Facultad de Ingeniería Sistemas Operativos

Grupo: 06

Rene Vazquez Peñaloza

SISTEMA OPERATIVO

El sistema operativo (OS) es definido, según la revista "Mi Computer", como un conjunto de programas internos que administran los componentes de su sistema e interpretar las instrucciones que integran el programa de usuario. Es cada vez más común que este integrada en la memoria ROM. Cuando el sistema tiene una unidad de disco este se dedica a operaciones de disco pasándose a llamar DOS.

El Sistema operativo de disco (DOS), se encuentra representado de tres maneras:

- 1. Como parte interna de la ROM.
- 2. Almacenado en ROM dentro de la propia unidad de disco: Aplicable cuando se tiene su propio procesador de ROM y RAM.
- 3. Dentro de la RAM del ordenador: Constante en sistemas de gestión empresarial.

Se menciona que la DOS se incorpora en la RAM por medio del programa Booststrap que halla el DOS principal del disco y transferirlo byte por byte a la RAM. Seguidamente esperar y apagar el dispositivo hace que el DOS pueda ejercer el control llamándose a esta acción booting up.

El articulo menciona las principales funciones de DOS dentro de las cuales se puede mencionar que; busca la localización del disco utilizando un directorio en la pista central del disco reduciendo la velocidad en que se mueve la cabeza de lectura-escritura, da formato a discos nuevos, hace copias de black up y ordena discos llenos.

Cuando se almacena un archivo nuevo se crea un único byte, y cuando se elimina el archivo este no se borra totalmente solo se cambian las entradas en el BAM, indicador que ya no es importante la información en los bloques. Este sistema no almacena en bloques colindantes consecutivos, debido a que de hacerlo tendría que esperar una revolución completa de disco.

TANDY MC-10

Tandy mc-10 es mencionada como una maquina pequeña y compacta, aproximadamente de 210 x 178 x 51 mm, además de ofrecer un precio económico

y configuraciones que poseen normalmente maquinas más caras.

Alguna de las características de esta máquina es:

1. El teclado; posee 48 botones más grandes de los normalmente esperados e

incluye una barra espaciadora, esta característica permite suponer un uso

cómodo para el usuario, aunque no necesariamente para ser de uso rápido.

Cuando se enciende automáticamente se pasa a modalidad mayúsculas.

2. La pantalla; tiene 16 líneas de 32 características, posee una resolución baja,

el color que se puede visualizar es 9, además de no poder observarse la

minúscula.

3. En cuestión de sonido solo se posee un canal teniendo variaciones mínimas

de altura y duración. El input/output es de casete, televisión y una puerta en

serie RS232. Además de tenerla posibilidad de crear una red con otros Tandy

MC-10.

La máquina parece haberse centrado más en una posible ampliación que en los

juegos pues no parece encontrarse un mando o algún chip controlador de sonido y

de gráficos existentes de otras máquinas.

Por último, la documentación que viene consigo es clásica; con un texto sólido.

REFERENCIAS:

Godayol, J., Romero, G., Parra, P., Mardones, J., y Nebra, J. (1984). Curso

práctico del ordenador personal, el micro y el miniordenador. *Mi computer* II (17).

Barcelona. Editorial Delta. Pag; 324-325, 330-331.

Facultad de Ingeniería Sistemas Operativos Grupo: 06 Rene Vazquez Peñaloza