

---

## ***UT1. Introducción a la programación***

### **Actividad 1. Ejercicios en casa II.**

El **objetivo** de esta actividad es realizar el algoritmo de cada problema con la ayuda del PseInt.

Desarrollo de la actividad:

Realiza el **algoritmo** y desarrolla el pseudo **código PseInt** para los siguientes supuestos:

- (1) Pedir una nota de 0 a 10 y mostrarla de la forma: Insuficiente, Suficiente, Bien...
- (2) Pedir una hora de la forma hora, minutos y segundos, y mostrar la hora en el segundo siguiente.
- (3) Pedir un número N, y mostrar todos los números del 1 al N.
- (4) Pedir un número de 0 a 99 y mostrarlo escrito. Por ejemplo, para 56 mostrar: cincuenta y seis.