^{K_{pub}^A} \cdot M)^{K_{priv}^A} \pmod n = \\ &= r^{K_{pub}^A \cdot K_{priv}^A} \cdot M^{K_{priv}^A} \pmod n = r \cdot M^{K_{priv}^A} \pmod n \end{aligned}$$

5. autoritatea A îi trimite lui B semnătura S'
6. utilizatorul B elimină valoarea aleatorie r , astfel:

$$\begin{aligned} S &= S' \cdot r^{-1} \pmod n = r \cdot M^{K_{priv}^A} \cdot r^{-1} \pmod n = \\ &= M^{K_{priv}^A} \pmod n \end{aligned}$$

7. utilizatorul B obține în acest mod o semnătură validă S a autorității A pentru mesajul său inițial M !!!

Aplicație:

Protocolul de vot electronic Fujioka, Okamoto și Ohta (1992)
<https://people.csail.mit.edu/rivest/voting/papers/FujiokaOkamotoOhta-APracticalSecretVotingSchemeForLargeScaleElections.pdf>

FUNCȚII CRIPTOGRAFICE DE HASH

Funcție criptografică de hash = o funcție care se aplică unui șir binar de lungime variabilă și furnizează un șir binar de lungime fixă (de obicei, 128, 256, 512 sau 1024 de biți)

Utilitate:

- asigurarea integrității informației
- semnături digitale (de obicei, se semnează hash-ul unui document/fișier)
- stocarea și verificarea parolelor
- generarea unor chei secrete din texte ("parole")
- regăsirea informației (fișiere mari)

Proprietăți:

- sunt deterministice
- sunt rapide
- verifică *criteriul strict de avalanșă*: modificarea unui singur bit din mesajul binar trebuie să conducă la modificarea a cel puțin jumătate din biții valorii de hash

Exemplu:

M_1 = "Ana are mere!" =>

SHA512(M_1) = 42EBE9E1DBEF46B68F4D62F0125822FBB471FC15AD2C987
0EB966C8C1C332BEB3E43753E1C489A49A57F8CB EF073D81308C6D8907D
372B554FBF3A78E7969079

M_2 = "Ana are mese!" =>

SHA512(M_2) = FEBD7F672E1022B1B8AF2DAE65D1085F6388E6AD6239C7
01C3427EB138ECA5E0ED195115EBE0C76CCE46C6CEA7A150A995896CCC6
15E33EB0327908F7ADEFD8A

Cele două mesaje diferă printr-un singur bit, iar cele două valori de hash diferă prin 269 de biți, adică mai mult de jumătate dintre cei 512!

- sunt rezistente la *atacul în pre-imagi*: pentru o valoare de hash H este foarte greu de determinat un mesaj M astfel încât $H = \text{hash}(M)$
- nu prezintă *coliziuni slabe*: pentru un mesaj M_1 este foarte greu de determinat un mesaj diferit M_2 astfel încât $\text{hash}(M_1) = \text{hash}(M_2)$

Exemplu: funcția SHA512 furnizează valori de hash pe 512 biți => funcția SHA512 poate furniza maxim 2^{512} valori distincte => după ce funcția SHA512 va fi aplicată asupra a $2^{512} + 1$ șiruri binare (indiferent de lungimea lor!) sigur vor apărea coliziuni!

Totuși, $2^{512} \approx 1.34 \times 10^{154}$, deci, dacă funcția SHA512 s-ar utiliza în fiecare secundă, atunci coliziunile vor apărea sigur după aproximativ 3.171×10^{146} ani 😊

În realitate, din cauza *paradoxului zilei de naștere* ([Birthday problem - Wikipedia](#), [Birthday attack - Wikipedia](#)), coliziunile unei funcții de hash care generează n biți pot să apară după aplicarea sa asupra a $\sqrt{2^n} = 2^{n/2}$ șiruri binare!

- nu prezintă *coliziuni tari*: este foarte greu de determinat perechi arbitrare (M_1, M_2) astfel încât $\text{hash}(M_1) = \text{hash}(M_2)$

Example:

- [Peter Selinger: MD5 Collision Demo \(dal.ca\)](#)
- [cryptanalysis - Are there two known strings which have the same MD5 hash value? - Cryptography Stack Exchange](#)

Construcția funcțiilor de hash criptografic:

- construcția Merkle – Damgård din 1979 a fost utilizată pentru crearea funcțiilor de hash MD5, SHA-1, SHA-2 etc.: [Merkle–Damgård construction - Wikipedia](#)
- construcția Sponge (Joan Daemen) din 2007 a fost utilizată pentru crearea standardului actual SHA-3: [Sponge function - Wikipedia](#)