**🧾 Apuntes**

1. Concepto de **ciclo de vida del software**.
2. Descripción de las fases: análisis, diseño, codificación, pruebas, implantación y mantenimiento.
3. Roles en el desarrollo: analista, programador, tester, cliente.
4. Ejemplo de aplicación real.
5. Diagrama o cronología del proceso.

**🎥 Vídeo**

* Explicación visual del ciclo, con ejemplos y narración por partes.
* Puede incluir una simulación del proceso de desarrollo.

**📊 Rúbrica**

| **GRUPO 1 – Concepto de programa informático y relación software–hardwareCriterio** | **Excelente (10)** | **Bien (8)** | **Suficiente (6)** | **Insuficiente (≤5)** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Contenidos técnicos | Explicación rigurosa y ejemplos claros | Correcta, algún detalle menor | Parcial | Errónea o incompleta |
| Claridad y estructura | Muy organizada | Clara | Poco estructurada | Confusa |
| Vídeo y comunicación | Fluida y didáctica | Clara | Correcta | Pobre |
| Calidad de las preguntas | 10 preguntas variadas, bien redactadas y relevantes | 8–9 preguntas correctas | Menos de 8 o poco claras | Mal redactadas o irrelevantes |
| Trabajo cooperativo | Equilibrado | Aceptable | Desigual | Individualista |