

Tarea Text

Objetivos:

- Analizar los entornos de desarrollo multimedia.
- Reconocer las clases que permiten la captura, procesamiento y almacenamiento de datos multimedia.
- Utilizar clases para la conversión de datos multimedia de un formato a otro.
- Utilizar clases para procesar datos multimedia.

1. Diseñar una aplicación con una caja de texto y un botón, cuando se pulsa el botón aparece el texto tecleado en la caja en un mensaje de tipo Toast.

