

## **Tarea Semana 5**

**Nombre:** Cristóbal Contreras Beltrán

**Fecha:** 04/06/2020

Problema 1:

3. Explique, en la tabla siguiente, 3 ventajas y 3 desventajas del uso de las estructuras antes mencionadas en la implementación de la clase Mazo. Nota importante: este punto corresponde a un análisis breve que debe estar enfocado en cuán apropiadas son las estructuras. Para explicar mejor sus ideas, puede generar supuestos que permitan ejemplificar sus afirmaciones.

Tabla comparación		
Estructura implementada	Ventajas	Desventajas
List (ArrayList)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Ordenar o desordenar los objetos cartas.</li><li>2. Conseguir una carta aleatoria.</li><li>3. Ver y entregar la primera carta (o una cualquiera con un índice).</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Buscar una carta específica.</li></ol>
Set (HashSet)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Buscar objetos concretos guardados.</li><li>2. Conseguir una carta aleatoria.</li><li>3. Obtener una primera carta, ya que los objetos</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Ordenar los objetos guardados según un criterio distinto a la función de hashing.</li><li>2. Mezclar dos mazos para tener el doble de cartas.</li><li>3. Memoria total ocupada, se crean 72 buckets para guardar 54 cartas.</li></ol>
Queue (LinkedList)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Organizar las cartas cuando se generan.</li><li>2. Sacar la primera carta.</li><li>3. Ver la primera carta.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Barajar las cartas, tuve que parsear la cola a una lista.</li><li>2. No se puede acceder fácilmente a otras cartas salvo la primera.</li><li>3. La imposibilidad de agregar una carta a la otra parte que no sea al final.</li></ol>