
UT3. CONTROL DE FLUJO DE EJECUCIÓN DE PROGRAMAS

Actividad II. Bucles.

Desarrolla en java lo que se solicita:

(1) Realizar un programa en Java que genere una combinación de lotería Euromillón. Se debe generar un secuencia de 5 números aleatorios entre 1 y 50 y dos números más entre 1 y 12. Se debe comprobar que no se repitan los números.

(2) Realizar un programa con tres opciones:

1. Pedir DNI, nombre , apellidos y notas de 3 asignaturas de 5 alumnos. 2. Sacar un listado de los alumnos introducidos. 3. Salir del programa.

(3) Realizar el programa de cantidad de billetes necesarios para cubrir una cantidad usando vectores.

(4) Realizar un programa con cinco opciones:

1. Pedir DNI, nombre , apellidos y número de cuenta corriente de 5 usuarios. 2. Realizar un ingreso en la cuenta del usuario con una cantidad. 3. Realizar un cargo en la cuenta del usuario. 4. Estado de la cuenta de un usuario. 5.Salir del programa.