```
dialog: training-templating-website:pages/defaultPageProperties
templateScript: training-templating-website/templates/pages/defaultPageScript.ftl
templateScript:
visible: false
  htmlHeader
    type: noComponent
     createAreaNode: false
     templateScript: /training-templating-website/templates/pages/areas/htmlHeaderArea.ftl
  navigation
    type: noComponent
     templateScript: /training-templating-website/templates/pages/areas/navigationArea.ftl
  pageHeader:
     type: noComponent
createAreaNode: f
     createAreaNode: false
dialog: training-templating-website:pages/defaultPageHeader
     templateScript: /training-templating-website/templates/pages/areas/pageHeaderArea.ftl
     type: list
     availableComponents:
       textImage
          id: training-templating-website:components/textImage
      teaser
          id: training-templating-foundation:components/teaser
         id: training-templating-essentials:components/twoColumns
  footer:
    type: list
templateScript: /training-templating-website/templates/pages/areas/footerArea.ftl
awailableComponents:
      textImage
          id: training-templating-website:components/textImage
      teaser:
id: training-templating-foundation:components/teaser
     editable: false
inheritance:
       enabled: true
       components: all
   endPageJsScripts
     type: noComponent 
createAreaNode: false
     templateScript: /training-templating-website/templates/pages/areas/endPageJsScriptsArea.ftl
```

Ejemplos de áreas primordiales

• Ejemplo del script de área 'htmlHeader': al representar en la etiqueta HTML <head> , exactamente el mismo código que otros agregarían directamente al script de la página :

```
cmeta charset="utf-8">
cmeta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
cmeta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
cmeta name="description" content="${content.description!content.abstract!}">
cmeta name="keywords" content="${content.keywords!}">
cmeta name="author" content="${content.keywords!}">
cmeta name="author" content="">
ctitle>${content.windowTitle!content.navigationTitle!content.title!content.@name}</title>
${resfn.cachedCss("/training-templating-website.*css", "media='all'")}
```

type: noComponent createAreaMode: false
templateScript: /training-templating-website/templates/pages/areas/htmlHeaderArea.ftl Delegar el **código de la etiqueta** ' *head* ' de un script de página a un **script de área específico** permite:

— Cualquier página concreta puede definir un ' *htmlHeaderArea* ' **diferente** e **incluir cualquier tipo de recursos específicos** • Ejemplo del script y diálogo del área ' pageHeader ' : areas: # Other Areas above pageHeader: type: noComponent createAreaNode: false dialog: training-templating-website:pages/defaultPageHeader templateScript: /training-templating-website/templates/pages/areas/pageHeaderArea.ftl $\verb|\display| $$ $$ content.windowTitle!content.navigationTitle!content.title!content.@name $ </title> $$ $$ $$ $$ $$ $$ $$ $$ $$$ ${\tt \{resfn.cachedCss("/training-templating-website.*css", "media='all'")\}}$ Como aprendimos en este ejercicio (O) [Ejercicio] Transferir 'pageHeader' a un Área El diálogo del Área :
 Define la estructura del contenido de la página . o El **guión** del Área : Representa la estructura del contenido de la página según lo definido por su diálogo. • Esto nos permite : sto nos permite:

Podemos definir libremente para cualquier tipo de página una estructura de contenido de página diferente.

Podemos definir libremente por sitio una estructura de contenido de página diferente, global y específica de plantilla.

1 Todo hecho con el mismo script de página predeterminado!

Muy poderosol

Muy poderosol