

# App: Amigo Invisible



## Introducción:

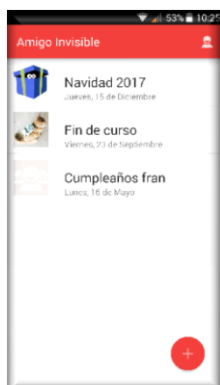
**Objetivo:** Gestiona, mediante eventos, tu participación en el juego del amigo invisible.

**Descripción:** Crea un evento, asigna una foto, selecciona la fecha, hora y lugar de celebración, además de cuál será el precio máximo de cada regalo.

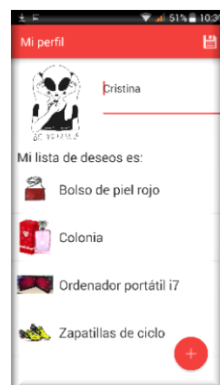
Define tu perfil, asigna tu foto, tu nombre y di cuál es tu lista de deseos, mediante una foto, un nombre y una descripción para que tu amigo invisible pueda comprártelo sin dudar.

El creador de del evento será el administrador del mismo. Establecerá los datos del evento y se encargará de añadir a los participantes y sortear los emparejamientos.

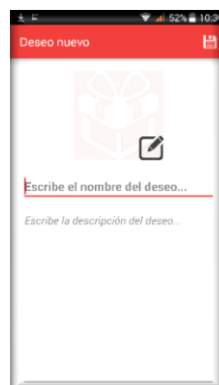
## Capturas de pantalla:



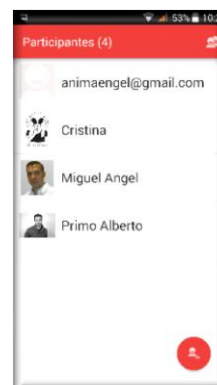
Listado de eventos



Edición del perfil del participante



Creación de un deseo



Listado de participantes  
Vista Admin



Listado de participantes  
Vista Participante



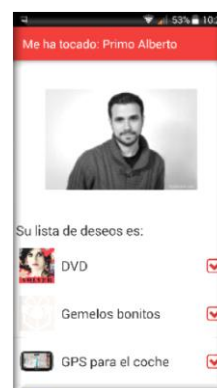
Detalle evento  
Vista Admin



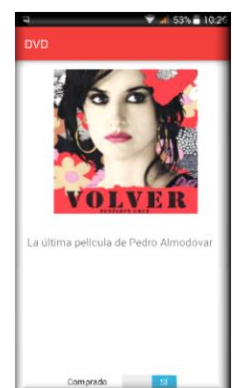
Detalle evento  
Vista Participante



Edición de evento



Amigo invisible  
asignado

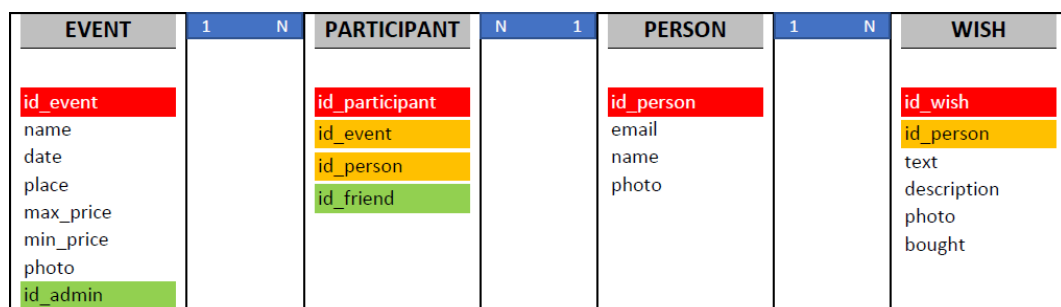


Detalle de deseo de  
amigo invisible

## Características técnicas:

Tamaño	1'64 MB
Compatibles	10.550 dispositivos
Niveles de API	15+
Requiere Android	4.0.3 y versiones superiores
Compilación SDK	23.4.0
Funciones	PORTRAIT, TOUCHSCREEN
Permisos	<ul style="list-style-type: none"><li>- Buscar cuentas en el dispositivo.</li><li>- Consultar tu propia tarjeta de contacto</li><li>- Buscar cuantas en el dispositivo</li><li>- Consultar tus contactos.</li><li>- Leer el contenido de tu almacenamiento.</li><li>- Acceso completo a la red.</li></ul>
VersiónOpenGL	1.0+

## Modelo relacional persistencia en DB:



## Detalles de clasificación:

Redes sociales, foros y formas de compartir contenido generado por el usuario. La aplicación es una red social.

## Problemas durante el desarrollo:

Acceso a los recursos del terminal: Solucionado mediante el estudio detallado de la documentación que hay online sobre Android.

Subida a la DB de las imágenes: en lugar de leer el objeto con textview se hace una lectura desde el sistema de archivos en binario y posterior conversión en hexadecimal, publicación en

Google Play de la App: reducir la versión de la API requeridas así como la generación del certificado hubo que ponerlo en modo no debugable.

## Reparto de tareas:

		Cristina Perea	Miguel Ángel Cifredo	Alberto García
Requisitos	Toma de requisitos	x	x	x
Análisis	Selección de servidores web		x	
	Selección de servidores de DB		x	
Diseño	Diseño gráfico	x	x	
	Diseño de Interfaz	x	x	x
	Modelado de Base de Datos	x	x	x
	Diseño del Workflow	x	x	x
Implementación	Gestión del repositorio (Github)		x	
	Implementación de las Vistas	x	x	x
	Implementación de los modelos		x	x
	Implementación de las utilidades		x	x
	Implementación de persistencia		x	
	Implementación de pasarela php		x	
	Acceso a recursos de cuenta del terminal			x
	Acceso a recursos de galería de imágenes		x	
	Acceso a recursos de contactos del terminal			x
	Acceso a recursos de sistema de archivos		x	
Test	Test de prueba	x	x	
Producción	Elaboración de la presentación	x		x
	Publicación de la App en Google Play		x	

## Desarrolladores:

Cristina PereaRuiz

Alberto García Cobo

Miguel Ángel CifredoCampos