

## A04 – Una herramienta novedosa

Al menos en esta actividad, y en la próxima usaremos Game Maker , una de las mejores herramientas para crear juegos 2D.

Tiene todo lo que necesita para llevar una idea desde el concepto inicial hasta un juego terminado.

Solo podremos usar una versión de prueba por solo 20 días

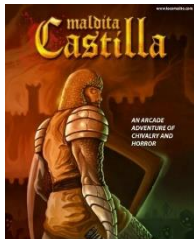
### Principales características y beneficios

- Gran conjunto de herramientas: nivel, imagen, mosaico, objeto, script y editores de audio
- Motor de física y sombreadores avanzados
- Potente soporte de animación y redes
- Exportación rápida de plataforma cruzada: Windows, MacOS, Ubuntu
- Herramientas de monetización: IAP, publicidad, análisis y participación del usuario
- Desarrollado activamente: nuevas funciones y actualizaciones lanzadas regularmente

### Características Técnicas

- Editor de niveles basado en capas
- Nivel de herencia: para crear fácilmente biomas de diferentes niveles
- Editor de imágenes basado en capas rediseñado
- Sistema de mosaico: con mosaico automático, animación de mosaico y pinceles
- Drag and Drop mejorado y más rápido
- Amplia biblioteca de eventos y acciones
- Edición de animación en tiempo real
- Editor de objetos mejorado
- Nuevo mezclador de audio
- Compatibilidad con versiones anteriores de GameMaker: Studio proyectos
- Múltiples áreas de trabajo con diseño intuitivo
- para ahorrar tiempo y esfuerzo
- Integración de Git

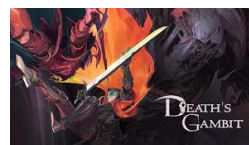
### Juegos exitosos creados con Game Maker Studio



Maldita Castilla



INK



Death's Gambit



Hotline Miami

## Instrucciones

- Conéctate a YoYo Games (<https://www.yoyogames.com/gamemaker>)
- Regístrate
- Descarga la versión de prueba
- Instálala
  - Durante y/o al final de la instalación podría instalar componentes requeridos
  - Al iniciarla instalará recursos requeridos (necesitas tener una conexión a Internet)
- Consulta la información de ayuda (manuales, tutoriales, ejemplos, videos) que encontrarás en abundancia en Internet
- Intenta algunos ejercicios de aprendizaje
- Decide una idea y comienza a trabajar en ella

Comentarios: La herramienta posee una gran cantidad de menús, paneles y opciones por lo cual se requiere un tiempo de uso para tener posibilidades de hacer algo con ella.

La versión de prueba es por un tiempo breve y no dispone de todas las funcionalidades.

Intenté una versión crakeada per casi me comen lo virus y troyanos, de modo que desistí

Entrega 1: hasta las 23:55 del domingo 18, con lo avanzado en primera semana

Entrega 2: hasta las 23:55 del domingo 25, con lo finalmente logrado.

En esta entrega incluir también un TXT o PDF con una opinión, valoración y comparación entre las herramientas usadas a la fecha (Phaser, RPG Maker, Game Maker Studio)