

EJERCICIO: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS + MATRICES

Una empresa que se dedica a gestionar oficinas de coworking te encarga el desarrollo de una aplicación que permita realizar las siguientes opciones:

```
|---Menú de opciones---|
1. Asignar nombre a la oficina
2. Asignar dirección a la oficina
3. Obtener nombre de la oficina
4. Obtener dirección de la oficina
5. Obtener número de puestos libres de la oficina
6. Asignar un puesto libre a una persona
7. Liberar el puesto que estaba usando una persona
8. Consultar quién ocupa un puesto de la oficina
9. Salir
```

Para ello debes implementar las siguientes clases:

- **Clase Puesto.** Contiene la información de si un puesto está ocupado o no, y si lo está, contiene el nombre de la persona que ocupa dicho puesto. Los atributos de la clase deben ser privados.
- **Clase Oficina.** Contiene toda la información a cerca de una oficina (nombre y dirección) y permite gestionar sus puestos de trabajo (a través de una matriz cuyo contenido serán objetos de tipo Puesto).
- **Clase Principal.** Contendrá el método main con el menú de opciones, hará uso de la clase Oficina.

