PROIECT

Cerintele/tema proiectului:

- > *Topicul*: Sortarea unui vector : Quick Sort.
- ➤ Limbajul de programare utilizat: C++.
- > Sistemele si/sau framework-urile folosite: MS-MPI.

Informatii despre masinia pe care am rulat codul:

- ➤ Nume dispozitiv: LAPTOP-80KCL35B
- ➤ Procesor: 13th Gen Intel(R) Core(TM) i7-13620H 2.40 GHz
- > RAM instalat: 16.0 GB
- > Tip sistem: Sistem de operare pe 64 de biţi, procesor de tip x64
- ➤ Ediție: Windows 11 Home
- ➤ Versiune: 24H2
- Versiune SO: 26100.3476

VARIANTA SECVENTIALA

Rezultate experimentale:

 \rightarrow Rulare 1 \rightarrow 10 000 elmente generate random \downarrow

Timpul de rulare: 1 milisecunde

 \rightarrow Rulare 2 \rightarrow 50 000 elmente generate random \downarrow

Timpul de rulare: 7 milisecunde

 \rightarrow Rulare 3 \rightarrow 100 000 elmente generate random \downarrow

Timpul de rulare: 16 milisecunde

 \rightarrow Rulare 4 \rightarrow 500 000 elmente generate random \downarrow

Timpul de rulare: 106 milisecunde

 \rightarrow Rulare 5 \rightarrow 1 000 000 elmente generate random \downarrow

Timpul de rulare: 246 milisecunde

 \rightarrow Rulare 6 \rightarrow 5 000 000 elmente generate random \downarrow

Timpul de rulare: 2648 milisecunde

 \rightarrow Rulare 7 \rightarrow 10 000 000 elmente generate random \downarrow

Timpul de rulare: 8773 milisecunde

 \rightarrow Rulare 8 \rightarrow 25 000 000 elmente generate random \downarrow

Timpul de rulare: 33233 milisecunde

→ Rulare 9 → 50 000 000 elmente generate random \checkmark (3 minute)

Timpul de rulare: 184173 milisecunde

VARIANTA I PARALELA

Scopul programului

Să sorteze eficient un șir de numere întregi citit dintr-un fișier folosind procesarea paralelă distribuită pe mai multe procese MPI.

Etapele principale:

> Citirea datelor (doar în procesul cu rank 0):

- Fișierul de intrare este citit, iar numerele sunt salvate într-un vector.
- Dacă numărul de elemente nu este divizibil cu numărul de procese, vectorul este completat cu INT_MAX pentru a asigura împărțirea uniformă.

> Distribuirea datelor:

- Dimensiunea totală este transmisă tuturor proceselor prin MPI Bcast.
- Datele sunt împărțite în blocuri egale și trimise fiecărui proces cu MPI_Scatter.

> Sortarea locală:

• Fiecare proces sortează porțiunea proprie de date folosind QuickSort.

> Colectarea și sortarea finală:

- Datele sortate local sunt reunite în procesul 0 cu MPI_Gather.
- Procesul 0 aplică din nou QuickSort pentru a asigura ordonarea globală (deoarece Gather doar concatenează segmentele sortate).

> Scrierea rezultatului și măsurarea timpului:

• Se salvează fișierul sortat și se afișează durata execuției în milisecunde.

Rezultate experimentale:

 \rightarrow Rulare 1 \rightarrow 10 000 elmente generate random \downarrow

```
Timpul total : 9 milisecunde
```

 \rightarrow Rulare 2 \rightarrow 50 000 elmente generate random \downarrow

```
Timpul total : 160 milisecunde
```

 \rightarrow Rulare 3 \rightarrow 100 000 elmente generate random \downarrow

Timpul total : 1462 milisecunde

 \rightarrow Rulare 4 \rightarrow 500 000 elmente generate random \downarrow

Timpul total : 24429 milisecunde

 \rightarrow Rulare 5 \rightarrow 1 000 000 elmente generate random \downarrow

Timpul total : 124499 milisecunde

