
Los RA's que evaluaremos son:

RA7.- Desarrolla aplicaciones Web dinámicas, reconociendo y aplicando mecanismos de comunicación asíncrono entre cliente y servidor

Práctica: Aplicación de Gestión de Videojuegos con Angular

Desarrollar una aplicación web en Angular para la gestión de un catálogo de videojuegos. La aplicación permitirá consultar, crear, editar y eliminar juegos, consumiendo una API REST desarrollada con Node.js y Express que ya está proporcionada y lista para usar.

Requisitos Técnicos

Backend: El servidor Node.js ya está creado y expone los endpoints necesarios para que la aplicación funcione. No es necesario modificarlo.

Componentes a implementar

1. **Enrutamiento.** Implementar un sistema de enrutamiento que permita navegar entre las siguientes secciones:

- home → página principal
- juegos → gestión del catálogo.

2. Componente **head**. Crear un componente de navegación que muestre el menú principal con enlaces a las diferentes secciones de la aplicación.



3. Componente **home**. Crear un componente de página principal que muestre una presentación general de la aplicación.



Este componente actuará como **componente padre** y se comunicará con el componente hijo **mostrarestadisticas**

4. Componente hijo **mostrarEstadisticas**. Crea componente **hijo** del **home** que consumirá el servicio correspondiente para llamar al endpoint :

GET <http://localhost:3000/api/games/estadisticas>



5. Componente **crud**. Crea un componente dentro de la carpeta **games** que permita la gestión completa del catálogo de videojuegos.

Juegos									 Nuevo Juego
ID	Título	Género	Plataforma	Año	Precio	Rating	Estado	Acciones	
2	Elden Ring	RPG	PC	2026 🚧 NUEVO	49,99 €	9.6	Agotado	 	
3	God of War Ragnarök	Acción	PS5	2022 (Moderno)	69,99 €	9.4	Disponible	 	
4	Red Dead Redemption 2	Acción	PC	2018 (Clásico)	44,99 €	9.7	Disponible	 	
5	The Witcher 3: Wild Hunt	RPG	PC	2015 (Clásico)	19,99 €	9.5	Rebajado	 	
6	Minecraft	Sandbox	Multiplataforma	2011 (Clásico)	19,99 €	9.2	Disponible	 	
7	Hollow Knight	Metroidvania	PC	2017 (Clásico)	14,99 €	9.1	Disponible	 	
8	Cyberpunk 2077	RPG	PC	2020 (Moderno)	29,99 €	8.7	Rebajado	 	
9	Stardew Valley	Simulación	Multiplataforma	2016 (Clásico)	13,99 €	9.3	Disponible	 	
10	Dark Souls III	RPG	PC	2016 (Clásico)	19,99 €	8.9	Rebajado	 	
11	Hades	Roguelike	PC	2020 (Moderno)	24,99 €	9.2	Disponible	 	

Items per page: 10 1 - 10 of 20 | < > >>

Pipes y formato de datos

En la tabla se aplicarán las siguientes transformaciones sobre los datos.

Pipe personalizada -Año

Crear una pipe personalizada para mostrar el año de lanzamiento. Dependiendo de la diferencia entre el año actual y el año del juego, devolverá un **string** con el siguiente criterio:

Diferencia de años	Resultado
0	NUEVO
<= 3	año – X años
<= 7	año – Moderno
<= 15	año – Clásico
Resto	año – Retro

Ejemplo: un juego de 2022 mostraría .

Directiva ngClass - Estado

El estado del juego se mostrará aplicando una clase CSS distinta según su valor:

Estado	Clase CSS
Disponible	status-disponible
Rebajado	status-rebajado
Agotado	status-agotado

Pipe nativa -Precio

El precio se mostrará formateado en euros

6. Crear componente **formulario**. Este formulario servirá para crear como para actualizar el juego.



Juego

Completa los datos para gestionar un juego en el catálogo

ID

T Título*

Desarrollador*

Descripción*

Género*

Plataforma*

Año*

Precio (€)*

Rating*

Estado*

Entre 0 y 10

URL de imagen

LimpiarGuardar Juego

Criterios de validación del formulario

Todos los campos son obligatorios excepto imagen. Las reglas específicas por campo son las siguientes:

Campo	Validación
<code>titulo</code>	Obligatorio. Máximo 150 caracteres
<code>genero</code>	Obligatorio
<code>plataforma</code>	Obligatorio
<code>desarrollador</code>	Obligatorio. Máximo 100 caracteres
<code>descripcion</code>	Obligatorio
<code>anio</code>	Obligatorio. Valor mínimo 1970, valor máximo el año actual
<code>precio</code>	Obligatorio. Valor mínimo 0, valor máximo 9999.99
<code>rating</code>	Obligatorio. Valor mínimo 0, valor máximo 10
<code>estado</code>	Obligatorio. Valor por defecto <code>Disponible</code>
<code>imagen</code>	Opcional. Si se introduce, debe comenzar por <code>https://</code>

El botón **Guardar Juego** estará deshabilitado mientras el formulario no sea válido.

Una vez enviado el formulario correctamente, la aplicación redirigirá automáticamente al componente **crud** para que el usuario pueda ver el juego creado o modificado en el listado.