

Crear una página web que permita jugar al juego de los barcos. Los barcos tendrán una única casilla y serán un total de 5 barcos.

La página deberá permitir las siguientes acciones:

1. Los objetos del body se crearán dinámicamente durante la ejecución, módulo independiente.

Juego de barcos

Introduzca Edad

Comenzar

2. Al pulsar el botón **Comenzar** se validará que el campo edad no esté vacío y que los datos sean numéricos.
3. Al hacer click en **Comenzar**, se creará un tablero de 10x10 si el usuario tiene más de 12 años; en caso contrario, el tablero será de 5x5.
4. La ubicación de los barcos se definirá aleatoriamente, utilizando un array que almacene las posiciones de los 5 barcos, asegurando que no haya posiciones duplicadas.
5. Al hacer click en una celda que no contenga el barco, se mostrará la imagen **agua.jpg**; si la celda contiene un barco, se mostrará la imagen **barco.jpg**. Seguidamente se eliminará el evento click de esa celda.
6. El juego acabará cuando el jugador acierte la posición de los 5 barcos. Aparecerá un mensaje utilizando **sweetAlert** indicando que el juego ha terminado, junto con el número de intentos fallidos. Se preguntará si desea continuar sin refrescar la pantalla.
7. Utiliza JSDoc para comentar el código y posteriormente genera la documentación automáticamente.

**Juego finalizado. Has necesitado
16 veces**

¿Desea continuar jugando

Continuar Cancel