- 1. Dată o mulțime A de numere pozitive și un număr M, să se determine toate submulțimile lui A cu suma elementelor M.
- 2. Să se determine anagramele **distincte** ale unui cuvânt dat (permutări cu repetiție), **fără** a memora anagramele. Exemplu: anagrame pentru *este*:, *etse*, *eset*, *seet*, *sete* ...
- 3. O tablă nxm are în fiecare pătrățică o literă mare. Pe această tablă se poate juca un joc cu un singur jucător astfel : la începutul jocului în colțul din stânga-sus al tablei este plasată o piesă. În fiecare moment jucătorul poate muta această piesă într-o poziție vecină (sus, dreapta, jos, stânga) cu singura restricție ca în poziția respectivă să nu existe o literă peste care piesa a mai trecut. Scopul este de a menține piesa în joc cât mai mult posibil. Să se determine numărul maxim de mutări pe care le poate face jucătorul și un exemplu de șir maxim de mutări
- 4. Să se descompună un număr natural n în toate modurile posibile distincte ca sumă de numere prime (de exemplu, pentru n = 10 descompunerile sunt 2+2+2+2+2, 2+2+3+3, 2+3+5, 5+5, 3+7).
- 5. Să se determine toate partițiile mulțimii {1,2,...,n}.
- 6. Să se afișeze toate posibilitățile de deplasare ale unui cal pe o tablă de șah nxn (n dat) astfel încât calul să treacă o singură dată prin fiecare pătrat de pe tablă.
- 7. http://infoarena.ro/problema/regine2