

ÁRBOL DE PÁGINAS

- Configuración y enseñanza
- Desarrollo de luz
  - [Configuración] Entorno de desarrollo de luz
  - Base de desarrollo ligero
  - Plantillas: FreeMarker
- Desarrollo de sitios web
  - Redundancias: detectar y eliminar redundancias
  - Área: Herencia de contenido
  - Definición del sitio en JCR: general
  - Definición del sitio en YAML: decorar según Yaml
  - Definición del sitio en YAML: Plantillas-Prototipo
    - [Ejercicio] Crear y utilizar las Plantillas-Prototipo
  - Definición del sitio en YAML: Disponibilidad de plantillas OTB
  - Temas: Descripción completa
  - (O) Tipos de plantilla y ayuda de tipo de plantilla
  - (O) Área: Área de escritura pura - Incluye fantasía
  - (O) Los recursos dinámicos incluyen: DefParameters y Themes
  - (O) Definición del sitio en YAML: Plantillas personalizadas-Disponibilic
  - (O) Área: Esqueleto de página limpio y flexible
  - (O) Definición de página: Anulaciones de 'Plantillas-Prototipo'
- Magia de back-end de JS
  - (O) Material adicional LD

[Ejercicio] Crear y utilizar las Plantillas-Prototipo

Objetivos

- Ser capaz de crear una definición de plantilla prototipo.
- Ser capaz de utilizar el prototipo.
- Anular valores en el prototipo para páginas específicas

Resultados

- Un prototipo para todas las plantillas.
- Definiciones de plantilla predeterminada** y **de inicio** que anulan ciertos valores en el prototipo

Tareas / Procedimiento

Crear las plantillas-prototipo

- Cree la **definición de plantilla de prototipo** basada en `YAML` .

Pasos detallados
- Utilice el **prototipo de la plantilla** en la Definición del sitio de `'formación'` .

Pasos detallados

Modificar secuencias de comandos de plantilla

- Cambie el nombre del **script** de página `'default.ftl'` .

Pasos detallados

  - En `/training-templating-website/templates/pages` cambie el nombre de `default.ftl` a `defaultPageScript.ftl`
- Modifique la **definición de la plantilla** `'default.yaml'` .

Pasos detallados

- Cambie el tipo de renderizado de la definición de plantilla **predeterminada** .

```
renderType: site
```

- Mantenga las propiedades **title**, **type** y **renderType** y elimine el resto de los códigos `YAML` .

Comprueba tu código. Haga clic aquí.

```
title: Training - Default Page
renderType: site
type: training-default
```

- Modifique la **definición de la plantilla** `'home.yaml'` .

Pasos detallados

- Cambie el tipo de renderizado de la definición de la plantilla **de inicio** .

```
renderType: site
```

- Elimina todas las propiedades y configuraciones dentro de las áreas, excepto el **pie de página** y que sea editable.

```
areas:
  footer:
    editable: true
```

- Mantenga el **título** , el **tipo de renderizado**, el **tipo** y las **propiedades del área** anterior y elimine el resto de los códigos `YAML` .

Comprueba tu código. Haga clic aquí.

```
title: Training - Home Page
renderType: site
type: training-home
areas:
  footer:
    editable: true
```

- Analiza las **diferencias** .

Pasos detallados

- Compare las definiciones **de inicio** y **predeterminadas** .

inicio.yaml	predeterminado.yaml
<pre>title: Training - Home Page renderType: site areas:   footer:     editable: true</pre>	<pre>title: Training - Default Page renderType: site</pre>

- Analiza sus diferencias.

**SUGERENCIA:** Heredarán todo, desde el prototipo, compartiendo configuraciones. Las dos definiciones contienen sólo la diferencia con el prototipo.

- Vea qué se hereda, qué se agregó o se anuló mediante la plantilla específica.

Prototipo: prototipo-de-todas-las-plantillas-de-página.yaml	predeterminado.yaml
<pre>dialog: training-templating-website:pages/default templateScript: training-templating-website/templates/pages/defaultPageScript.ftl vivable: false areas:   main:     type: list     availableComponents:       textImage:         id: training-templating-foundation:components/textImage       teaser:         id: training-templating-foundation:components/teaser   footer:     type: list     templateScript: /training-templating-website/templates/pages/areas/footerArea.ftl     availableComponents:       textImage:         id: training-templating-foundation:components/textImage       teaser:         id: training-templating-foundation:components/teaser</pre>	<pre>title: Training - Default Page renderType: site</pre>
inicio.yaml	<pre>title: Training - Home Page renderType: site areas:   footer:     editable: true</pre>

```
maxComponents: 4
editable: false
inheritance:
  enabled: true
  components: all
```

① **Tenga en cuenta:** la enorme eliminación de redundancias y el fino control sobre lo que tendrán/comportarán todas las páginas o anularán el comportamiento predeterminado.

5. Pon a prueba tu trabajo .

✓ Pasos detallados

Opere en la aplicación ' Páginas '.

- La prueba es bastante sencilla: renderice una página de tipo ' *predeterminada* ' y ' *inicio* ' .
- Todo debería funcionar como antes. 😊

6. Intente comprender y probar la propiedad: `renderType: site`

✓ Pasos detallados

Intente probar **que no** hereda el prototipo.

- En una de las plantillas de página, cambie **renderType** a **freemarker** .

`renderType: freemarker`

b. Guarda el archivo.

c. En su instancia de autor y en la aplicación Pages, represente la página que usa la plantilla de página que editó.

d. ¡Vaya, error de plantilla! Ahora intenta comprender el error que obtienes.



① **SUGERENCIA:** El error dice "No se ha definido ningún script de plantilla para la definición de plantilla".

- Intente comprender el error y luego vuelva a configurar ' *renderType* ' en ' *sitio* ' → todo funciona nuevamente 😊