

# Frontend pro





Desarrollador Fullstack, exalumno (reincidente) de KeepCoding, amante de Typescript y todo el ecosistema Javascript.

Entusiasta de la formación y divulgación en todo aquello que esté relacionado con la tecnología y el emprendimiento.





# Requisitos

- Tener soltura con VSCode. Vamos a crear, mover y cambiar muchos archivos.
- Tener soltura con GIT
- Comprender los conceptos del módulo de desarrollo frontend con Javascript.
- Entender y saber utilizar los ESModules de Javascript (import/export).
- Entender lo que son los scripts de npm



# Objetivos

- Entender el ecosistema de herramientas al que me puedo enfrentar en mi día a día.
- Cómo trabajar de una forma más profesional.
- Entender arquitecturas frontend.
- Saber lo que es un bundle, build o una versión empaquetada.
- Trabajar con preprocesadores de CSS (SASS).



# Proyecto para lograr nuestros objetivos



## QUIDDITCH CHAMPIONS XI

### SOBRE LOS JUEGOS

La Copa Mundial de Quidditch se ha celebrado cada cuatro años desde 1473. La competencia se lleva a cabo entre los equipos de Quidditch que representan a los países de todo el mundo.

El número de países participantes varía de torneo en torneo. Cualquier país puede inscribir un equipo dentro de los doce meses posteriores a la final anterior.

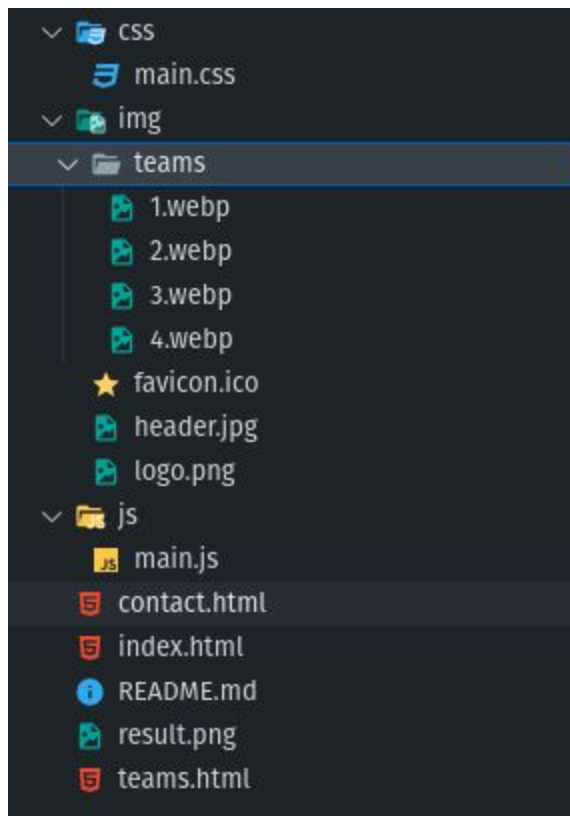
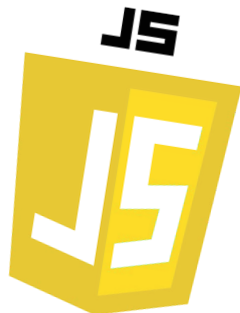
### PRÓXIMA EDICIÓN

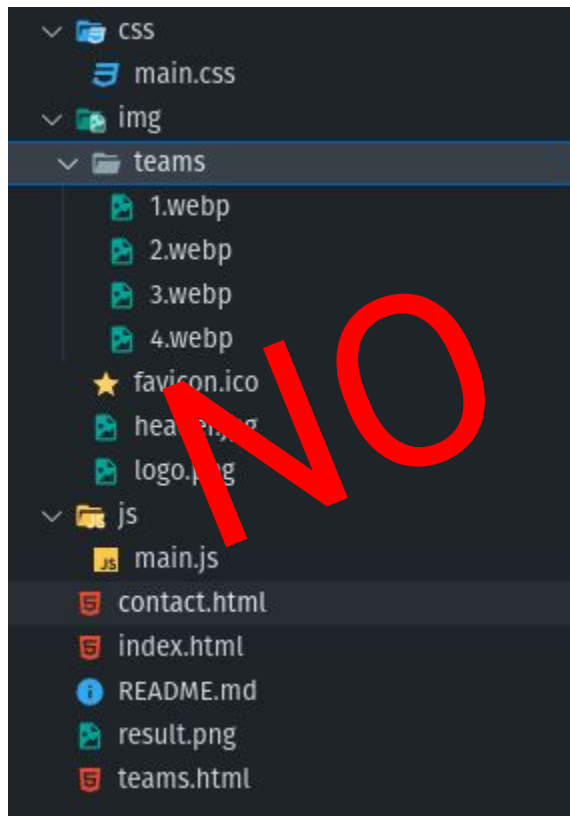
12

5

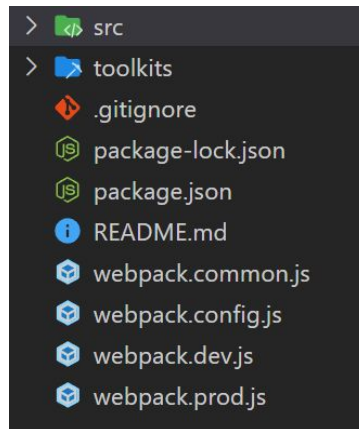
43

42









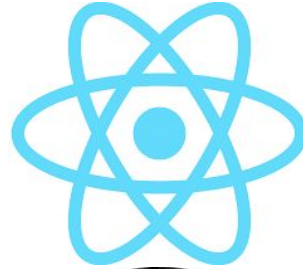


# Objetivos

- Entender el ecosistema de herramientas al que me puedo enfrentar en mi día a día.
- Cómo trabajar de una forma más profesional.
- Entender arquitecturas frontend.
- Saber lo que es un bundle, build o una versión empaquetada.
- Trabajar con preprocesadores de CSS (SASS).



# Frontend Ecosystem





# Herramientas esenciales

- Javascript
  - Estándares (ECMA)
  - Extensiones del lenguaje
    - Typescript
    - JSX (React)
  - Librerías (jquery, lodash, dayjs...)
- Toolkits (HTML + CSS + JS)
  - Bootstrap
  - Tailwind
- CSS
  - PreProcesadores (SASS, LESS, STYLUS)
- Frameworks / Librerías (React / Angular / Vue / Next)



# ECMAScript





Standardization of the general purpose, cross platform, vendor-neutral programming language ECMAScript<sup>®</sup>. This includes the language syntax, semantics, and libraries and complementary technologies that support the language.





# Un poco de historia





```
var helloWorld = 'Hello world';  
  
console.log(helloWorld);  
  
const helloWorld = 'Hello world';  
  
console.log(helloWorld);
```



# ECMAScript 5

## ES5 (2009)



# Funcionalidades en ES5

- "use strict"
- String[number] access
- Multiline strings
- String.trim()
- Array.isArray()
- Array.forEach()
- Array.map()
- Array.filter()
- Array.reduce()



# ECMAScript 6

## ES6 (2015)



# Funcionalidades en ES6

- The let keyword
- The const keyword
- Arrow Functions
- The ... Operator
- For/of
- Map Objects
- Set Objects
- Classes
- Promises
- Symbol
- Default Parameters
- Function Rest Parameter



```
"use strict";  
module.exports = self => {  
  ✖ bundle.js:1627 SyntaxError: Unexpected token '>'  
  for (const key of Object.getOwnPropertyNames(self.constructor.prototype)) {  
    const val = self[key];  
  
    if (key !== 'constructor' && typeof val === 'function') {  
      self[key] = val.bind(self);  
    }  
  }  
  
  return self;  
};
```



# BABEL



BABEL



[Docs](#) [Setup](#) [Try it out](#) [Videos](#)

▼ SETTINGS

- ☐ Evaluate
- ☒ Line Wrap
- ☐ Prettify
- ☐ File Size
- ☐ Time Travel

```
1 const foo = () => 'Hola mundo!';
```

```
1 var foo = function foo() {  
2   return 'Hola mundo!';  
3 };
```





```

  ✓ dist
    JS app.bundle.js
    index.html
  > images
  ✓ js
    ✓ form
      JS index.js
      JS validator.js
      JS view.js
    ✓ projects
      JS index.js
      JS projects.js
      JS view.js

```



# Bundle





Un JavaScript Bundle nos permite empaquetar de forma rápida un conjunto de clases o funciones de JavaScript que se encuentran diseminadas en ficheros independientes como un único fichero de tal forma que en el navegador pueda ser cargado como una única referencia de forma rápida y transparente para el desarrollador.



# Herramientas esenciales

- Javascript
  - Estándares (ECMA)
  - Extensiones del lenguaje
    - Typescript
    - JSX (React)
  - Librerías (jquery, lodash, dayjs...)
- Toolkits (HTML + CSS + JS)
  - Bootstrap
  - Tailwind
- CSS
  - PreProcesadores (SASS, LESS, STYLUS)
- Frameworks (React / Angular / Vue)



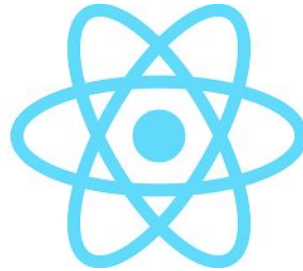


TypeScript is a strongly typed programming language that builds on JavaScript, giving you better tooling at any scale.



“Talk is cheap,  
Show me the code”





```
1 export default function TodoList() {
2   return (
3     <>
4       <h1>Hedy Lamarr's Todos</h1>
5       
10      <ul>
11        <li>Invent new traffic lights</li>
12        <li>Rehearse a movie scene</li>
13        <li>Improve the spectrum technology</li>
14      </ul>
15    </>
16  );
```

[Show more](#)

## Hedy Lamarr's Todos



- Invent new traffic lights
- Rehearse a movie scene
- Improve the spectrum technology

# Herramientas esenciales

- Javascript
  - Estándares (ECMA)
  - Extensiones del lenguaje
    - Typescript
    - JSX (React)
  - Librerías (jquery, lodash, dayjs...)
- Toolkits (HTML + CSS + JS)
  - Bootstrap
  - Tailwind
- CSS
  - PreProcesadores (SASS, LESS, STYLUS)
- Frameworks (React / Angular / Vue)



# Librerías



CDN / Descargar



# Herramientas esenciales

- Javascript
  - Estándares (ECMA)
  - Extensiones del lenguaje
    - Typescript
    - JSX (React)
  - Librerías (jquery, lodash, dayjs...)
- Toolkits (HTML + CSS + JS)
  - Bootstrap
  - Tailwind
- CSS
  - PreProcesadores (SASS, LESS, STYLUS)
- Frameworks (React / Angular / Vue)





“Talk is cheap,  
Show me the code”



# Herramientas esenciales

- Javascript
  - Estándares (ECMA)
  - Extensiones del lenguaje
    - Typescript
    - JSX (React)
  - Librerías (jquery, lodash, dayjs...)
- Toolkits (HTML + CSS + JS)
  - Bootstrap
  - Tailwind
- CSS
  - PreProcesadores (SASS, LESS, STYLUS)
- Frameworks (React / Angular / Vue)

The Sass logo is rendered in a vibrant magenta color using a fluid, handwritten-style script. The letter 'S' is particularly large and features a prominent, sweeping loop at its top. The overall aesthetic is modern and artistic.



SASS es un pre-procesador CSS

Añade características dinámicas a CSS como mixin, funciones...

Ventajas:

- Desarrollo de CSS más rápido
- Mejor mantenimiento del código

Inconvenientes



- Hay que procesar SASS cada vez que hacemos un cambio para obtener el CSS modificado

## SASS Syntax

```
nav
  ul
    margin: 0
    padding: 0
    list-style: none
```

## SCSS Syntax

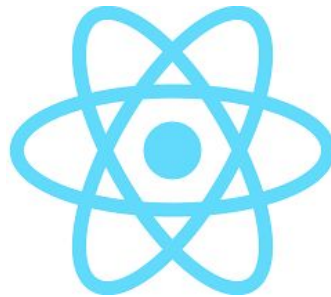
```
nav {
  ul {
    margin: 0;
    padding: 0;
    list-style: none;
  }
}
```



“Talk is cheap,  
Show me the code”

# Herramientas esenciales

- Javascript
  - Estándares (ECMA)
  - Extensiones del lenguaje
    - Typescript
    - JSX (React)
  - Librerías (jquery, lodash, dayjs...)
- Toolkits (HTML + CSS + JS)
  - Bootstrap
  - Tailwind
- CSS
  - PreProcesadores (SASS, LESS, STYLUS)
- Frameworks (React / Angular / Vue)





## QUIDDITCH CHAMPIONS XI

### SOBRE LOS JUEGOS

La Copa Mundial de Quidditch se ha celebrado cada cuatro años desde 1473. La competencia se lleva a cabo entre los equipos de Quidditch que representan a los países de todo el mundo.

El número de países participantes varía de torneo en torneo. Cualquier país puede inscribir un equipo dentro de los doce meses posteriores a la final anterior.

### PRÓXIMA EDICIÓN

12

5



43

42

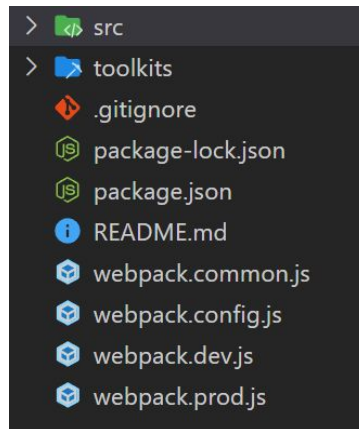






# Analizemos el problema



```
index.html
projects.html
404.html
500.html
├── css
├── images
│   ├── carousel
│   ├── docs
│   ├── error
│   ├── header
│   └── projects
```

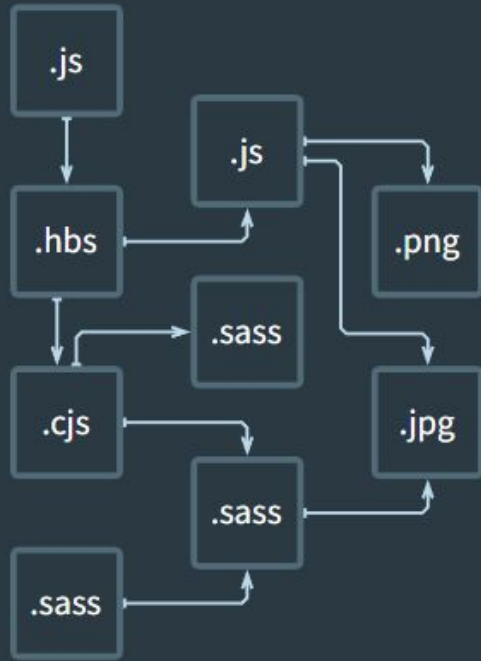




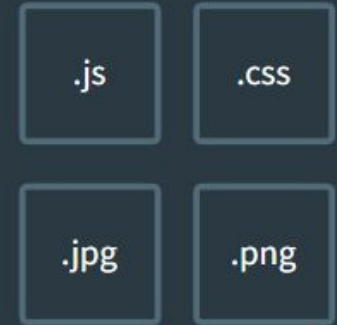
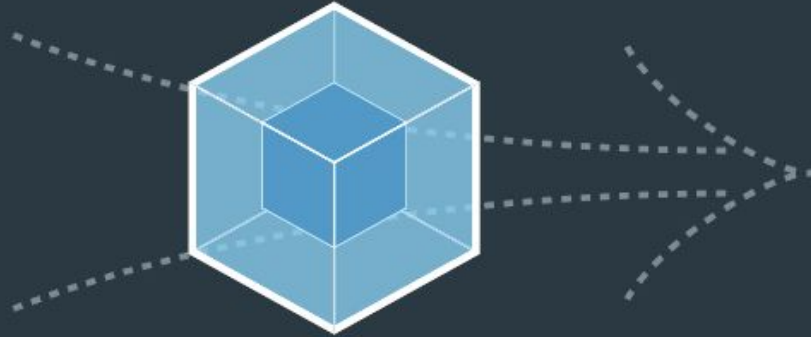


Webpack is a free and open-source module bundler for JavaScript. It is made primarily for JavaScript, but it can transform front-end assets such as HTML, CSS, and images if the corresponding loaders are included.

# bundle your scripts



MODULES WITH DEPENDENCIES



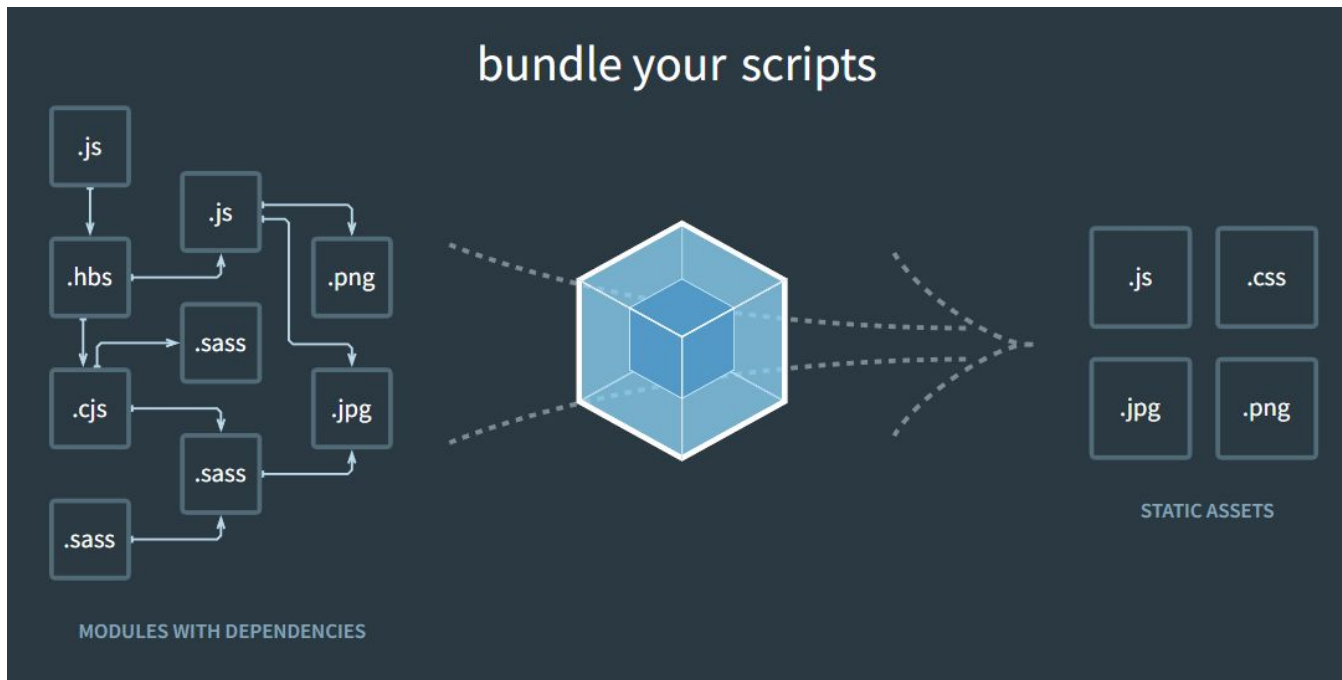
STATIC ASSETS



# webpack

- entry point
  - npm scripts
  - development mode
  - output
  - multiple entry point
  - output naming
  - sourcemaps
  - Migrar WEB Original
- loaders
    - styles
    - assets
  - plugins
  - development server
  - webpack merge

# Entry point





# config

```
webpack.config.js > [?] <unknown>
You, 52 seconds ago | 1 author (You)
1  const path = require('path');
2
3  module.exports = { You, 19 minutes ago
4    entry: {
5      index: './src/index.js',
6      main: './src/app.js',
7    },
8    mode: 'development',
9    output: {
10     filename: 'bundle.js',
11     path: path.resolve(__dirname, 'dist'),
12     clean: true,
13   },
14 };
15
```

# Parcel



# PARCEL

# Migrar app



## SOBRE LOS JUEGOS

La Copa Mundial de Quidditch se ha celebrado cada cuatro años desde 1473. La competencia se lleva a cabo entre los equipos de Quidditch que representan a los países de todo el mundo.

El número de países participantes varía de torneo en torneo. Cualquier país puede inscribir un equipo dentro de los doce meses posteriores a la final anterior.

# VITE





# KEEPCODING

## Tech School

Madrid | Barcelona | Bogotá

<https://www.linkedin.com/in/nauelg/>

<https://twitter.com/gnauel>



# DESCANSO Volvemos