Cristina Zapata Pérez A00183038

Leslie Rosales Escobedo A01335849 Mariana Velasco Cortés A01335249 Pablo Hernández Cepeda A01335563

Planeación Proyecto Final

1) Descripción

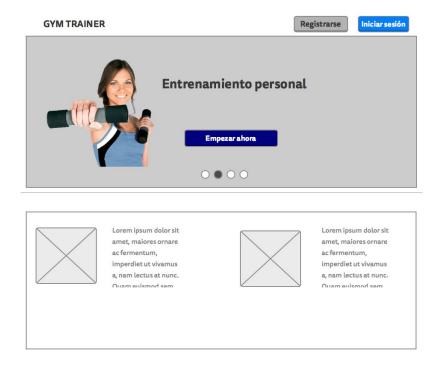
Creación de una aplicación Web que permita a los usuarios crear sus propias rutinas de entrenamiento. El usuario podrá seleccionar el periodo de tiempo en el que desea realizar su rutina, en la sección de vídeos, el usuario podrá ver las rutinas de nuestros entrenadores y podrá agregar la que le interese a sus rutinas.

Cada rutina tendrá una lista de videos previamente seleccionados por el usuario, en donde se presentará la imagen del video y su título, de tal manera que sea fácil de identificar para el usuario cada uno de los videos, además que al dar clic llevará al usuario al video de youtube.

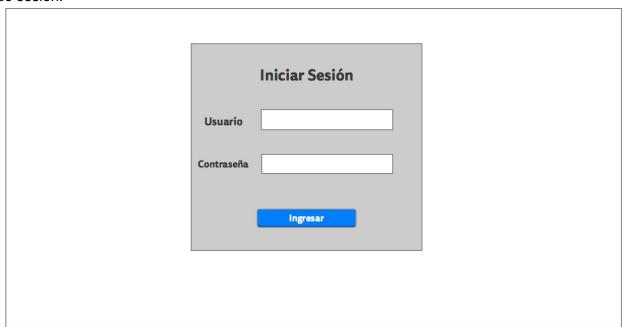
El usuario tendrá un perfil en donde podrá ver y actualizar sus datos, de tal forma que en cada actualización la página despliegue el IMC del usuario y guardará un avatar que corresponde al tiempo de su última visita.

El sistema tendrá un diseño minimalista y "flat", con imágenes que motiven a las personas a realizar ejercicio y llamen la atención de todo el público con poca o mucha experiencia en el ámbito deportivo.

MockupPágina inicial



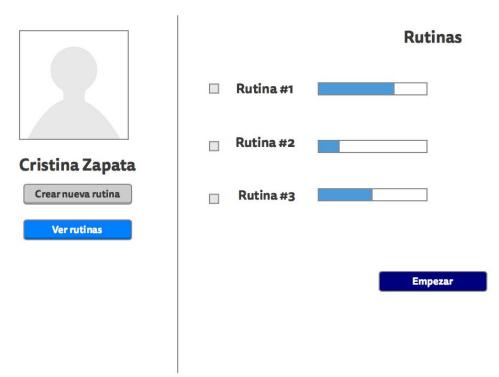
Inicio de sesión:



Agregar información personal:

Información Personal	
Sexo	KO Femenino
Edad	ad
Altu	ura
Peso	ю
	Guardar

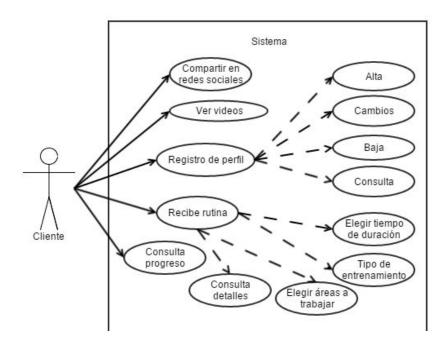
Ver las rutinas de cada usuario:



Ver una rutina en específico, cada rutina podrá ser seleccionada en la sección de vídeos.

El diseño será minimalista y flat, siguiendo las tendencias actuales. Se usará bootstrap para crear una página web responsiva.

3) Casos de uso



4) Tecnologías por capa

Modelo

El modelo de nuestra aplicación será implementado en PHP, con las debidas clases que interactuarán directamente con nuestra base de datos (hecha en MySQL). El controlador solicitará los datos y nuestras clases solicitarán la información a la base de datos. Una vez que el modelo tenga una respuesta, enviará los datos de vuelta, muy probablemente en formato JSON.

Controlador

Para el controlador, utilizaremos Javascript y, de ser necesario, JQuery, de manera que las interacciones entre la vista y el modelo puedan ser administradas fácil y eficientemente.

Vista

En cuanto a la capa de presentación (o vista, más formalmente), debido a que será un entorno web, utilizaremos HTML5 y CSS, principalmente. Finalmente, para que nuestra idea pueda llevarse a móviles con facilidad, también haremos uso de Bootstrap. Para los videos se hará uso de la herramienta amazing slider y wow slider.

Reporte de incidentes

Incidente no. 1 Nombre: Validación de emails

Descripción: Se buscaron diferentes clases que comprobaran la validación en emails, sin embargo no encontramos una que se adecuara a nuestra necesidades por lo que tuvimos que prescindir de este componente.

Incidente no. 2 Nombre: Versiones Github

Descripción: Hubo complicaciones al realizar Push para subir el proyecto a Git ya que al hacerlo marcaba errores o agregaba texto a nuestros programas. También marcó errores de merge múltiples veces y tuvimos que estar guardando backups por nuestra parte para poder resolverlos.

Incidente no. 3 Nombre: Fechas de última sesión en la base de datos

Descripción: Como parte de nuestro proyecto, uno de los requerimientos era cambiar el avatar de acuerdo a la última fecha de la sesión, sin embargo en la base de datos se actualizaba ese valor una vez iniciada la sesión por lo que el avatar nunca cambiaba porque la diferencia siempre era cero. Por lo que tuvimos que agregar una nueva columna y de esta manera guardabamos la fecha actual y la fecha de la última sesión.

Incidente no. 4 Nombre: Consulta SQL

Descripción: Durante la elaboración de la consulta de los videos y rutinas, creamos un método (en la clase VerVideos.php) llamado "getVideosRutinas(\$session)", el cual llevaba a cabo una consulta con joins anidados para producir su resultado. Sin embargo, durante la elaboración de dicha consulta, nos encontramos con errores bastante raros, ya que, al hacer los joins, la llave sobre la cual se hacía el join no se eliminaba y el resultado terminaba con columnas duplicadas. Después de mucho tiempo de estar investigando el problema y viendo

alternativas, tuvimos que seleccionar las columnas específicas dentro de las cláusulas SELECT, lo cual resolvió nuestro problema.