Laborator 10 argumente la linia de comanda, siruri de caractere

La lansarea în execuție a unui fișier executabil, în linia de comandă, pe lângă numele fișierului se pot specifica argumente, care se transmit ca parametrii funcției main.

Argumentele = date iniţiale pentru program: nume de fişiere folosite de program, opţiuni diverse de lucru, etc.

Antetul funcției main va fi:

```
int main( int argc, char ** argv )
```

argc - numărul de argumente

argy - adresa vectorului de pointeri la şiruri, reprezentând argumentele.

Pentru toate problemele de mai jos inputul se citeste de la linia de comanda.

- Se citesc 2 cuvinte a si b. Sa se determine daca unul dintre ele este sufix al celuilalt.
 Ex. ana si diana raspuns da ana si informatica raspuns nu
- 2. Se citesc doua cuvinte a si b avand cel mult 20 de litere fiecare. Determinati daca cuvantul b apare o singura data in cuvantul a.

Exemple:

```
a="anamaria", b="ana" raspunsul este da
a="anamariana", b="ana" raspunsul este nu
a="amalia", b="ana" raspunsul este nu
```

3. Se citesc 3 cuvinte s, a si b avand cel mult 20 de litere fiecare, iar a si b avand acelasi numar de litere. Inlocuiti in cuvantul s toate aparitiile lui a cu b.

Exemplu:

s="abracadabra"

```
a="ra"
b="yz"
va rezulta s="abyzcadabyz"
```

4. Sa se scrie un program C/C++ care citeste de la tastatura un cuvânt format din cel mult 20 de caractere, doar litere mici ale alfabetului englez. Programul determina transformarea cuvântului citit prin înlocuirea fiecarei vocale a cuvântului, cu un sir format din doua caractere si anume vocala respectiva urmata de litera mare corespunzatoare, restul literelor nemodificându-se, ca în exemplu. Programul afiseaza pe ecran cuvântul obtinut, pe o singura linie. Se considera vocale literele din multimea {a,e,i,o,u}.

Exemplu: pentru cuvântul bacalaureat se va afisa pe ecran: baAcaAlaAuUreEaAt

5. Copiati continutul unui fisier f1.txt in f2.txt.

Macrouri

- Au aspect de funcţie
- Pentru compilarea mai eficientă a unor funcții mici, apelate în mod repetat.
- Pot conține și declaratii și se pot extinde pe mai multe linii
- Pot fi utile în reducerea lungimii programelor sursă și a efortului de programare.

Exemplu:

```
#define randomize() srand ((unsigned)time(NULL))
#define LT(a,b) (a < b)</pre>
```

Creati macrouri pentru a determina daca:

- 1. un numar e par sau nu (folosind operatii pe biti).
- 2. maximul dintre doua numere.
- 3. daca doua numere sunt egale
- 4. pentru a asigna valoarea b unei variabile a.