

Objetivos

- Ser capaz de modificar la plantilla de diálogo del componente.
- Tener un nuevo **campo de texto enriquecido** para **texto**
- Ser capaz de renderizar **texto**

- **Texto** enriquecido editable en el componente **' texto e imagen '**

1. Visualiza el objetivo.

✔ [Pasos detallados](#)

1. Visualiza el objetivo.

▼ Pasos detallados

a. En este ejercicio, nuestro objetivo es recrear este diálogo:

tu diálogo.

[detallados](#)

2. Modifica tu diálogo.

▼ Pasos detallados

a. Edite **textImage .yaml** en la carpeta **de diálogos/componentes** de su módulo ligero de formación, plantillas y fundamentos .

b. Configure un campo de texto enriquecido justo después **del título**.

♥ ¿Necesitas ayuda? Haga clic aquí.

e el script de su plantilla **textImage** para decodificar y representar: **texto** .
[Detallados](#)

3. Modifique el script de su plantilla **textimage** para decodificar y representar **texto**

▼ Pasos detallados

a. Edite el script de la plantilla **textImage**.

b. Intente decodificar y acceder al contenido del **texto** y utilice la función de plantilla **cmsfn**.

4. Revisa tu trabajo.

▼ Pasos detallados

a. Edite el componente **Texto e imagen** que tiene en **mi primera página**.

b. Agregue algo de contenido al campo **de texto** enriquecido.

♥ :Necesitas texto? Haga clic aquí.

Deberías tener el contenido renderizado:

c. Deberías tener el contenido renderizado:

