

MANUAL USUARIO



Realizado por:
Cristo Macías
Sandra Moñino

ÍNDICE

EJECUTAR JUEGO	3
COMENZAMOS:	4
Página de inicio:	4
Página de instrucciones e historia.	5
Página del login	6
Página del menú principal	7
Escenarios	8
Lista de mejores jugadores	9

EJECUTAR JUEGO

Para ejecutar el juego es imprescindible que tenga descargado:

- Driver de base de datos SQLite
- SDK de JavaFX

Si no los tiene instalado acceda a estos links:

Driver SQLite

Escriba en una carpeta, en el cmd:

git clone <https://github.com/CristoMacias/DriverSQLITE.git>

Y se le descargará un .Jar con el driver, el cual luego debe añadir en la carpeta recursos de la aplicación.

JavaFX (Seleccione el compatible con su ordenador)

<https://gluonhq.com/products/javafx/>

Una vez que cuente con lo necesario, deberá ejecutar los siguientes comandos en el cmd en la carpeta de la aplicación:

IMPORTANTE: En los lugares donde encuentre “??”, debe poner la ruta de su ordenador, que puede encontrar en la parte superior de la carpeta.

1 Crear un .txt con las rutas de todos los .java

```
dir /s /b *.java > sources.txt
```

2 Copiar recursos a compilados

```
xcopy recursos compilados /E
```

3 Compilar

```
javac -d compilados --module-path C:\Users\??\??\javafx-sdk-24\lib  
--add-modules javafx.fxml,javafx.controls,javafx.media @sources.txt
```

4 Ejecutar

```
java -cp compilados.;compilados/driverBBDD/sqlitejdbc.jar  
--module-path C:\Users\??\??\javafx-sdk-24\lib --add-modules  
javafx.fxml,javafx.controls,javafx.media App
```

COMENZAMOS:

Página de inicio:



Toca cualquier tecla para continuar.



Historia de LABYRINTHUS: LA ULTIMA PRUEBA

"Hace siglos, en un castillo antiguo y olvidado, se tejó una maldición que atrapó al alma de un espectro en sus muros de piedra. Eres ese espíritu, un fantasma rojo, condenado a vagar eternamente por los pasillos sombríos de esta fortaleza. Las paredes de piedra gris se elevan a tu alrededor, testigos mudos de un pasado oscuro que aún susurra entre las grietas. El castillo, con sus laberintos interminables, está lleno de secretos y trampas, pero lo que más deseas es la libertad, escapar de este lugar que te retiene en la oscuridad."

¿Serás capaz de encontrar la salida...
o
estarás condenado a vagar para siempre entre las sombras de este castillo?

Para moverte, usa las teclas WASD:

- W para moverte hacia arriba.
- A para moverte hacia la izquierda.
- S para moverte hacia abajo.
- D para moverte hacia la derecha.

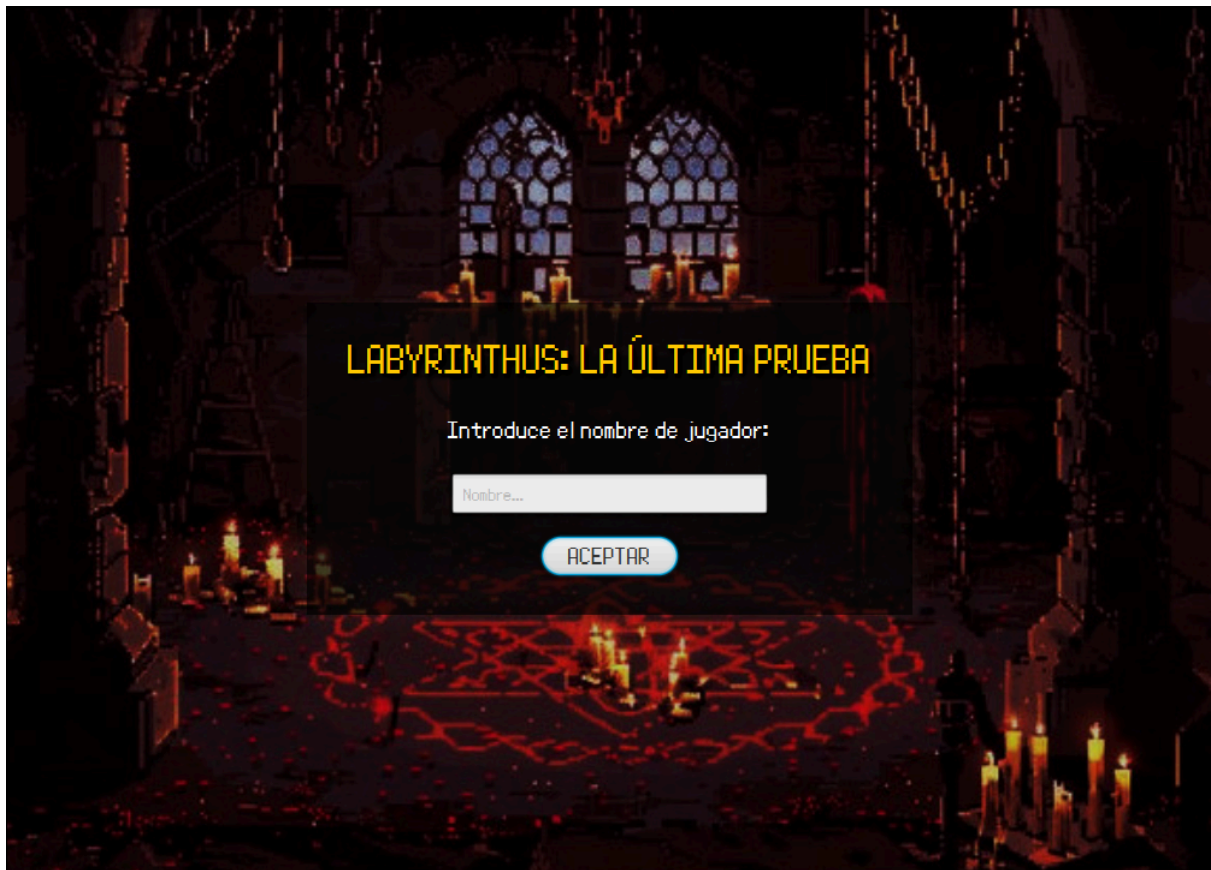
Recuerda, el camino no será fácil.
El castillo está lleno de obstáculos y secretos que solo un espíritu como tú puede descubrir...

¿Podrás desvelar los misterios y encontrar tu libertad?



(Pulsa cualquier tecla para comenzar la huida...)

Página del login



Introduce el nombre de usuario, si existe, pasará directamente al menú principal, si no existe, pedirá el correo electrónico.

Página del menú principal



Debes elegir la dificultad del escenario para jugar:

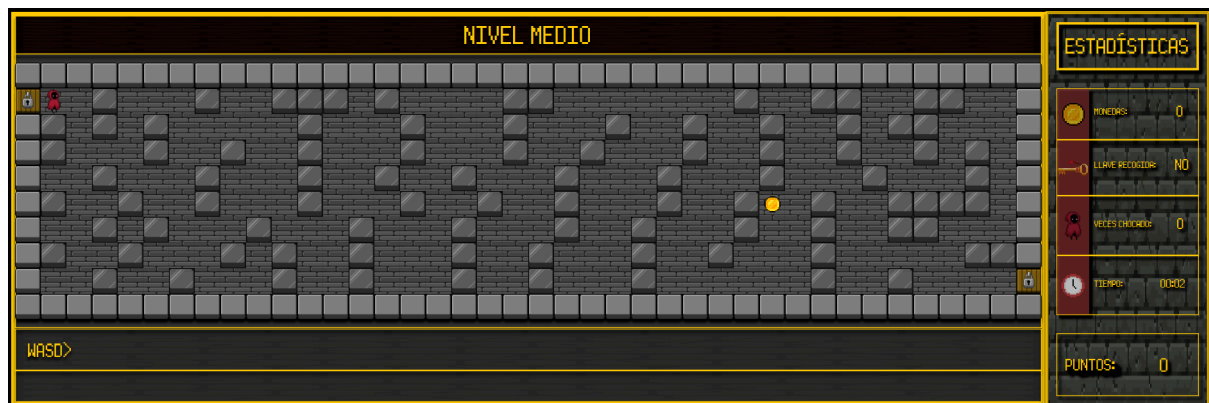
- Fácil
- Medio
- Difícil

La pestaña Top Ten te mostrará los mejores jugadores, los cuales debes superar para entrar en la lista de los campeones.

Cambiar jugador, te permite hacer el login con otro jugador.

Salir, sales de la aplicación,

Escenarios



En el juego, debes completar el laberinto hasta llegar a la casilla opuesta del tablero, donde terminarás.

Mientras tanto, debes intentar coger las 3 monedas, las cuales te darán 25 puntos cada una y luego aparecerá la llave, que te dará 100 puntos.

Cada vez que te choques, perderás 5 puntos.

El tiempo máximo es de 2 minutos, una vez sobrepasado, no conseguirás puntos por rapidez. Si consigues terminarlos cuanto antes, se sumarán los segundos restantes aportando 1 punto cada uno.

Lista de mejores jugadores



RANKING	NOMBRE	PUNTUACION
1	sandra	364
2	eva	285
3	cristo	273
4	david	259
5	angel	253
6	cristo	245
7	sandra	210
8	angel	132
9	cristo	115
10	cristo	105

[Pulsa cualquier tecla para volver al Menú...]

Cuando termines el juego, se mostrará la lista de los mejores.
¿Conseguirás estar entre ellos?

