

- Să se scrie funcția pentru calculul sumei a două polinoame.

Funcția are ca parametri gradul primului polinom și vectorul coeficienților săi, gradul celui de al doilea polinom și vectorul coeficienților săi, vectorul în care se vor scrie coeficienții polinomului rezultat și adresa la care se va scrie gradul polinomului rezultat.

```
void s_polinom(int n,float a[],int m,float b[],float r[],int* p)
{ int i;
  *p=m>n?m:n;
  for(i=0;i<=*p;i++)
    r[i]=(i>n?0:a[i])+(i>m?0:b[i]);}
```

- Să se scrie funcția pentru calcul produsului dintre două polinoame.

Funcția are ca parametri gradul primului polinom, vectorul cu coeficienții săi, gradul celui de al doilea polinom, vectorul cu coeficienții săi, vectorul în care se vor scrie coeficienții polinomului rezultat și adresa la care se va scrie gradul polinomului rezultat.

```
void p_polinom(int n,float a[],int m,float b[],float r[],int* p)
{ int i,j,tt;
  float t[100];
  *p=0; tt=0;
  for(i=0;i<=n;i++)
  { tt=m+i;
    for(j=0;j<=m;j++) t[j+i]=b[j]*a[i];
    for(j=0;j<i;j++) t[j]=0;
    s_polinom(tt,t,*p,r,r,p);
    getch();}
}
```

- Să se scrie funcția pentru construirea unei noi matrice cu liniile și coloanele unei matrice care nu conțin o anumită valoare.

Funcția are ca parametri matricea inițială și dimensiunile sale (numărul liniilor și numărul coloanelor), noua matrice (adresa unde vor fi scrise elementele sale), adresele unde se vor scrie dimensiunile sale, numărul liniilor și numărul de coloane-lor. Sînt apelate funcțiile *compactare* (exercițiul 2.1.ix) și *căutare* (exercițiul 2.1.xx).

```
void nenule(float a[][20],int m,int n,float b[][20], int *p,int *q)
{ int i,j,k,r,s,l[20],c[20];
  k=0;
  r=0;
  for(i=0;i<m;i++)
    for(j=0;j<n;j++)
      if(!a[j][i])
        {l[k++]=i;
         c[r++]=j;}
  compactare(l,&k);
  compactare(c,&r);
  *p=0; *q=n;
  for(i=0;i<m;i++)
    if(cautare(l,k,i)==-1)
      {for(j=0;j<n;j++)
        b[*p][j]=a[i][j];
        (*p)++;}
  for(j=0;j<n;j++)
    if(cautare(c,r,j)!=-1)
      {for(s=j;s<n-1;s++)
        for(i=0;i<*p;i++)
          b[i][s]=b[i][s+1];
        n--;}
  *q=n;}
```

- Să se scrie funcția pentru ridicarea la putere a unei matrice pătrate.

Funcția are ca parametri matricea inițială, dimensiunea ei, puterea la care se ridică și matricea în care va scrie rezultatul. Sînt folosite funcțiile *copiere* (pentru copierea unei matrice în alta) și *produs* (pentru înmulțirea a două matrice – exercițiul 2.4.x).

```
void copiere(float a[][20],int m, float b[][20])
{ int i,j;
  for(i=0;i<m;i++)
    for(j=0;j<m;j++)
      b[i][j]=a[i][j];}

void putere(float a[][20],int m, int p,float b[][20])
{ int i,j,k;
  float c[20][20];
  for(i=0;i<m;i++)
    for(j=0;j<m;j++)
      c[i][j]=(i==j);
  for(i=0;i<p;i++)
    {produs(c,m,m,a,m,m,b,&m,&m);
     copiere(b,m,c);}
}
```

- Să se scrie funcția pentru rezolvarea unui sistem algebric liniar de n ecuații cu n necunoscute, calculînd în același timp inversa matricei sistemului și determinantul acesteia.

Funcția are ca parametri matricea sistemului, gradul sistemului, vectorul termenilor liberi, limita sub care pivotul este considerat 0 (pivot 0 înseamnă o coloană nulă deci matrice neinvertabilă și sistem cu o infinitate de soluții), matricea în care se va scrie inversa matricei sistemului și vectorul în care se va scrie soluția sistemului. Prin numele funcției se întoarce valoarea determinantului, care are și rol de parametru de eroare (determinantul nul înseamnă matrice neinvertabilă).

```
float inversa(float a[][20],int n,float b[],float eps,
             float inv[][20],float x[])
{ float c[20][20],e[20][20],d,aux;
  int i,j,k,p;
  d=1; //construire matrice de lucru
  for(i=0;i<n;i++)
    {for(j=0;j<n;j++)
      {c[i][j]=a[i][j]; c[i][j+n]=(i==j);}
     c[i][2*n]=b[i];}
  afisare(c,n,2*n+1);
  i=0;
  while((i<n)&&d) //pivotare si calcul determinant
  {p=i;//cautare pivot pe coloana i
   for(j=i+1;j<n;j++)
     if(abs(c[j][i])>abs(c[p][i]))p=j;
   if(abs(c[p][i])<eps)d=0; //aducere pivot in pozitie
   else{if(p!=i){aux=c[p][i];c[p][i]=c[i][i];c[i][i]=aux;d=-d;}
        d=d*c[p][i];
     for(j=0;j<n;j++) e[j][i]=0; //pivotare
     for(j=i;j<2*n+1;j++) e[i][j]=c[i][j]/c[i][i];
     for(j=0;j<n;j++)
       for(k=i;k<2*n+1;k++)
         if(j!=i)e[j][k]=(c[j][k]*c[p][i]-c[j][i]*c[i][k])/c[p][i];
     for(k=0;k<n;k++)
       for(j=i;j<2*n+1;j++)
         c[k][j]=e[k][j];
     i++;}
  }
  for(i=0;i<n;i++) //separare rezultate
  {for(j=0;j<n;j++)
    inv[i][j]=c[i][j+n];
   x[i]=c[i][2*n];}
  return d;}
```