Actividad	Aspecto a evaluar Escala de calificación LAB 1			
Actividad	Aspecto a evalual	Bueno (3 pts)	Regular (1 pts)	Deficiente (0 pts)
Task 1 AVR (20 %)	Cumplimiento de Requerimientos mínimos (10 %)	Muestra el funcionamiento del programa de forma estable	No es capaz de mostrar el funcionamiento del programa y requiere de ayuda para lograrlo.	No logrado
	Parpadeo de LED (10 %)	El Led parpadea a una velocidad visible y es capaz de reconocer cómo cambiar la frecuencia de este.	El Led parpadea a una velocidad visible, pero no es capaz de reconocer o muestra confusión a la hora de identificar cómo cambiar la frecuencia	No logrado
			Tiene más de 1 pregunta	
Preguntas Task 1 (20 %)	Preguntas de implementación (10 %)	Es capaz de responder preguntas acerca de todas las lineas escritas en su código	incorrecta y no demuestra seguridad a la hora de explicar el funcionamiento de cada una de las líneas escrita en su código	No demuestra el conocimiento mínimo de su código, por lo que se anulan todos los puntos relacionados con el Task 1.
	Preguntas de microcontrolador (10 %)	Es capaz de responder con seguridad las preguntas realizadas, teniendo como máximo 1 respuesta incorrecta.	Tiene más de 1 pregunta incorrecta y no demuestra seguridad a la hora de responder, requiere leer constantemente sus apuntes para poder responder.	No demuestra conocimiento mínimo del laboratorio, por lo que se anulan todos los puntos de Task 1 acumulados anteriormente.
Task 2 MSP (20 %)	Cumplimiento de Requerimientos mínimos (5 %)	Sube el programa compilado desde su computador	Logra subir el programa compilado desde su computador, pero solo con ayuda de otro alumno y/o ayudante	No logrado
	Parpadeo de LED (10 %)	El Led parpadea a una velocidad visible y es capaz de reconocer cómo cambiar la frecuencia de este.	El Led parpadea a una velocidad visible, pero no es capaz de reconocer o muestra confusión a la hora de identificar cómo cambiar la frecuencia	No logrado
	Dominio de programa utilizado (5 %)	Conoce el funcionamiento necesario del programa de forma de poder realizar un proyecto y/o compilar un archivo sin mayores problemas	Demuestra un conocimiento escaso acerca del funcionamiento del programa	No logrado
Preguntas Task 2 (20 %)	Preguntas de implementación (10 %)	Es capaz de responder preguntas acerca de todas las lineas escritas en su código	Tiene más de 1 pregunta incorrecta y no demuestra seguridad a la hora de explicar el funcionamiento de cada una de las líneas escrita en su código	No demuestra el conocimiento mínimo de su código, por lo que se anulan todos los puntos relacionados con el Task 1.
	Preguntas de microcontrolador (10 %)	Es capaz de responder con seguridad las preguntas realizadas, teniendo como máximo 1 respuesta incorrecta.	Tiene más de 1 pregunta incorrecta y no demuestra seguridad a la hora de responder, requiere leer constantemente sus apuntes para poder responder.	No demuestra conocimiento mínimo del laboratorio, por lo que se anulan todos los puntos de Task 1 acumulados anteriormente.
GitHub (20 %)	Utilización de plataforma GitHub	Utiliza la plataforma GitHub, sube su código al repositorio entregado y comprende la utilidad de la misma	Utiliza la plataforma GitHub sin demostrar conocimiento de la misma o sube sube su código a un repositorio propio y no el entregado	No sube su código, por lo que no califica su revisión y anula todos los puntos acumulados anteriormente, incluyendo bonus si así correspondiera.
	Total sin bonus			
	Los bonus serán válidos en su totalida solo si obtiene un 80 % de la actividad con 3 pts en cada sección.			
Bonus	En caso de obtener sobre un 60 % de la actividad con 3 pts, solo obtendrá la mitad de décimas.			
	La cantidad máxima de décimas a obtener es 10, en caso de obtener una cantidad superior, estas no serán consideradas y no pueden ser utilizadas en otro laboratorio.			
5 décimas (0, 3 ó 5 décimas sujetas a preguntas de lo realizado)	En task 1 utililza el botón de la placa para alguna de las siguientes acciones:  - Guardar cantidad de veces que se presionó el botón, luego el Led parpadea esta misma cantidad de veces  - Utiliza el botón para variar la frecuencia de encedido y apagado de Led  - Utiliza el display de 7 segmentos para mostrar un contador de 0 - 9  - Utiliza Assembly para realizar el laboratorio			
5 décimas (0, 3 ó 5 décimas sujetas a preguntas de lo realizado)	En task 2 utililza el botón de la placa para alguna de las siguientes acciones (siempre y cuando no utilice la misma en task 1):  - Guardar cantidad de veces que se presionó el botón, luego el Led parpadea esta misma cantidad de veces  - Utiliza el botón para variar la frecuencia de encedido y apagado de Led  - Utiliza el display de 7 segmentos para mostrar un contador de 0 - 9  - Utiliza Assembly para realizar el laboratorio			
5 décimas (0, 3 ó 5 décimas sujetas a preguntas de lo realizado)	En cualquier microcontrolador realiza alguna de las siguientes acciones:  - Generación de PWM a una frecuencia asignada  - Utilización de ADC para controlar la frecuencia de on/off o para controlar una PWM  - Creación de un debounce por software			
		Total co	n bonus	