



```
if (addToLocationParameter != null){
    pathToOpen += this.parameters.get("addToLocationParameter");
}

const location = new DefaultLocation(Location.LOCATION_TYPE_APP, this.parameters.get("appName"), this.parameters.get("subAppId"), pathToOpen);

this.log.info("Moving to {} in the {} app.", pathToOpen, this.parameters.get("appName"));
locationController.goTo(location);
}

this.logSomething = function () {
    this.log.error("I'm something");
}

this.logSomethingElse = function () {
    this.log.warn("I'm warning something else");
    this.log.info("One last note")
}
}

new OpenSubAppAction();
```

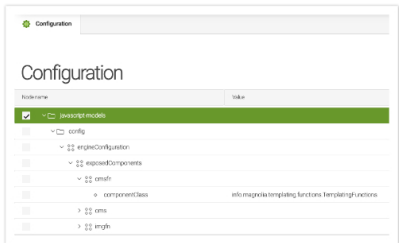
Al igual que con el modelo de renderizado de Javascript, debes declarar tu objeto y crear una instancia del mismo:

```
// Declare your Javascript object
var OpenSubAppAction = function () {
}
// Instantiate the object
new OpenSubAppAction()
```

ⓘ Necesitará usar `var` y no `const` o `let` para que esto funcione correctamente.

Para la configuración de parámetros, se puede acceder a ellos mediante el `this` operador, como cosas como `parameters`, contenty logson objetos de contexto proporcionados al objeto. Los parámetros son un mapa, por lo que debes usar la función `Map.get` para recuperarlos, es decir `this.parameters.get("appName")`. Cualquiera `exposedComponent`sson atributos de contexto que están expuestos a nivel global y, por lo tanto, no necesitan el operador `this`. Ahora se puede acceder a cualquier método público expuesto por estos componentes según el nombre proporcionado en la configuración.

También puede exponer atributos de contexto global para todas las implementaciones de Javascript en la aplicación Configuración, utilizando la misma sintaxis que en el archivo de configuración YAML anterior en `modules/javascript-models/config/engineConfiguration/exposedComponents`



Para obtener acceso a las clases de Java, puede utilizar el método `GraalVM` para importar una clase mediante la ruta de clase completa. Esto no es lo mismo que incluir un componente expuesto, ya que eso le dará acceso al recurso en memoria de ese elemento inyectable, mientras que esto simplemente le dará acceso a la clase. Puede utilizar cualquier método público de esa clase y también crear instancias de nuevos objetos de esa clase utilizando esta técnica. Aquí hay un ejemplo:

```
const NodeUtil = Java.type("info.magnolia.jcr.util.NodeUtil");
const NodeTypes = Java.type("info.magnolia.jcr.util.NodeTypes");

const DefaultLocation = Java.type("info.magnolia.ui.api.location.DefaultLocation");
const Location = Java.type("info.magnolia.ui.api.location.Location");

// Static access to public methods
const isContent = NodeUtil.isNodeType(jcrItem, NodeTypes.Content.NAME);
// Using the constructor of DefaultLocation to create a new object
const location = new DefaultLocation(Location.LOCATION_TYPE_APP, this.parameters.get("appName"), this.parameters.get("subAppId"), pathToOpen);
```