Subiectul 1 (6 puncte). Se dă următoarea secvență de declarații în Haskell:

```
type Id = String
data AExp = Lit Int | Var Id | AExp :+: AExp | AExp :<=: AExp
data Stmt = If AExp Stmt Stmt | Id := AExp | Stmt :; Stmt | Skip
type Mem = [(Id, Int)]
eval :: Stmt -> Mem
```

Să se completeze definiția funcției eval pentru a putea calcula starea memoriei (Mem) în urma execuției instrucțiunii date ca argument. **Observatie:** Puteți defini oricâte funcții ajutătoare.

If are aceeaşi semantică ca în C (dacă valoarea expresiei e diferită de 0 se execută prima instrucțiune, dacă nu cea de-a doua). Operatorul :; este operatorul de compunere secvențială a instrucțiunilor; semantica lui este: se execută prima instrucțiune mai întâi, apoi a doua instrucțiune se execută în starea de după execuția primei instrucțiuni. Skip este instrucțiunea vidă. Puteți presupune că toate variabilele au valoarea inițială 0.

Punctaj: 6 puncte din care 3 puncte rezolvarea, + 2 rezolvarea folosind monade + 1 rezolvarea folosind monada **predefinită** cea mai potrivită.

Barem:

```
0.3 Lit + <= ; skip
0.5 If & Var & :=
1 p. Alegerea monadei State
        eval s = snd $ runState (evalStmt s) []
(otherwise 0.4)
0.4 evalAExp :: AExp -> State Mem Int
0.4 evalStmt :: AExp -> State Mem ()
0.4 Do
0.4 Return
0.4 lookup folosind get / definitia monadei
```

Subiectul 2 (3 puncte). Se dă următoarea secvență de declarații în Haskell:

Să se definească cele două funcții în modul cel mai natural posibil.

Punctaj: jumatate din punctaj pentru orice definitie care se compileaza; punctaj intreg pentru o definitie naturala care ia in calcul toate argumentele de intrare.

1 punct din oficiu