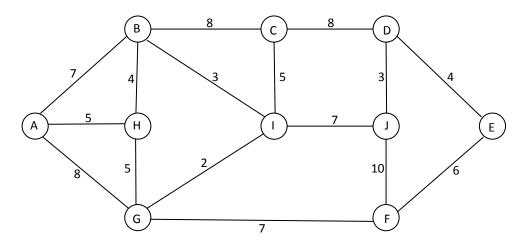
# CAIET DE TEME- BCO-ID-AN 1 PENTRU GRUPA 1111

# **PROBLEMA 1**

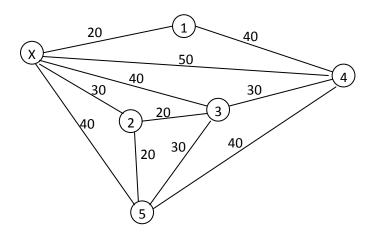
- **a**) Utilizând algoritmul lui Dijkstra determinați cele mai scurte drumuri de la nodul A la celelalte noduri ale grafului din figura de mai jos.
  - **b)** Ce modificări intervin în graful G\*(A) al drumurilor de lungime minimă dacă muchiile {I, G} şi



{D, J} nu pot fi parcurse decât de la I la G, respectiv de la D la J?

# **PROBLEMA 2**

Centrul regional de calculatoare X trebuie să instaleze un număr de linii speciale de comunicații care să lege cinci utilizatori la un nou computer. Deoarece instalarea rețelei este costisitoare conducerea centrului dorește ca lungimea totală a liniilor instalate să fie cât mai mică. Deși computerul central poate fi conectat direct cu toți utilizatorii ar fi mai economic să fie instalate linii directe doar către unii, ceilalți intrând în rețea prin legarea lor la utilizatorii deja conectați. Rețeaua legăturilor posibile este vizualizată prin graful din figura. Valorile numerice înscrise pe muchii reprezintă distanțe în km. Aflati solutia optima a problemei. Soluția obținută este unică? Justificați răspunsul dat.



# **PROBLEMA 3**

Se consideră proiectul dat prin lista de activități din tabelul următor:

- a) Trasați graficul rețea;
- b) Determinaţi drumul critic, durata minimă de execuţie a proiectului, termenele minime/maxime de începere/terminare , rezervele totale de timp ale activităţilor şi secvenţele maximale ale activitaţilor, fără a ţine seama de resurse;
- c) Programați activitățile proiectului a. î. durata sa de execuție să fie minimă iar disponibilul de resurse  $D_1$ =4 și  $D_2$ = 3 să nu fie depășit.

Activităţi	Condiţionări	Durată	Consum de resursă	
			R <sub>1</sub>	R <sub>2</sub>
Α	-	6	1	2
В	-	4	1	1
С	-	5	-	2
D	Α	2	1	3
Ε	В, С	3	2	2
F	С	8	1	1
G	D	7	2	5
Н	D,E,F	5	2	1

# **PROBLEMA 4**

Să se reprezinte grafic mulțimea soluțiilor admisibile ale programului liniar:

$$(P) \begin{cases} (\max) f = x_1 + x_2 \\ -3x_1 + 4x_2 \le 12 \\ -2x_1 + x_2 \le 2 \\ x_1 - 2x_2 \le 6 \\ x_1 \ge 0, x_2 \ge 0 \end{cases}$$

- a) să se determine grafic soluția optimă a programului (P);
- b) care va fi soluția optimă dacă funcția obiectiv se schimbă în  $(\max)g = -x_1 + x_2$

# PROBLEMA 5

- a) Rezolvaţi problema de transport şi interpretaţi economic soluţia optimă obţinută:
- b) Analizati solutia problemei stiind ca ruta (2,3) devine nepracticabila ( se blocheaza)

C <sub>j</sub>	C <sub>1</sub>	C <sub>2</sub>	C <sub>3</sub>	C <sub>4</sub>	Disponibil
F <sub>i</sub>					
F <sub>1</sub>	7	2	9	4	150
F <sub>2</sub>	6	4	3	8	350
F <sub>3</sub>	5	6	6	7	200
Necesar	125	275	100	200	700

# NOTĂ:

- 1. Termenul de predare = la începutul examenului scris. Responsabilii de grupe vor colecta şi vor preda centralizat temele pentru toţi membrii grupei. Nu se vor accepta predări de teme după această data, indiferent de motiv.
- 2. Rezolvările vor fi scrise de mână, însoţite de o pagina pe care se specifică Numele + Prenumele + Grupa studentului +semnatura .
- 3. Paginile vor fi numerotate şi capsate sau prinse cu agrafă de birou şi apoi introduse într-o mapă simplă din plastic transparent.
- 4. Rezolvarea corecta si completa (facultativa) in QM sau win QSB a unora din aceste probleme si printarea rezultatelor constituie un argument pentru un bonus de 1 punct la nota finala.

Prof.univ.dr Badescu AdrianVictor