

Tarea ImageButton-ImageView

Objetivos:

- Analizar los entornos de desarrollo multimedia.
- Reconocer las clases que permiten la captura, procesamiento y almacenamiento de datos multimedia.
- Utilizar clases para la conversión de datos multimedia de un formato a otro.
- Utilizar clases para procesar datos multimedia.

1. Diseña una aplicación, de tal forma que cada vez que se pulse sobre el cubilete, se cambien las caras de los dados.



RETO: Avisar mediante toast si coinciden las caras de los dados

Consideraciones:

- Se necesitan las imágenes de todas las caras de los dados

