
UT3. CONTROL DE FLUJO DE EJECUCIÓN DE PROGRAMAS

Actividad I. Bucles.

Desarrolla en java lo que se solicita:

- (1) Dibuja un cuadrado de n elementos de lado utilizando *.
- (2) Dibuja un tablero de ajedrez de 8x8 usando B para las casillas blancas y N para las casillas negras.
- (3) Necesitamos mostrar un contador con 5 dígitos (X-X-X-X-X), que muestre los números del 0-0-0-0-0 al 9-9-9-9-9, con la particularidad que cada vez que aparezca un 3 lo sustituya por una E.
- (4) Programa que genera los N primeros números de la serie de Fibonacci. El valor N deberá ser mayor que 0. NOTA: Los dos primeros números son 1, y el resto se obtiene sumando los dos anteriores: 1,1,2,3,5,8,13,21...