IISSI-2 IS: Examen de laboratorio Junio 2024.

Restaurantes Favoritos. Enunciado

Una vez se ha puesto en marcha la primera versión de DeliverUS, los inversores han solicitado la inclusión de una nueva funcionalidad que consiste en ofrecer a los propietarios la posibilidad de marcar como favoritos a sus restaurantes. Cada propietario podrá marcar como favorito tantos restaurantes como desee.

Un propietario podrá marcar como favorito un restaurante de dos maneras distintas:

- En el formulario de creación de restaurante. Por defecto, no se seleccionará la opción de favorito.
- En la pantalla de "Mis restaurantes", mediante un botón mostrado junto a cada restaurante, que permitirá mediante su pulsación marcar como favorito el restaurante en cuestión. La aplicación debe pedir confirmación al propietario cuando se pulse el botón; utilice para ello el componente suministrado ConfirmationModal, similar al componente DeleteModal utilizado en clase.

Además, los restaurantes favoritos aparecerán siempre al principio de los listados de restaurantes que se le presentan tanto a los propietarios como a los clientes. Además de presentarse al principio, los restaurantes favoritos deben destacarse visualmente, por lo que aparecerá una etiqueta de texto Favorito con el color principal de la marca.

Ejercicio 1

Realice todos los cambios necesarios en el proyecto de backend para implementar el nuevo requisito. Los test de backend esperan que la ruta sea: /restaurants/:restaurantId/toggleFavorite

Recuerde que puede correr los tests con:

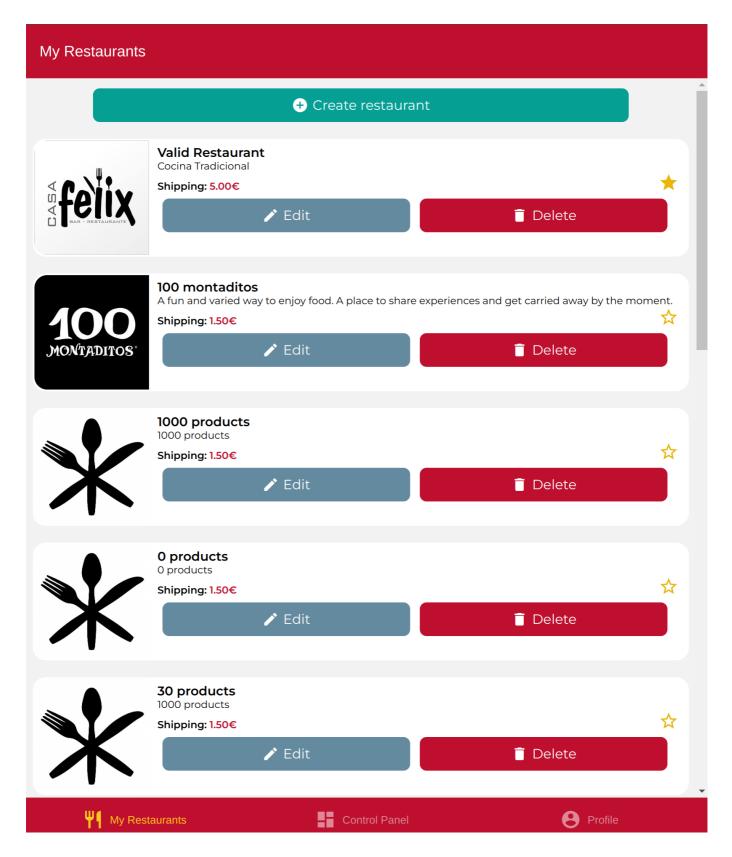
```
npm run test:backend
```

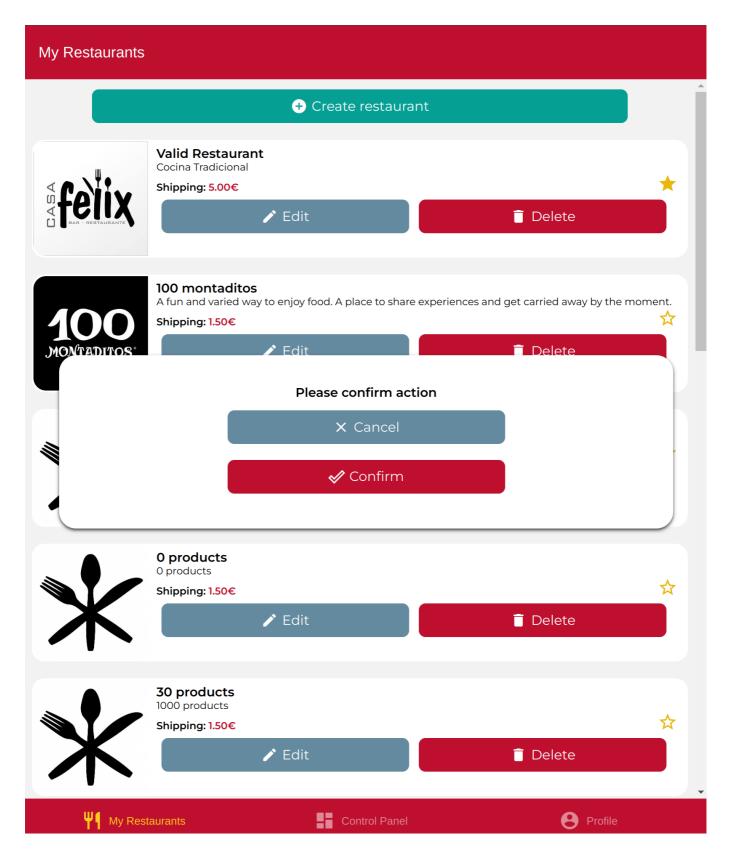
Ejercicio 2

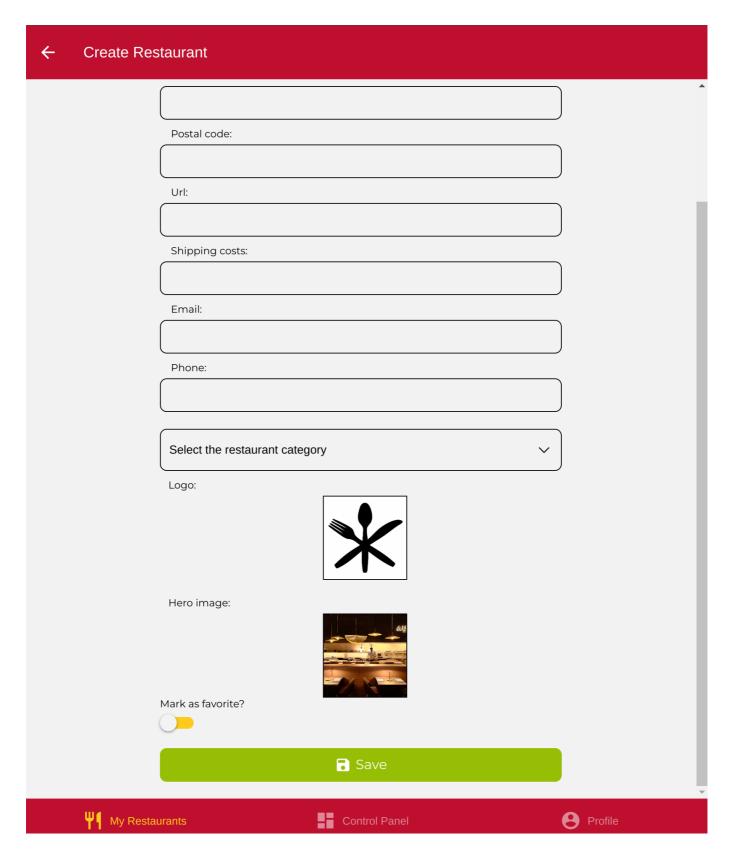
Realice todos los cambios necesarios en el proyecto de frontend para implementar el nuevo requisito.

Puede renderizar el icono de favorito propuesto con

```
<MaterialCommunityIcons
   name={item.favorite ? 'star' : 'star-outline'}
   color={GlobalStyles.brandSecondaryTap}
   size={24}
/>
```







Introducción

Este repositorio incluye el backend completo (carpeta DeliverUS-Backend) y el frontend de owner (carpeta DeliverUS-Frontend-Owner). Servirá como base para realizar el examen de laboratorio de la asignatura.

Preparación del entorno

a) Windows

• Abra un terminal y ejecute el comando npm run install:all:win.

b) Linux/MacOS

• Abra un terminal y ejecute el comando npm run install:all:bash.

Ejecución

Backend

• Para rehacer las migraciones y seeders, abra un terminal y ejecute el comando

```
npm run migrate:backend
```

• Para **ejecutarlo**, abra un terminal y ejecute el comando

```
npm run start:backend
```

Frontend

• Para ejecutar la aplicación frontend de owner, abra un nuevo terminal y ejecute el comando

```
npm run start:frontend:owner
```

Depuración

- Para depurar el backend, asegúrese de que NO existe una instancia en ejecución, pulse en el botón Run and Debug de la barra lateral, seleccione Debug Backend en la lista desplegable, y pulse el botón de Play.
- Para **depurar el frontend**, asegúrese de que **EXISTE** una instancia en ejecución del frontend que desee depurar, pulse en el botón Run and Debug de la barra lateral, seleccione Debug Frontend en la lista desplegable, y pulse el botón de *Play*.

Test

• Para comprobar el correcto funcionamiento de backend puede ejecutar el conjunto de tests incluido a tal efecto. Para ello ejecute el siguiente comando:

```
npm run test:backend
```

Advertencia: Los tests no pueden ser modificados.

BACKEND (1) MODELS Y AZGRATZOUS Le Restourant, create - rostourant - Auradimos la propiedad javorito que sorá con volor Booleano 2 VALIDATIONS exestamant alidation + Avadimos la validación de la uneva propiedad. (3) CONTROCLERS rectausant outroller - Audina el métado favorente para combia Ordenar - Modificamos la infedos index e index Onner para que la favorite aparezan assiba (4) ROUTES 4 Restaurant Routes + Avadimos una uneva rente para el métado FROUTEND () EUDPOINTS