

Actividad	Aspecto a evaluar		Escala de calificación LAB 2		
	Criterio	%	Bueno (3 pts)	Regular (1 pts)	Deficiente (0 pts)
Task 1 AVR (35 %)	Cumplimiento de Requerimientos mínimos	10 %	Muestra el funcionamiento del programa de forma estable	No es capaz de mostrar el funcionamiento del programa y requiere de ayuda para lograrlo.	No logrado
	Contador display 7 segmentos	10 %	Muestra un contador de 00 a 99 con un cambio entre los dígitos no visible o levemente visible	El cambio entre cada dígito es visible y no se emula el tener "ambos encendidos"	No logrado
	Botón para iniciar y detener el contador	10 %	El botón inicia y detiene el contador. El cambio se produce al presionar el botón (no antes, no después y no después de un delay)	El botón no reacciona siempre o el cambio se produce después de un delay o se requiere que el botón se mantenga presionado para indicar/detener el contador	No logrado
	Condiciones de borde	5 %	- Luego de llegar a 99 el contador vuelve a 00 y sigue contando - Al detener el contador y al volver a iniciar la cuenta, esta comienza desde 00 (se puede considerar el uso de un tercer estado que resetee el contador)	Alguna de las condiciones anteriores no fue cumplida	No logrado
Preguntas Task 1 (15%)	Preguntas de implementación	10 %	Es capaz de responder preguntas acerca de todas las líneas escritas en su código	Tiene más de 1 pregunta incorrecta y no demuestra seguridad a la hora de explicar el funcionamiento de cada una de las líneas escrita en su código	No demuestra el conocimiento mínimo de su código, por lo que se anulan todos los puntos relacionados con el Task 1.
	Preguntas de microcontrolador	5 %	Es capaz de responder con seguridad las preguntas realizadas, teniendo como máximo 1 respuesta incorrecta.	Tiene más de 1 pregunta incorrecta y no demuestra seguridad a la hora de responder, requiere leer constantemente sus apuntes para poder responder.	No demuestra conocimiento mínimo del laboratorio, por lo que se anulan todos los puntos de Task 1 acumulados anteriormente.
Task 2 MSP (35 %)	Cumplimiento de Requerimientos mínimos	10 %	Sube el programa compilado desde su computador	Logra subir el programa compilado desde su computador, pero solo con ayuda de otro alumno y/o ayudante	No logrado
	Contador display 7 segmentos	5 %	Muestra un contador de 0 a 9, de forma ciclica. (si aumenta, 8 -> 9 -> 0) (si disminuye, 2 -> 1 -> 0)	El contador no se implementa de forma correcta o no cumple las condiciones de borde	No logrado
	Botones con debouncing	20 %	Ambos botones incrementan o disminuyen el contador respectivamente. El cambio se produce al presionar el botón (no antes, no después y no después de un delay)	Solo implementa 1 botón ó alguno de ellos no reacciona siempre o el cambio se produce después de un delay o se requiere que el botón se mantenga presionado para indicar/detener el contador	No logrado
Preguntas Task 2 (15 %)	Preguntas de implementación	10 %	Es capaz de responder preguntas acerca de todas las líneas escritas en su código	Tiene más de 1 pregunta incorrecta y no demuestra seguridad a la hora de explicar el funcionamiento de cada una de las líneas escrita en su código	No demuestra el conocimiento mínimo de su código, por lo que se anulan todos los puntos relacionados con el Task 1.
	Preguntas de microcontrolador	5 %	Es capaz de responder con seguridad las preguntas realizadas, teniendo como máximo 1 respuesta incorrecta.	Tiene más de 1 pregunta incorrecta y no demuestra seguridad a la hora de responder, requiere leer constantemente sus apuntes para poder responder.	No demuestra conocimiento mínimo del laboratorio, por lo que se anulan todos los puntos de Task 1 acumulados anteriormente.
			Total sin bonus		
Bonus	Los bonus serán válidos en su totalida solo si obtiene un 80 % de la actividad con 3 pts en cada sección.				
	En caso de obtener sobre un 60 % de la actividad con 3 pts, solo obtendrá la mitad de décimas.				
	La cantidad máxima de décimas a obtener es 10, en caso de obtener una cantidad superior, estas no serán consideradas y no pueden ser utilizadas en otro laboratorio.				
5 décimas (0, 3 ó 5 décimas sujetas a preguntas de lo realizado)	En task 1 utiliza el botón de la placa para alguna de las siguientes acciones:				
	Utiliza Assembly para realizar el laboratorio				
	Utilización de interrupciones de timer				
	Utilización de interrupciones de botón				
	Utilización de un tercer display que permita aumentar el contador a 999				
5 décimas (0, 3 ó 5 décimas sujetas a preguntas de lo realizado)	Generación de PWM controlado por los contadores				
	En task 2 utiliza el botón de la placa para alguna de las siguientes acciones:				
	Utiliza Assembly para realizar el laboratorio				
	Utilización de interrupciones de timer				
	Utilización de interrupciones de botón				
5 décimas (0, 3 ó 5 décimas sujetas a preguntas de lo realizado)	Utilización de un tercer display que permita aumentar el contador a 999				
	Generación de PWM controlado por los contadores				
	En cualquier microcontrolador realiza alguna de las siguientes acciones:				
	Utilización de ADC para medir voltaje y ser mostrado en display de 7 segmentos				
	Envío de los tiempos en los que el contador se detiene por UART				
Utilización de un sensor de luz para condicionar el valor mostrado en display 7 segmentos					
			Total con bonus		