## Seminar 2

Proiectarea Sistemelor Informatice

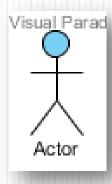
Diagrama cazurilor de utilizare UML

## Caz de utilizare

- Specifică un set de acţiuni executate de către un sistem sau un subiect şi care conduc la un anumit rezultat.
- Rezultat, în mod normal, este important pentru un actor sau un beneficiar.

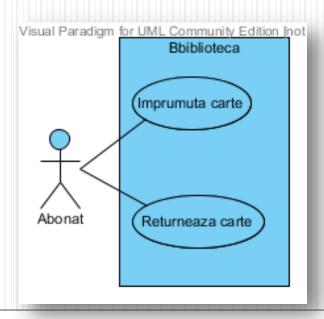
### Actori

- Un actor interacţionează cu sistemul în contextul unui caz de utilizare.
- Actorii reprezintă roluri care pot include factori umani, hardware extern sau alte sisteme.
- Răspunde la întrebări de genul:
  - CINE solicită informaţii din sistem
  - CINE modifică informațiile din sistem
  - CINE interacţionează cu sistemul
- Se reprezintă folosind simbolul specific al unui omuleţ.



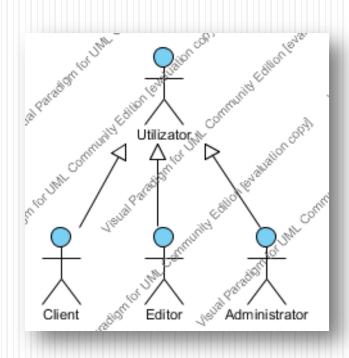
# Diagrama cazurilor de utilizare

- Descrie relaţiile dintre un set de cazuri de utilizare şi actorii care participă la realizarea acestor CU.
- Diagramele de CU nu descriu comportamente sau fluxuri.
- Poate delimita graniţele sistemului analizat prin includerea CU în interiorul unui dreptunghi.



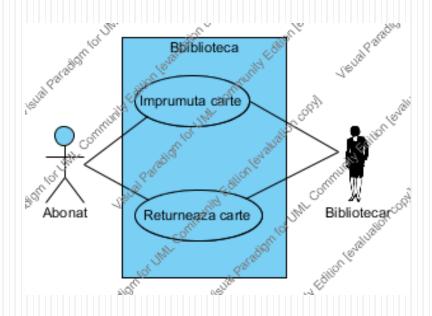
## Relaţii între actori

 Sunt de tipul generalizare/specializare, între un actor abstract şi unul sau mai mulţi actori concreţi



## Relații între actori și cazuri de utilizare -1

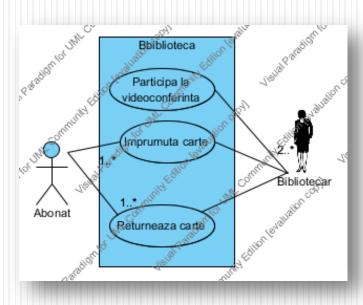
- Asocierile simple sunt folosite pentru a conecta un actor cu un caz de utilizare.
- Aceasta reprezintă o cale de comunicare între cei doi.
- Comunicarea poate fi şi unidirecţională.



## Relaţii între actori şi cazuri de utilizare -2

- La acest nivel sunt permise multiplicităţile.
  - multiplicitatea mai mare decât unu la capătul:

    - corespunzător actorului ⇒ mai multe instanţe ale actorului sunt implicate în iniţierea cazului de utilizare putând realiza acţiuni simultane sau succesive.
  - UML nu are notaţii standard pentru situaţiile de mai sus.

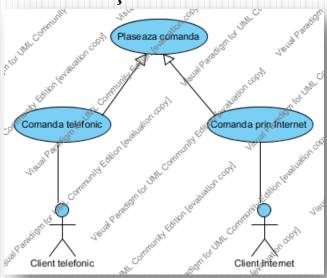


## Relații între cazuri de utilizare -1

Între două cazuri de utilizare care se referă la același subiect (sistem) nu pot exista relații simple. Fiecare descrie un mod de utilizare complet al sistemului.

#### 1. Generealizare

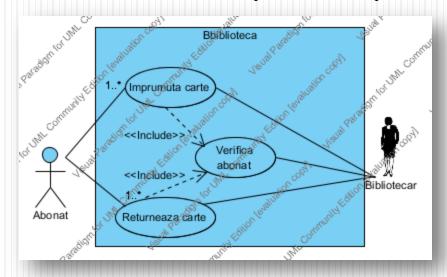
- Se folose
  şte când există două sau mai multe CU care au în comun comportament, structură şi scop.
- Comportamentul CU părinte poate fi suprascris.
- Se specifică numai diferențele dintre cele două în CU specializat.

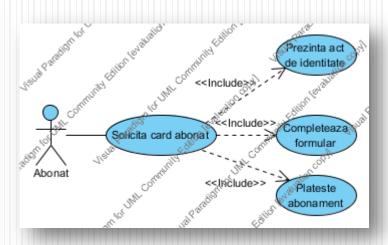


## Relații între cazuri de utilizare -2

#### 2. Includere

- Are ca scop integrarea unui CU în alt CU, primul devenind astfel o parte logică din acel CU. CU
  care îl include pe un altul nu este complet.
- Se folosește atunci când:
  - există părți de comportament comune în mai multe CU.
  - pentru a simplifica CU mari.
- Este echivalentă cu apelul unei subrutine în programare.
- Denotă un comportament obligatoriu, nu opțional.
- Nu se moștenesc proprietăți de la un CU la altul.
- Se evită redundanța părților cu comportament identic.

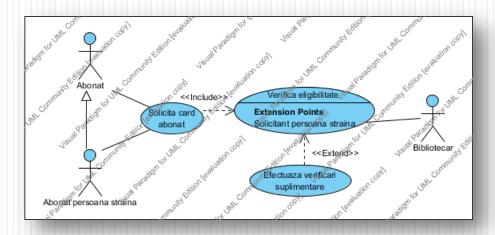


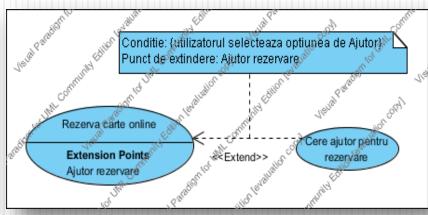


## Relaţii între cazuri de utilizare -3

#### 3. Extindere

- Este folosită atunci când un CU are loc doar în anumite condiţii sau opţional.
- CU extins este complet şi independent de cel care îl extinde.
- Extinderea are loc în unul sau mai multe puncte de extindere, definite în cazul de utilizare extins.
- Se pot asocia note sau constrângeri pe această relaţie pentru a ilustra condiţiile în care comportamentul extins trebuie executat.





### Descrierea textuală a unui CU

| Element al cazului de<br>utilizare | Descriere  |
|------------------------------------|--|
| Cod                                | Un identificator unic asociat cazului de utilizare   |
| Stare                              | Stadiul de finalizare în care se găsește, de exemplu: schiță,  |
|                                    | finalizat sau aprobat  |
| Scop                               | Sistemul (parte a sistemului) sau aplicația căreia îi aparține   |
| Nume                               | Numele cazului de utilizare, cât mai scurt și reprezentativ  |
| Actor principal                    | Beneficiarul care inițiază cazul de utilizare și care urmărește un anumit scop   |
| Descriere                          | Prezentare scurtă, in text liber, a cazului de utilizare   |
| Precondiții                        | Ce condiții trebuie satisfăcute pentru ca scenariul să poată începe  |
| Postcondiţii                       | Ce condiții trebuie îndeplinite pentru a garanta un final reușit al scenariului  |
| Declanşator                        | Un eveniment sau o succesiune de evenimente care inițiază cazul de utilizare   |
| Flux de bază                       | Fluxul de bază descrie înșiruirea evenimentelor atunci când totul se petrece conform unui scenariu prestabilit; nu există excepții sau erori |
| Fluxuri alternative                | Cele mai semnificative alternative și excepții ale scenariului de<br>bază  |
| Relaţii                            | Ce relații are cu alte cazuri de utilizare (de tipul includes sau extends)   |
| Frecvenţa utilizării               | Cât de des se estimează că va fi folosită această funcționalitate<br>a sistemului  |
| Reguli ale afaceri                 | Ce reguli guvernează cazul de utilizare; ce prerogative trebuie să aibă actorii  |

#### Lucru la seminar



Să se întocmească diagrama de cazuri de utilizare și descrierea textuală a unui caz de utilizare pentru scenariul de mai jos.

Scopul proiectului este realizarea aplicaţiei informatice pentru gestiunea activităţii unei unităţi hoteliere. În vederea cazării, un client poate solicita rezervarea uneia sau mai multor camere prin e-mail sau telefonic. Pentru aceasta furnizează recepţionerului informaţii privind perioada de cazare şi tipurile de camere solicitate. Clienţii vor beneficia de reduceri dacă rezervă cel puţin 3 camere sau dacă perioada de cazare depăşeşte 5 zile. Recepţionerul verifică disponibilitatea camerelor şi îl înştiinţează pe client de acest lucru precum şi de costul estimat al cazării. Dacă nu există camere disponibile conform solicitării, recepţionerul poate oferi clientului alternative. De asemenea, clientul poate solicita un discount (suplimentar sau nu), iar recepţionerul va decide fezabilitatea discountului, fiind asistat obligatoriu de managerul hotelului. În situaţia în care clientul este de acord cu preţul propus, se va proceda la realizarea rezervării. Pentru clienţii noi, recepţionerul solicită datele de identificare, pe care le introduce în aplicaţie.

Odată ajuns la hotel, și dacă a făcut în prealabil o rezervare, clientul va furniza datele de identificare ale sale și/sau ale rezervării și se face cazarea. Dacă nu există o rezervare, se va verifica disponibilitatea camerelor pentru perioada cerută. Atunci când se găsește o astfel de cameră, se face cazarea. La finalul sejurului, recepționerul întocmește o listă cu toate serviciile solicitate de client și prețul acestora. Lista trebuie validată de client, după care se întocmește factura finală. Factura poate fi plătită parțial sau integral, prin transfer bancar, numerar sau folosind un card bancar. Totodată, înainte de a părăsi hotelul, clientul este rugat să completeze un formular prin care să evalueze serviciile oferite de unitatea hotelieră.