





UT1. Introducción a la programación

Actividad 1. Ejercicios en casa III.

El objetivo de esta actividad es realizar el algoritmo de	le cada problema v	/ su codificación en Java
--	--------------------	---------------------------

Desarrollo de la actividad:

Realiza el **algoritmo** y desarrolla el código en **Java** para los siguientes supuestos:

- (1) Pedir dos números y decir si son iguales o no.
- (2) Leer números hasta que se introduzca un 0. Para cada uno indicar si es par o impar.
- (3) Pedir números hasta que se teclee uno negativo, y mostrar cuántos números se han introducido.
- (4) Pedir dos fechas y mostrar el número de días que hay de diferencia. Suponiendo que todos los meses son de 30 días.