



## UT4. Tipos de datos avanzado



## Actividad String.

1) El objetivo es utilizar los <u>métodos de la clase String</u>. Tienes 3 frases a las que debes aplicar las siguientes acciones:

frase1: "Invertir: ola k ase" frase2: "Nombre: Pepa Pig"

frase3: "Escribir: esta frase la vamos a escribir en esta sección con esta máquina"

- ✔ Aplica trim() para eliminar los espacios en blanco al inicio y final siempre.
- ✔ Comprueba si contiene el carácter ":"
- ✓ En el caso de contenerlo, debes almacenar los caracteres desde el inicio hasta los ":" (sin incluir), en una substring llamada "comando" y el resto sin blancos al inicio... en una substring llamada "valor".
- ✓ Si el comando es "Invertir", muestra la String al revés => "esa k alo" y la conviertes a Mayúscula.
- ✓ Si el comando es "Nombre", debes crear una nueva String en la que concatenas "Hola" y el nombre.
- ✓ Si el comando es "Escribir", debes reemplazar todas ocurrencias de la palabra "esta" por "una".
- 2) El objetivo es utilizar los <u>métodos de la clase StringBuffer</u>. Lee un título de libro y el autor que te proporcione el usuario en dos variables String Buffer separadas y debes realizar las siguientes acciones:
  - Modifica la primera string añadiendo una coma y el autor (con append).
  - Invierte la cadena (reverse).
  - Sustituye la coma porla substring " escrito por " (con replace)