IISSI-2 IS: Examen de laboratorio Junio 2024.

Restaurantes Fijados. Enunciado

Una vez se ha puesto en marcha la primera versión de DeliverUS, los inversores han solicitado la inclusión de una nueva funcionalidad que consiste en ofrecer a los propietarios la posibilidad de fijar sus restaurantes. Cada propietario podrá fijar tantos restaurantes como desee.

Un propietario podrá fijar restaurantes de dos maneras distintas:

- En el formulario de creación de restaurante. Por defecto no estará fijado, pero podrá fijarlo. Para ello se deberá proporcionar un `Switch` que trabaje con una propiedad que debe llamarse `pinned`. Si se marca el `Switch`, el restaurante deberá crearse como fijado`
- En la pantalla de "Mis restaurantes", mediante un icono que actuará como botón y será mostrado junto a cada restaurante. Mediante su pulsación fijará o desfijará el restaurante en cuestión. La aplicación debe pedir confirmación al propietario cuando se pulse el botón: utilice para ello el componente suministrado `ConfirmationModal`, similar al componente `DeleteModal` utilizado en clase. El sistema informará al usuario si el restaurante ha quedado fijado o si el restaurante ha quedado desfijado.

Finalmente, los restaurantes fijados aparecerán siempre al principio de los listados de restaurantes que se le presentan a su propietario y ordenados por fecha en la que fue fijado (más antiguos primero) y después los no fijados.

Ejercicio 1

Realice todos los cambios necesarios en el proyecto de backend para implementar el nuevo requisito. Los test de backend esperan que la ruta sea: `/restaurants/:restaurantId/togglePin` y que los restaurantes tengan una nueva propiedad llamada `pinnedAt`.

Recuerde que puede correr los tests con:

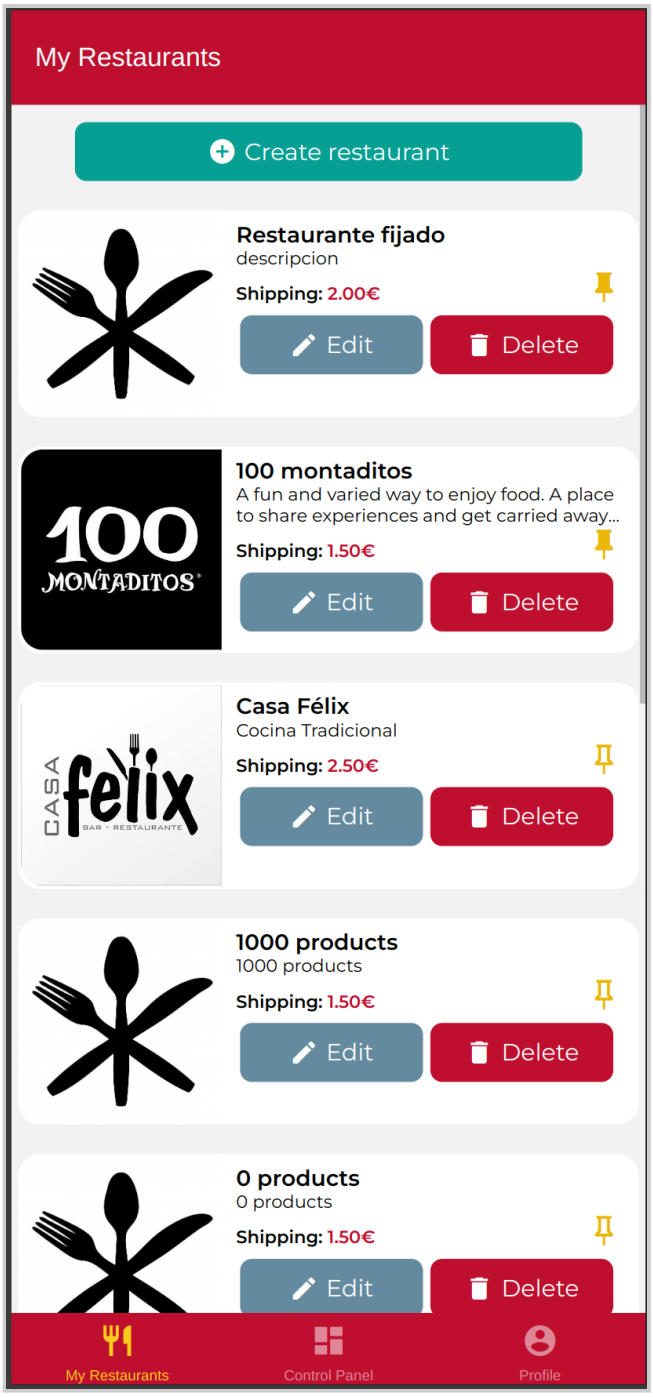
```
npm run test:backend
```

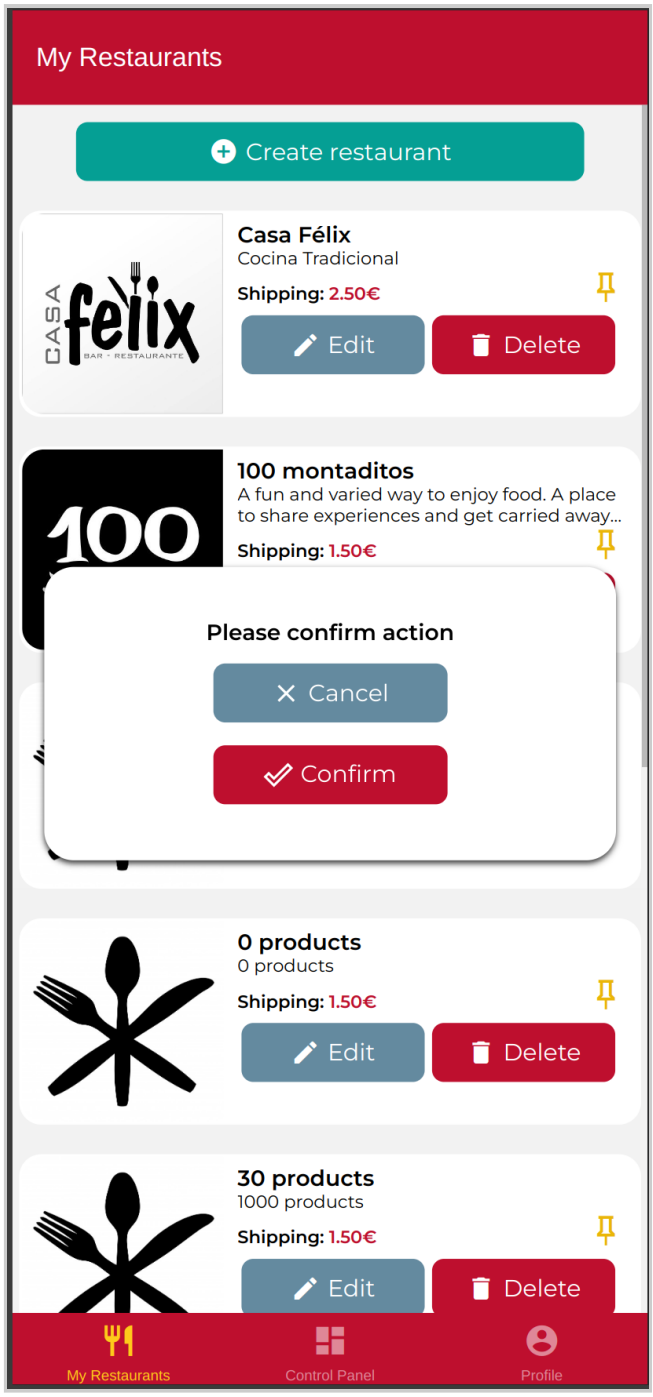
Ejercicio 2

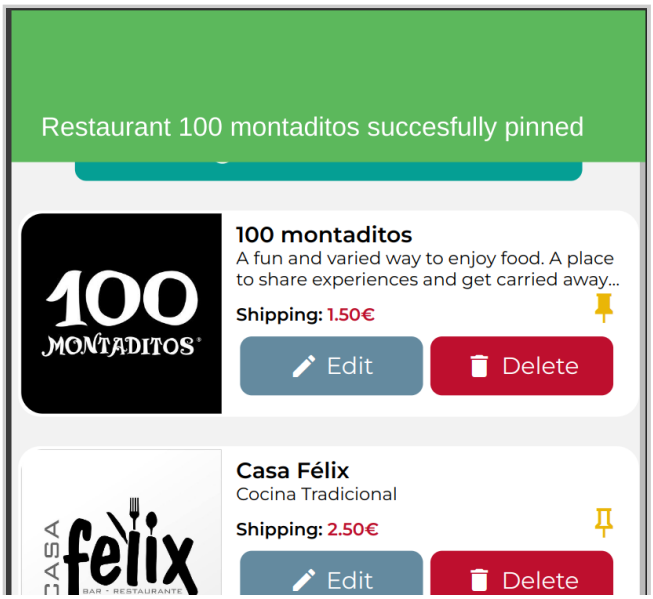
Realice todos los cambios necesarios en el proyecto de frontend para implementar el nuevo requisito.

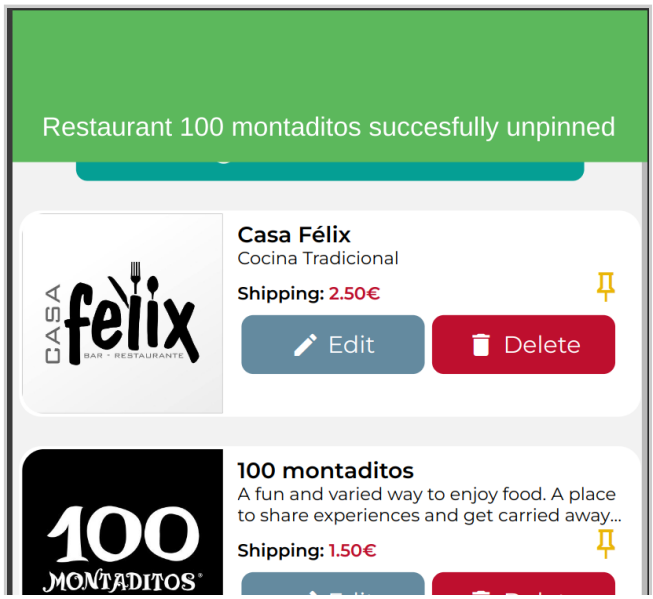
Puede renderizar el icono de fijado propuesto con

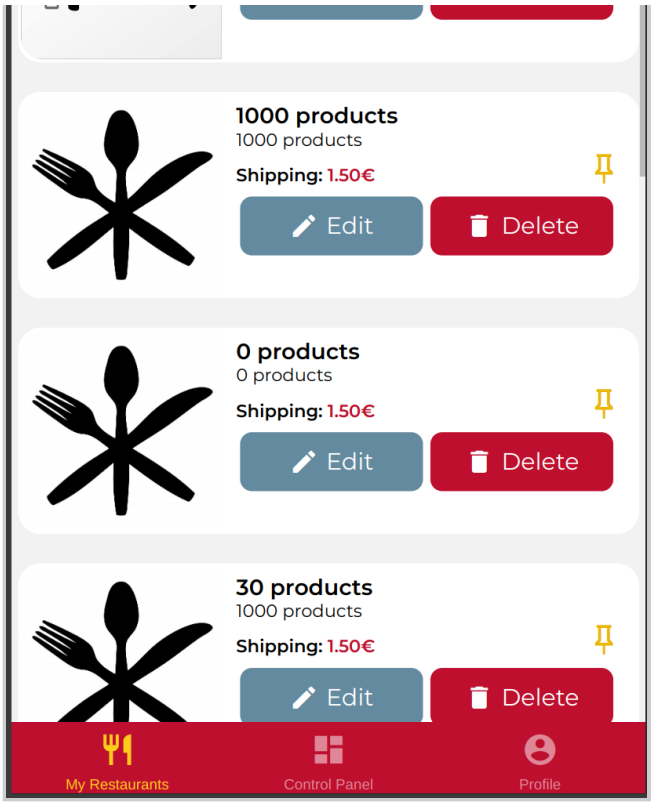
```
<MaterialCommunityIcons
    name={item.pinnedAt ? 'pin' : 'pin-outline'}
    color={GlobalStyles.brandSecondaryTap}
    size={24}
/>
```

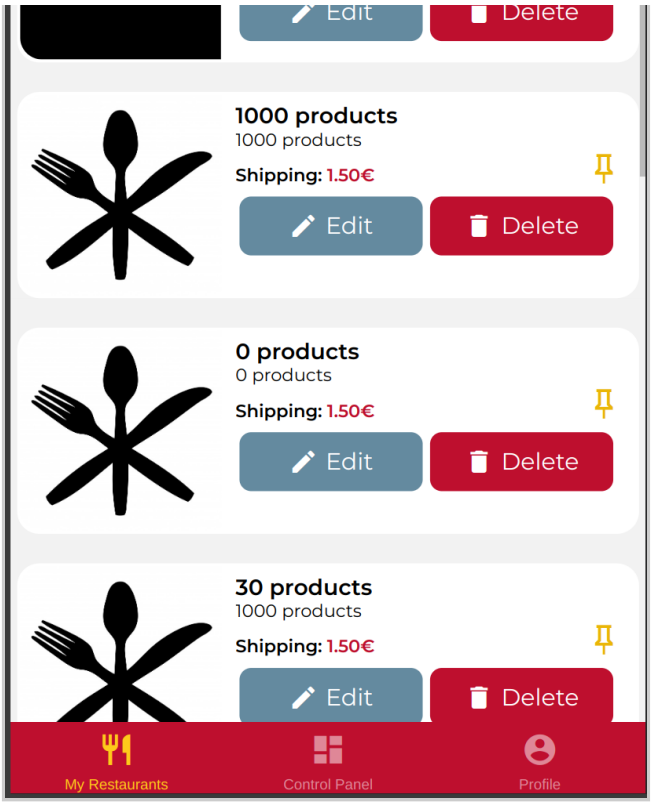

My Restaurants
Create restaurant
Restaurante fijado
descripcion
Shipping: 2.00€
Edit
Delete
100 montaditos
A fun and varied way to enjoy food. A place to share experiences and get carried away...
Shipping: 1.50€
Edit
Delete
Casa Félix
Cocina Tradicional
Shipping: 2.50€
Edit
Delete
1000 products
1000 products
Shipping: 1.50€
Edit
Delete
0 products
0 products
Shipping: 1.50€
Edit
Delete
My Restaurants
Control Panel
Profile

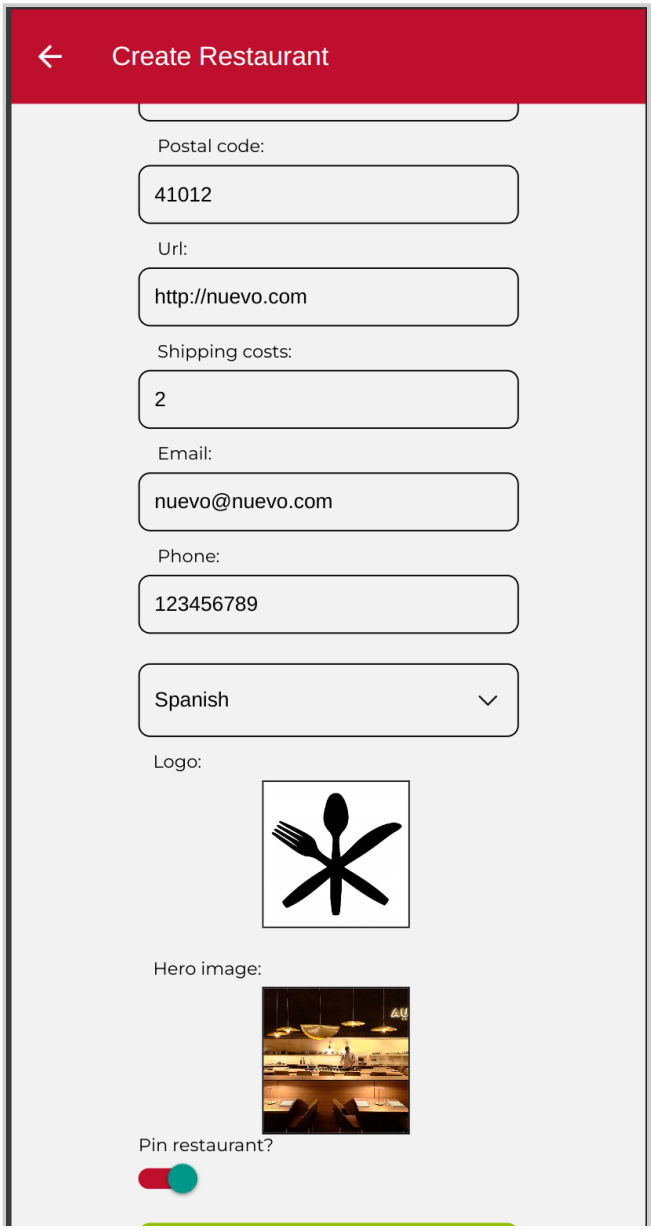

My Restaurants
Create restaurant
Casa Félix
Cocina Tradicional
Shipping: 2.50€
Edit
Delete
100 montaditos
A fun and varied way to enjoy food. A place to share experiences and get carried away...
Shipping: 1.50€
Please confirm action
Cancel
Confirm
0 products
0 products
Shipping: 1.50€
Edit
Delete
30 products
1000 products
Shipping: 1.50€
Edit
Delete
My Restaurants
Control Panel
Profile

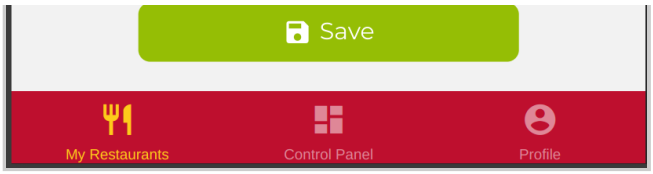

Restaurant 100 montaditos succesfully pinned
100 montaditos
A fun and varied way to enjoy food. A place to share experiences and get carried away...
Shipping: 1.50€
Edit
Delete
Casa Félix
Cocina Tradicional
Shipping: 2.50€
Edit
Delete


Restaurant 100 montaditos succesfully unpinned
Casa Félix
Cocina Tradicional
Shipping: 2.50€
Edit
Delete
100 montaditos
A fun and varied way to enjoy food. A place to share experiences and get carried away...
Shipping: 1.50€


1000 products
1000 products
Shipping: 1.50€
Edit
Delete
0 products
0 products
Shipping: 1.50€
Edit
Delete
30 products
1000 products
Shipping: 1.50€
Edit
Delete
My Restaurants
Control Panel
Profile


Edit
Delete
1000 products
1000 products
Shipping: 1.50€
Edit
Delete
0 products
0 products
Shipping: 1.50€
Edit
Delete
30 products
1000 products
Shipping: 1.50€
Edit
Delete
My Restaurants
Control Panel
Profile


Create Restaurant
Postal code:
41012
Url:
http://nuevo.com
Shipping costs:
2
Email:
nuevo@nuevo.com
Phone:
123456789
Spanish
Logo:
Hero image:
Pin restaurant?



Introducción

Este repositorio incluye el backend completo (carpeta `DeliverUS-Backend`) y el frontend de `owner` (carpeta `DeliverUS-Frontend-Owner`). Servirá como base para realizar el examen de laboratorio de la asignatura.

Preparación del entorno

a) Windows

- Abra un terminal y ejecute el comando `npm run install:all:win`.

b) Linux/MacOS

- Abra un terminal y ejecute el comando `npm run install:all:bash`.

Ejecución

Backend

- Para **rehacer las migraciones y seeders**, abra un terminal y ejecute el comando

```
npm run migrate:backend
```

- Para **ejecutarlo**, abra un terminal y ejecute el comando

```
npm run start:backend
```

Frontend

- Para **ejecutar la aplicación frontend de `owner`**, abra un nuevo terminal y ejecute el comando

```
npm run start:frontend:owner
```

Depuración

- Para **depurar el backend**, asegúrese de que **NO** existe una instancia en ejecución, pulse en el botón `Run and Debug` de la barra lateral, seleccione `Debug Backend` en la lista desplegable, y pulse el botón de *Play*.

- Para **depurar el frontend**, asegúrese de que **EXISTE** una instancia en ejecución del frontend que desee depurar, pulse en el botón `Run and Debug` de la barra lateral, seleccione `Debug Frontend` en la lista desplegable, y pulse el botón de *Play*.

Test

- Para comprobar el correcto funcionamiento de backend puede ejecutar el conjunto de tests incluido a tal efecto. Para ello ejecute el siguiente comando:

```
npm run test:backend
```

Advertencia: Los tests no pueden ser modificados.

BACKEND

① MODELS y MIGRATIONS
↳ Restaurant y create-restaurant → Añadimos las propiedades 'pinned' y 'pinnedAt'

② CONTROLLER
↳ RestaurantController → Modificamos el método indexQuery para establecer el ordenamiento pedido.
Añadimos el método pin que fije o defije el restaurante correspondiente.

③ ROUTES
↳ RestaurantRoutes → Añadimos la nueva ruta que vamos a utilizar para fijar/defijar.

FRONTEND

① ENDPOINTS
↳ RestaurantEndpoints → Añadir el endpoint correspondiente a la ruta creada.

② SCREENS
↳ CreateRestaurant → Añadimos el switch con la lógica correspondiente
↳ RestaurantScreen → Añadimos el botón necesario junto con la lógica necesaria para hacer el cambio