

## Ejercicio: “Funciones y Reutilización de Código en JavaScript”

### Contexto del Ejercicio:

Imagina que trabajas como desarrollador Front-End Junior en una startup que desea crear una **calculadora de propinas** para su aplicación de restaurante.

El programa debe permitir:

- Ingresar el **monto de la cuenta** y el **porcentaje de propina**.
- Calcular la propina y el total a pagar.
- Mostrar los resultados en consola.

### Instrucciones

#### *Paso 1. Comprender la estructura básica de una función*

En JavaScript, una función se define con la palabra clave function:

```
function nombreFuncion(parámetros) {  
    // código que se ejecuta  
    return resultado;  
}
```

#### *Paso 2. Crear la función de cálculo de propina*

Define una función llamada calcularPropina que reciba dos parámetros:

- montoCuenta
- porcentajePropina

y devuelva el monto de la propina.

```
function calcularPropina(montoCuenta, porcentajePropina) {  
    let propina = montoCuenta * (porcentajePropina / 100);  
    return propina;  
}
```

#### **Paso 3. Crear otra función para el total**

Define una segunda función llamada calcularTotal que reciba:

- el monto de la cuenta, y
- el valor de la propina,  
y retorne el **total a pagar**.

```
function calcularTotal(montoCuenta, propina) {  
    return montoCuenta + propina;  
}
```

#### **Paso 4. Invocar las funciones**

Usa ambas funciones para resolver el problema completo.

```
let cuenta = 25000;      // monto de la cuenta en pesos  
let porcentaje = 10;     // porcentaje de propina  
  
let propina = calcularPropina(cuenta, porcentaje);
```

```
let total = calcularTotal(cuenta, propina);

console.log("Monto de la cuenta: $" + cuenta);
console.log("Propina (" + porcentaje + "%): $" + propina);
console.log("Total a pagar: $" + total);
```

#### **Paso 5. Prueba con distintos valores**

Cambia los valores de cuenta y porcentaje para comprobar que el código funciona correctamente y es reutilizable.