

Proiect 1: Rezolvarea unei probleme cu ajutorul metodei Monte Carlo

Se va implementa rezolvarea unei probleme care constă în găsirea unei estimări. Estimarea va fi făcută folosind generări de numere aleatoare. De exemplu, dacă se estimează o anumită probabilitate, se generează (simulează) multe rezultate posibile și se estimează probabilitatea prin raportul dintre numărul de rezultate favorabile și numărul total de rezultate.

La curs au fost prezentate estimarea unei integrale și estimarea numărului π prin metoda Monte Carlo.

Limbajul de programare este la alegere. Proiectele trebuie să fie unice, iar tema aleasă se anunță cât mai repede posibil, cel puțin cu o săptămână înainte de prezentarea proiectului.

Prezentarea proiectului constă în prezentarea problemei și a soluției în scris, prezentarea și rularea codului. În ziua prezentării îmi trimiteți și pe mail proiectul, la adresa florentina.suter@g.unibuc.ro.

Data limită pentru prezentarea proiectului este **13 noiembrie**

Fiecare săptămână de întârziere se penalizează cu un punct.