

Objetivos

- [@cms.area /]

- La directiva tiene como objetivo activar el renderizado de un área.
- En el módulo **de renderizado**, estas directivas están disponibles para su uso en cualquier script de FreeMarker.

① Puede echar un vistazo al módulo **de renderizado** en la aplicación Configuraciones, [/modules/rendering](#).

- Representa un área por nombre definido por el parámetro nombre="areaName"
- La representación utilizará la definición de área encontrada por nombre en la definición de plantilla actual.
- Si aún no existe, se creará un nodo de área
 - El nombre del área es el nombre del nodo del área creado.
- El nodo de área se creará en el contenido renderizado actual, generalmente una página o un nodo de componente.
- Si algún componente existe dentro del área, la directiva de área activa la representación de todos sus componentes.

```
[@cms.area name="areaName" /]
```

```
[@cms.area name="main" /]
```

■ **Mouse**
New Main Component

Existe la posibilidad de establecer atributos en el contexto de representación, por ejemplo:

```
[@cms.area name="areaName" contextAttributes={"indexString":indexString, "useIndex":useIndex}]]
```

```
[#list components as component ]
    [ @cms.component content=component / ]
[/#list]
```

Recuerde: La función principal de cualquier área es ser contenedor de componentes.