

Tarea Switch

Objetivos:

- Reconocer la necesidad de diseñar webs accesibles.
- Analizar la accesibilidad de diferentes documentos web.
- Analizar los posibles errores según los puntos de verificación de prioridad.

1. Se pregunta por pantalla: ¿Deseas jugar con Javascript?

- NO-----Mostramos un mensaje: Tu te lo pierdes!!!. (imagen)
- SI
 - ¿Elige un destino: Francia, España, Portugal?
 - Si elige Francia:
 - Preguntamos: París, Marsella o Lyon
 - París
 - Aparece un párrafo (lorem) aproximadamente 4 líneas.
 - Tres imágenes de París.
 - Marsella
 - Aparece un párrafo (lorem) aproximadamente 4 líneas.
 - Tres imágenes de Marsella.
 - Lyon
 - Aparece un párrafo (lorem) aproximadamente 4 líneas.
 - Tres imágenes de París.
 - Si elige España:

- Preguntamos: ¿Playa o montaña?
 - Playa
 - Aparece un párrafo (lorem)
 - Tres fotos.
 - Montaña
 - Aparece un párrafo(lorem)
 - Dos fotos
- Si elige Portugal
 - Preguntamos:¿Turismo, playa o montaña?
 - Turismo
 - Texto y una foto(Lisboa)
 - Playa
 - Algarbe(texto y dos fotos)
 - Montaña
 - Fotos de Nazaret y santuario
fátima

