

# Laborator 8 - Structuri de date

---

<http://www.codingunit.com/c-tutorial-structures-unions-typedef>

- 1) Declararea unei inregistrari ce contine 2 campuri, unul de tip int, al doilea de tip char, cititi si afisati elementele structurii. Similar declarati o variabila de tip union. De asemenea afisati dimensiunea variabilelor folosite.
- 2) Sa se realizeze o aplicatie care realizeaza prelucrari cu numere complexe, adica citire, afisare, modul, suma si produs intre doua astfel de numere.
- 3) Sa se realizeze o aplicatie pentru lucrul cu numere rationale (valori numerice ce pot fi scrise sub forma de fractie) si anume: citirea, afisarea, sumarea si produsul a doua numere astfel de numere.
- 4) Sa se scrie un program care sa administreze un parc de automobile. Informatiile relative la un automobil sunt: numarul de locuri, puterea (int), marca, culoarea, anul fabricatiei masinii.
  - a) se vor citi informatiile relative la cele n automobile din parcul de autoturisme. Se vor afisa doar acele automobilele care au 5 locuri;
  - b) sa se ordoneze crescator dupa putere automobilele – se vor afisa datele ordonate;
  - c) sa se scrie o functie care afiseaza toate automobilele fabricate intr-un anumit an dat ca parametru.
- 5) Sa se creeze o structura care defineste entitatea angajat si retine urmatoarele: data nasterii, nume, prenume, data angajarii in cadrul companiei, data la care s-a incheiat contractul (daca este cazul), numele postului pe care il ocupa.

Se cer urmatoarele:

- a) Sa se ordoneze angajatii descrescator dupa experienta din cadrul companiei.
- b) Sa se elimine angajatii ce ocupa un anumit post(citit de la tastatura).

Pentru acest program folositi structuri imbricate.