

#### Resumen clase anterior

- 1. Regresión lineal.
- 2. Método de Stepwise.
- 3. PCR.

4. PLSR.

# Regresión lineal

Ajusta los datos obtenidos a un modelo lineal.

Puede realizarse con uno o múltiples regresores.

Se utiliza el comando Im().

Im(base\$variable\_x ~ base\$variable\_y)

Para obtener los valores de los coeficientes y resumen del modelo se utiliza el comando summary().

### Método de Stepwise

Selecciona cuales son los mejores regresores para un modelo de regresión.

Trabaja atreves de criterios de selección de variables.

Utiliza el comando step().

Puede realizarse mediante le método de forward, backward o both.

#### **PCR**

Realiza un análisis de componentes principales con el fin de disminuir la dimensionalidad de la matriz de regresores.

Tiene el objetivo de minimizar el error cuadrático medio de predicción.

Se utiliza con el comando pcr() del paquete pls.

#### **PLSR**

Trabaja bajo principios similares a PCR, con la diferencia que utiliza una estrategia de reducción de dimensiones supervisada por el resultado.

Mientras PCR disminuye la varianza de X, PLSR explica también la covarianza entre X e Y.

Se utiliza el comando pls() del paquete pls.

### Propósito de la clase

Lograr comunicar de manera efectiva los resultados obtenidos con R.

#### Visualización de datos R

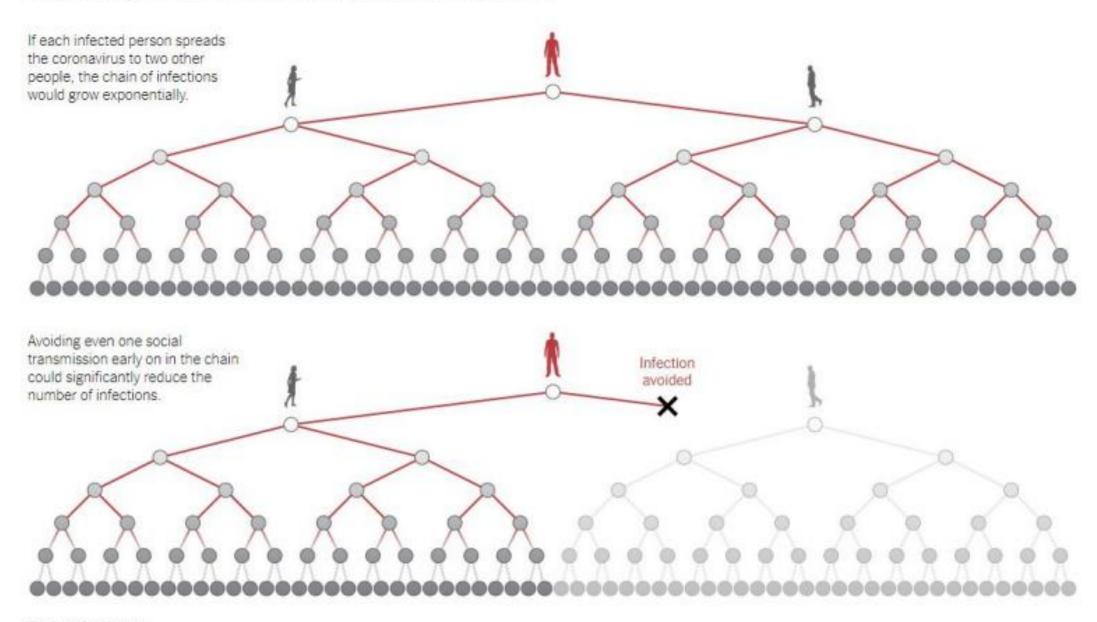
- 1. Principios básicos de la visualización de datos.
- 2. Personalizar gráficos básicos de R.
- 3. Paquete ggplot2.
- 4. Paquete Plotly.
- 5. Tipos de gráficos.

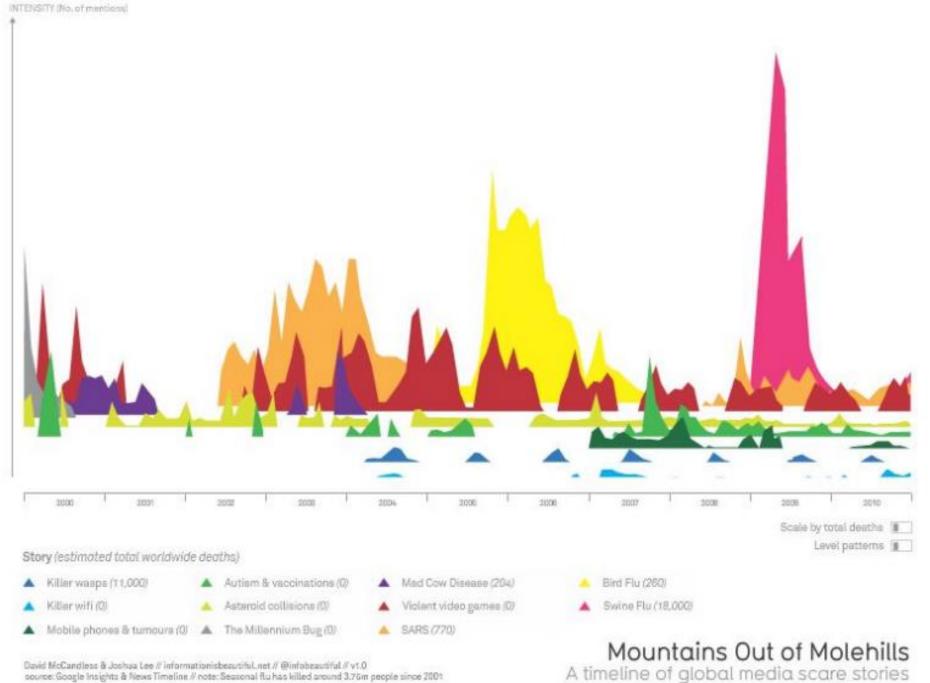
# Principios básicos de la visualización de datos

- La importancia de una visualización efectiva.
- Tres leyes de una visualización efectiva.
  - Tener un propósito claro
  - Mostrar los datos claramente
  - Hacer obvio el mensaje

#### Cutting a Link in the Chain of Transmission

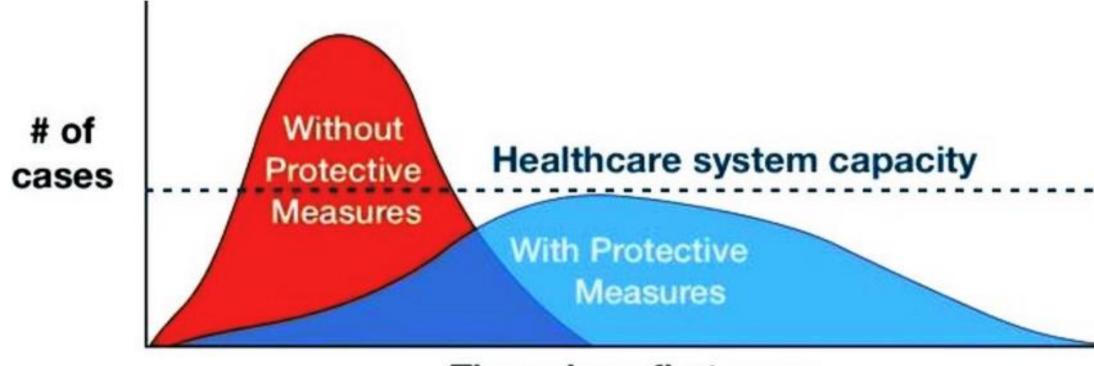
A simple tree diagram shows how limiting contacts early might prevent many infections.





A timeline of global media scare stories

# La importancia de una visualización efectiva.



Time since first case

Adapted from CDC / The Economist

### Un grafico efectivo...

- Es visualmente atractivo, intuitivo y legible.
- Usa el grafico y escala de ejes correctos.
- Usa la proximidad y alineación para facilitar la comparación.

 Usa etiquetas y anotaciones para agregar claridad al mensaje.

### Una visualización efectiva...

• Permite una comunicación clara e impactante.

 Eleva nuestra influencia con nuestros grupos de interés.

Facilita la toma de decisiones!!!

# Las tres leyes de una visualización efectiva.

1. Tener el propósito claro.

2. Mostrar los datos claramente.

3. Hacer obvio el mensaje.

# 1. Tener el propósito claro.

Why

Clearly identify the purpose of the graph, e.g. to deliver a message or for exploration?

What

Identify the quantitative evidence to support the purpose

Who

Identify the intended audience (specialists, non-specialists, both) and focus the design to support their needs

Where

Adapt the design to space or formatting constraints (e.g. clinical report, slide deck or publication)

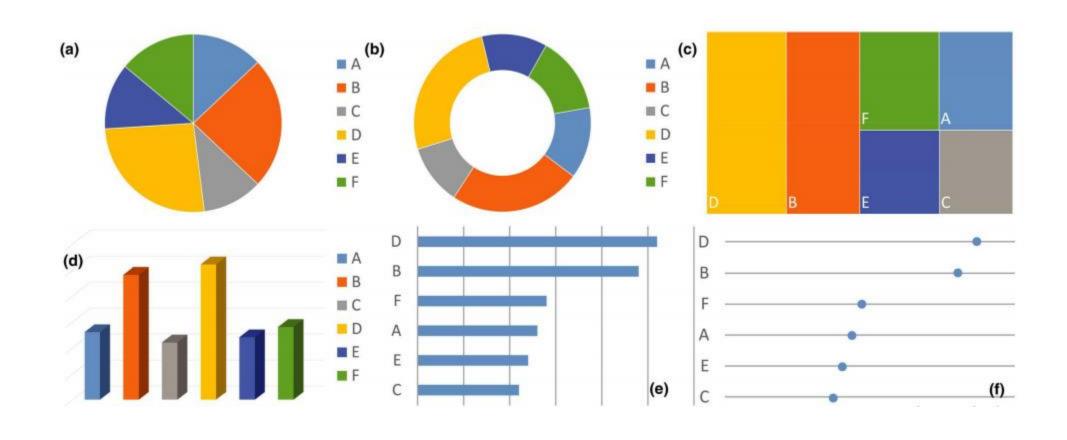
#### 2. Mostrar los datos claramente.

1. Elegir el gráfico.

2. Escala de adecuada para los ejes.

3. Agregar espacio entre los gráficos (en caso que sean mediciones por tiempo).

# ¿Cualquier gráfico sirve?



# Elegir el tipo de gráfico

#### Selecting the right base graph

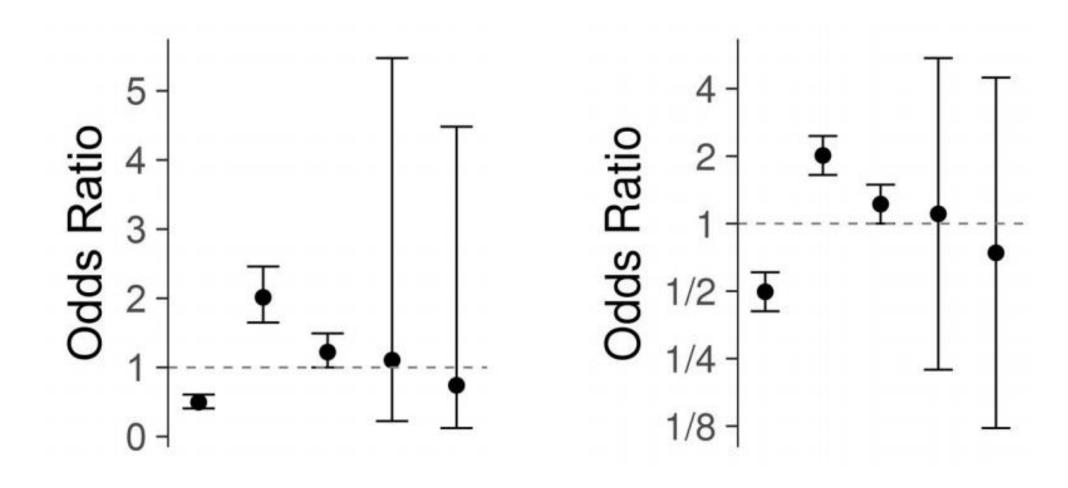
Consider if a standard graph can be used by identifying suitable designs based on the:

(i) purpose (i.e. message to be conveyed or question to answer) and (ii) data (i.e. variables to display).

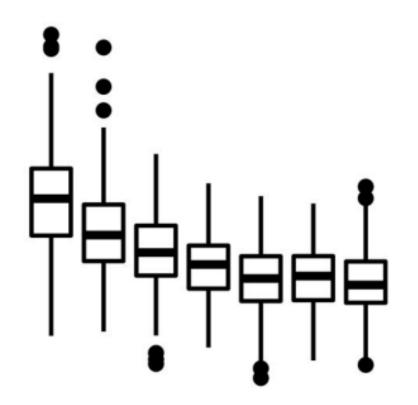
Example plots categorized by purpose

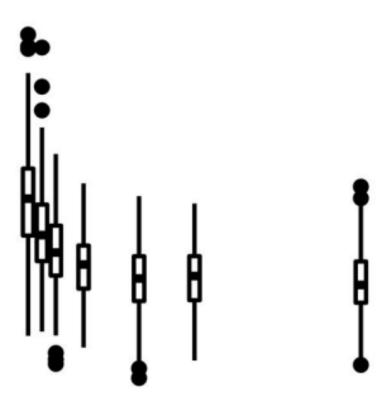
Deviation	Correlation	Ranking	Distribution	Evolution	Part-to-whole	Magnitude
Chg. from baseline	Scatter plot	Horizontal bar chart	Boxplot	Kaplan Meier	Stacked bar chart	Vertical bar chart
						ıllı
Waterfall	Heat map	Dotplot	Histogram	Line plot	Tree map	Forest plot
	4					<b>—</b>

### Escala de adecuada para los ejes.



# Espacio entre gráficos.





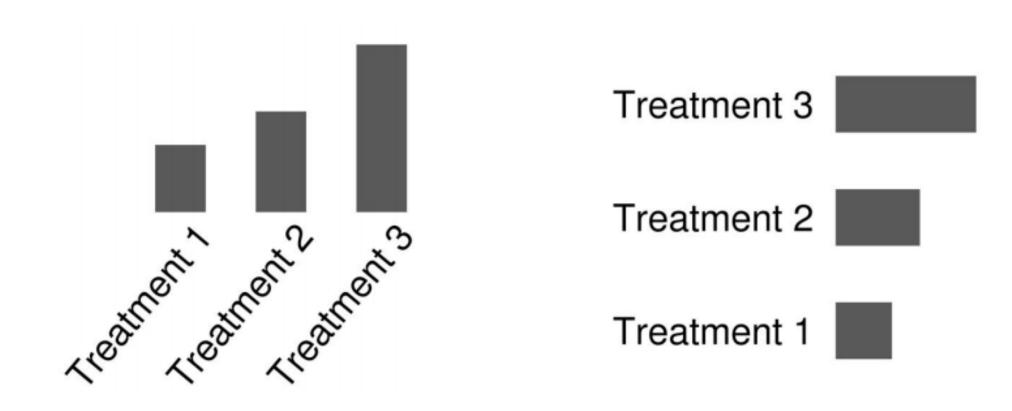
# 3. Hacer obvio el mensaje.

- 1. Evitar textos en ángulos.
- 2. No utilizar color innecesariamente.

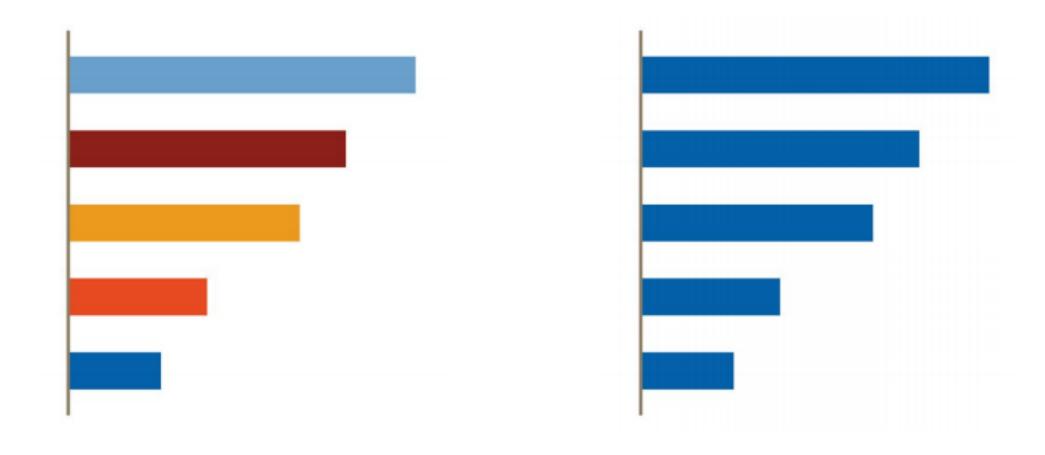
3. Usar color para resaltar y comparar.

- 4. Agregar líneas y leyendas que aporten información.
- 5. Utilizar un color adecuado.

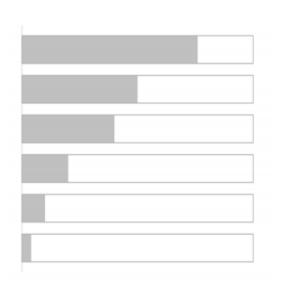
# Evitar textos en ángulos

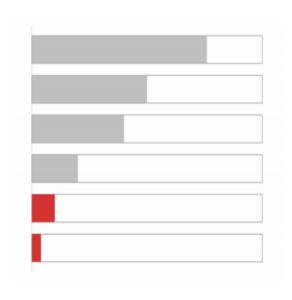


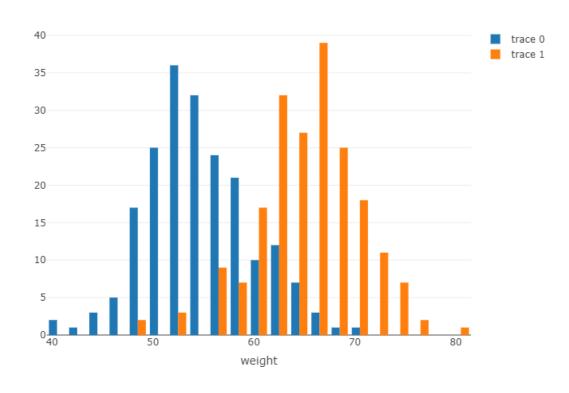
### Mal uso del color



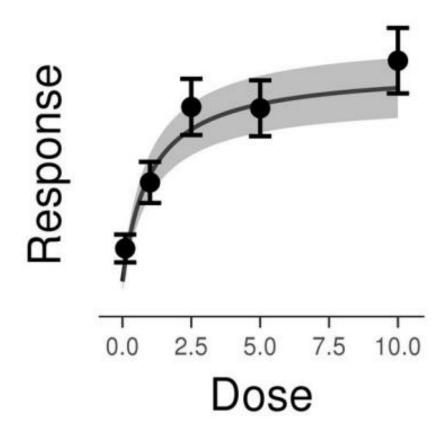
### Buen uso del color

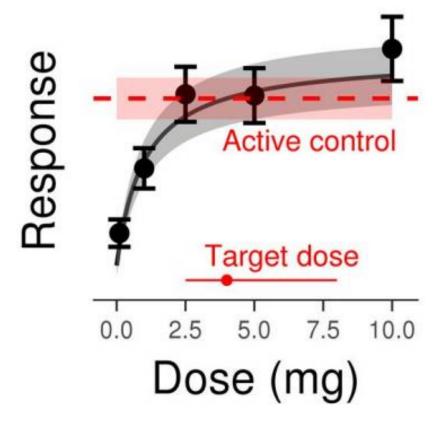






# Agregar líneas y leyendas





#### Colores adecuados

- Utilizar colores institucionales.
  - Permite utilizar los gráficos obtenidos mas fácilmente.
- De no tener colores institucionales:
  - https://htmlcolorcodes.com/es/selector-de-color/

### Parámetros gráficos en R

- 1. Símbolos.
- 2. Tipos de líneas
- 3. Color
- 4. Fuente
- 5. Margen y tamaño del grafico
- 6. Titulo
- 7. Líneas de referencia

#### Símbolos en R

 Con el argumento pch: se puede elegir el símbolo con el cual se quiere graficar.

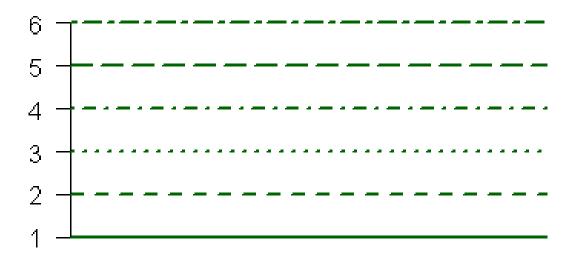
plot symbols : pch =

2 △ 8 ★ 14 ☑ 20 • \* • 4 × 10 ⊕ 16 ● 22 🗖 • 🔿 %% 

# Tipos de líneas

- Con el argumento |wd: se puede seleccionar el ancho de la línea (1 por default) donde 2 es el doble de ancho de 1.
- Con el comando |ty: se puede seleccionar el tipo de línea a graficar

#### Line Types: Ity=



#### Colores

• col: permite agregar color al grafico, puede utilizarse con números del 1 al 657, con el nombre entre comillas, con código RGB o hexadecimal con #.

 col.axis, col.lab, col.main, col.sub: permite agregarle color a las anotaciones, ejes, titulo y subtitulo.

• Bg: permite agregarle color al fondo del grafico.

#### **Fuentes**

• font: Especifica el tipo de fuente, 1 = plano, 2 = Negrita, 3 = cursiva, 4 = negrita cursiva, 5 = símbolos.

- font.axis, font.lab, font.main, font.sub: **fuente para** anotaciones, ajes, título y subtitulo.
- family: selectiona la familia de fuente a usar: "sans", "mono", "serif", .....

### Margen y tamaño del grafico

- mai: vector numérico que indica el tamaño del margen (anajo, izquierda, arriba, derecha) en pulgadas
  - **Ejemplo:** C = (1,1,1,1)
- pin: vector para el tamaño del grafico en pulgadas (ancho, largo).

# Titulo y líneas de referencia

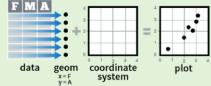
title(main="Titulo", sub="Sub titulo", xlab="Eje X", ylab="Eje Y")

abline(h=Valores en Y, v=Valores en X)

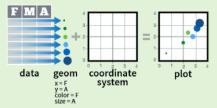
# Visualización con ggplot2

#### **Basics**

**ggplot2** is based on the **grammar of graphics**, the idea that you can build every graph from the same few components: a **data** set, a set of **geoms**—visual marks that represent data points, and a **coordinate system**.



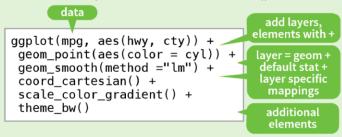
To display data values, map variables in the data set to aesthetic properties of the geom like **size**, **color**, and  $\bf x$  and  $\bf y$  locations.



Build a graph with qplot() or ggplot()

#### ggplot(data = mpg, aes(x = cty, y = hwy))

Begins a plot that you finish by adding layers to. No defaults, but provides more control than qplot().



Add a new layer to a plot with a **geom\_\*()** or **stat\_\*()** function. Each provides a geom, a set of aesthetic mappings, and a default stat and position adjustment.

#### last\_plot()

Returns the last plot

#### ggsave("plot.png", width = 5, height = 5)

Saves last plot as 5' x 5' file named "plot.png" in working directory. Matches file type to file extension.



#### **One Variable**

#### Continuous

a <- ggplot(mpg, aes(hwy))



a + geom\_area(stat = "bin")

x, y, alpha, color, fill, linetype, size b + geom\_area(aes(y = ..density..), stat = "bin")



a + geom\_density(kernel = "gaussian")

x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight b + geom\_density(aes(y = ..county..))



a + geom\_dotplot()

x, y, alpha, color, fill



a + geom\_freqpoly()

x, y, alpha, color, linetype, size b + geom\_freqpoly(aes(y = ..density..))



a + geom\_histogram(binwidth = 5)

x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight b + geom\_histogram(aes(y = ..density..))

#### **Discrete**

b <- ggplot(mpg, aes(fl))



b + geom\_bar()

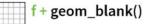
x, alpha, color, fill, linetype, size, weight

#### Una Variable

#### Two Variables

#### Continuous X, Continuous Y

f <- ggplot(mpg, aes(cty, hwy))





f + geom\_jitter()

x, y, alpha, color, fill, shape, size



f + geom\_point()

x, y, alpha, color, fill, shape, size



f + geom\_quantile()

x, y, alpha, color, linetype, size, weight



f + geom\_rug(sides = "bl") alpha, color, linetype, size



f + geom\_smooth(model = lm)

x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight



f + geom\_text(aes(label = cty))

x, y, label, alpha, angle, color, family, fontface, hjust, lineheight, size, vjust





g + geom\_bar(stat = "identity")

x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight



g + geom\_boxplot()

lower, middle, upper, x, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype, shape, size, weight



g + geom\_dotplot(binaxis = "y",

stackdir = "center") x, y, alpha, color, fill



g + geom\_violin(scale = "area")

x, y, alpha, color, fill, linetype, size, weight

#### **Continuous Function**

j <- ggplot(economics, aes(date, unemploy))



+ geom\_area()

x, y, alpha, color, fill, linetype, size



j + geom\_line()

x, y, alpha, color, linetype, size



j + geom\_step(direction = "hv") x, y, alpha, color, linetype, size

#### Visualizing error

df <- data.frame(grp = c("A", "B"), fit = 4:5, se = 1:2) k <- ggplot(df, aes(grp, fit, ymin = fit-se, ymax = fit+se))



k + geom\_crossbar(fatten = 2)

x, y, ymax, ymin, alpha, color, fill, linetype,



k + geom\_errorbar()

x, ymax, ymin, alpha, color, linetype, size, width (also **geom\_errorbarh()**)



k + geom\_linerange()

x, ymin, ymax, alpha, color, linetype, size

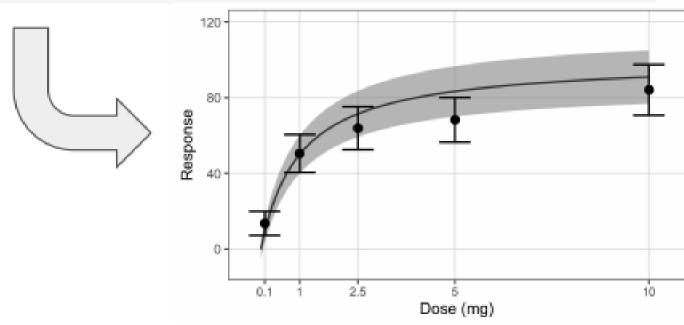


k + geom\_pointrange()

x, y, ymin, ymax, alpha, color, fill, linetype, shape, size

### Dos Variable

```
ggplot(data = my.data, aes(x = Dose, y = Response)) +
 geom_line(size = 1) +
 geom_ribbon(aes(ymin = ymin, ymax = ymax), fill = rgb(0.5, 0.5, 0.5), alpha = 0.5) +
 geom_point(data = my.data[Dose %in% c(0.1,1,2.5,5,10),],
             des(x=Dose, y=obs), size = 4) +
 geom\_errorbar(data = my.data[Dose %in% c(0.1,1,2.5,5,10),],
                aes(x = Dose, ymin = obs-5-0.1*obs, ymax = obs+5+0.1*obs), size = 1) +
 scale_x_continuous(breaks = c(0.1,1,2.5,5,10), labels = c(0.1,1,2.5,5,10)) +
 xlab("Dose (mg)") +
 ylab("Response") +
 coord_cartesian(ylim = c(-10, 120)) +
 theme_bw(base_size = 16) +
 theme(panel.grid.minor=element_blank(),
        panel.grid.major=element_line(color = "lightgrey", size = 0.4),
        legend.position="none",
       axis.text.x=element_text(size = 12)
```



# Visualización con plotly

#### **LAYOUT**

```
: Legends
set.seed( 123 )
 x = 1:100
 y1 = 2*x + rnorm (100)
 y2 = -2*x + rnorm (100)
plot_ly (
 X = X
 y = y1,
 type = 'scatter' ) %>%
 add_trace(
    X = X
    y = y2) %>%
 layout(
    legend =
       list(x = 0.5,
       y = 1,
       bgcolor = '#F3F3F3' ))
```

```
--- Axes
set.seed( 123 )
 x = 1:100
 y1 = 2*x + rnorm(100)
 y2 = -2*x + rnorm(100)
axis_template <- list(
 showgrid = F,
 zeroline = F,
 nticks = 20,
 showline = T,
 title = 'AXIS',
 mirror = 'all')
plot_ly (
 X = X
 y = y1,
 type = 'scatter') %>%
 layout(
    xaxis = axis_template ,
    yaxis = axis_template )
```



#### **BASIC CHARTS**

### ➤ Line Plots

```
plot_ly (

x = c(1, 2, 3),

y = c(5, 6, 7),

type = 'scatter',

mode = 'lines')
```

#### : Scatter Plots

```
plot_ly (
    x = c( 1, 2, 3 ),
    y = c( 5, 6, 7 ),
    type = 'scatter' ,
    mode = 'markers' )
```

#### **Bar Charts**

```
plot_ly (
    x = c( 1, 2, 3),
    y = c( 5, 6, 7),
    type = 'bar',
    mode = 'markers')
```

#### Bubble Charts

```
plot_ly (
    x = c(1, 2, 3),
    y = c(5, 6, 7),
    type = 'scatter',
    mode = 'markers',
    size = c(1, 5, 10),
    marker = list(
        color = c('red', 'blue',
        'green')))
```

#### **Heatmaps**

```
plot_ly (
z = volcano ,
type = 'heatmap' )
```

#### Area Plots

```
plot_ly (

x = c( 1, 2, 3 ),

y = c( 5, 6, 7 ),

type = 'scatter' ,

mode = 'lines' ,

fill = 'tozeroy' )
```

### Gráficos básicos

#### STATISTICAL CHARTS

#### 3D CHARTS

```
.ii. Histograms
```

```
x <- rchisq ( 100, 5, 0 )
plot_ly (
x = x ,
type = 'histogram' )</pre>
```

#### HTH Box Plots

```
plot_ly (
    y = rnorm(50),
    type = 'box') %>%

add_trace(y = rnorm(50, 1))
```

#### 2D Histogram

```
plot_ly (
    x = rnorm( 1000, sd = 10 ) ,
    y = rnorm( 1000, sd = 5 ) ,
    type = 'histogram2d' )
```

#### ◆ 3D Surface Plots

```
# Using a dataframe:
plot_ly (
type = 'surface',
z = -volcano)
```

#### ♦ 3D Line Plots

```
plot_ly (
type = 'scatter3d',
x = c(9, 8, 5, 1),
y = c(1, 2, 4, 8),
z = c(11, 8, 15, 3),
mode = 'lines')
```

#### 3D Scatter Plots

```
plot_ly (
type = 'scatter3d',
x = c(9, 8, 5, 1),
y = c(1, 2, 4, 8),
z = c(11, 8, 15, 3),
mode = 'markers')
```

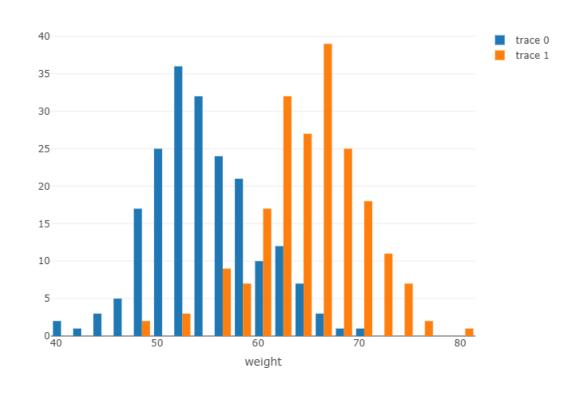
### Gráficos Estadísticos

**Gráficos 3D** 

```
library(plotly)
library(broom)
m <- loess(mpg ~ disp, data = mtcars)</pre>
fig <- plot ly(mtcars, x = ~disp, color = I("black"))
fig <- fig %>% add_markers(y = ~mpg, text = rownames(mtcars), showlegend = FALSE)
fig <- fig %>% add_lines(y = ~fitted(loess(mpg ~ disp)),
             line = list(color = 'rgba(7, 164, 181, 1)'),
             name = "Loess Smoother")
fig <- fig %>% add ribbons(data = augment(m),
               ymin = \sim .fitted - 1.96 * .se.fit,
               ymax = \sim.fitted + 1.96 * .se.fit,
               line = list(color = 'rgba(7, 164, 181, 0.05)'),
               fillcolor = 'rgba(7, 164, 181, 0.2)',
                                                                              35
               name = "Standard Error")
fig <- fig %>% layout(xaxis = list(title = 'Displacement (cu.in.)'),
                                                                                                                                       Loess Smoother
         yaxis = list(title = 'Miles/(US) gallon'),
                                                                                                                                      Standard Error
                                                                              30
          legend = list(x = 0.80, y = 0.90))
                                                                           Miles/(US) gallon
                                                                              25
fig
                                                                              20
                                                                              15
                                                                              10
                                                                                      100
                                                                                                    200
                                                                                                                  300
                                                                                                                                400
                                                                                                        Displacement (cu.in.)
```

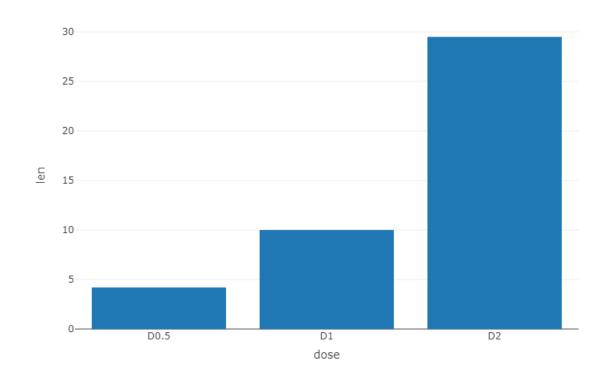
# Histograma

 Sirven para obtener una "primera vista" general, o panorama, de la distribución de la población, o de la muestra, respecto a una característica, cuantitativa y continua.



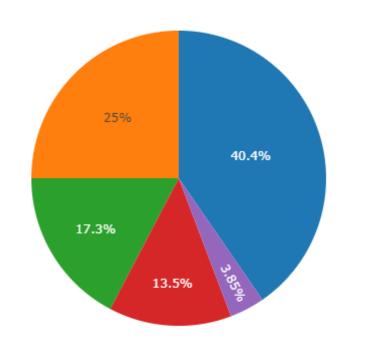
## Gráfico de Barras

 Los gráficos de barras son usados para comparar cantidades de valores en diferentes momentos, o también podría decirse productos.



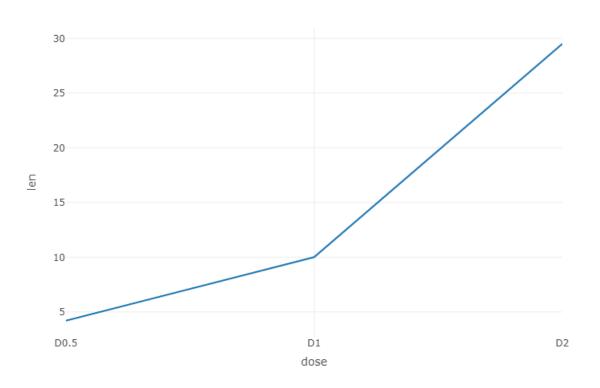
## Gráfico de circular

 Se utilizan en aquellos casos donde interesa mostrar el número de veces que se dan una característica o atributo de manera gráfica, de tal manera que se pueda visualizar mejor la proporción en que aparece esa característica respecto del total.



### Gráfico de líneas

 Los gráficos de líneas muestran tendencias o cambios a lo largo del tiempo mostrando una serie de puntos de datos conectados por líneas rectas.



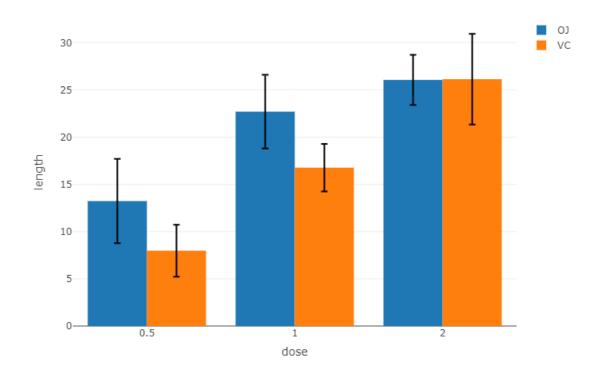
# Gráfico de burbujas

 Un gráfico de burbujas es una variación de un gráfico de dispersión en el que los puntos de datos se reemplazan burbujas representa una dimensión adicional de los datos en el tamaño de las burbujas.



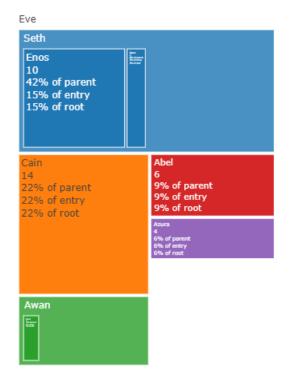
## Gráficos de error

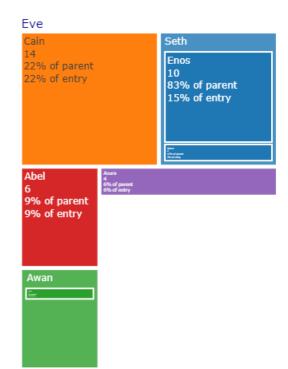
 Las barras de error funcionan como una mejora gráfica que visualiza la variabilidad de los datos trazados en un gráfico cartesiano.



## **Treemap**

 Los treemap son perfectos para mostrar gran cantidad de datos de estructura jerárquica (estructura de árbol).





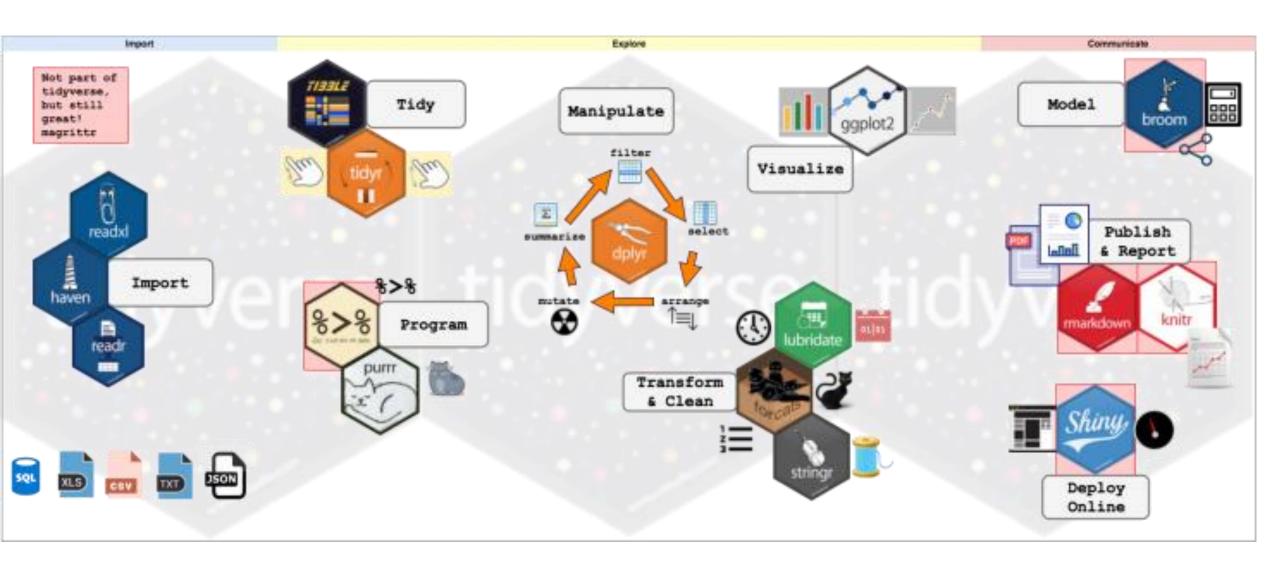
# Tips para seguir mejorando en R

- 1. Tidyverse.
- 2. STHDA.
- 3. Stack Overflow.
- 4. Rpubs.
- 5. GitHub.
- 6. Rmarkdown.

# **Tidyverse**

Tidyverse es un conjunto de paquetes implementados por Rstudio, el cual tiene funciones para visualización, manejo de datos, creaciones de tablas, modelamiento, importación de datos, etc.





### **STHDA**

Es un sitio especializado para R donde se puede encontrar, tutoriales, ejemplos, explicaciones y respuestas a problemas que se puedan tener en los Scritp de R.

### Stack Overfolw

Es un sitio de preguntas y respuestas para programadores profesionales y aficionados.

Aquí se pueden encontrar soluciones a cualquier tipo de problema que se tenga en R.



### R Pubs

Es un sitio, implementado por Rstudio en donde se publican y comparten resultados y proyectos de R.

Aquí se encuentran ejemplos, clases, Scripts, etc.



### **GitHub**

GitHub es un sitio que sirve como repositorio para proyectos de R y otros programas.

Aquí se encuentran proyectos, Scripts, paquetes, etc.



### Rmarkdown

Es un paquete para la creación de informes, presentaciones y dashboards.

Se puede automatizar y publicar en R Pubs fácilmente.



