



Aprendizaje Esperado N°4



Actividad:

Sistema de Pedidos en Línea

Objetivo: Aplicar funciones en JavaScript para un sistema de pedidos en línea.

Descripción: Una tienda en línea necesita un sistema de pedidos que reciba productos, calcule el total y aplique descuentos. Para lograrlo, desarrollarás funciones que gestionen el pedido de un cliente.

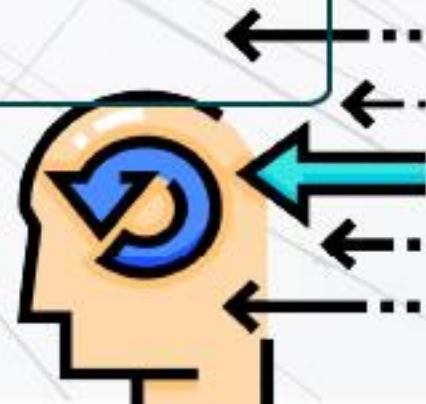


INSTRUCCIONES:

- Revisa las instrucciones específicas.
- Desarrolla todo lo solicitado.
- Sigue las indicaciones de entrega.

INDICACIONES

- Tipo de Entrega: .rar, .zip, Repositorio GitHub.
- Tiempo: 60 minutos.
- Número de participantes. Individual o en grupos de 3 personas.



INSTRUCCIONES ESPECIFICAS

1. Función para mostrar el catálogo
 - Define un objeto catalogo con al menos 3 productos y sus respectivos precios.
 - Crea una función mostrarCatalogo() que recorra el objeto e imprima los productos disponibles y sus precios en la consola.
2. Función para calcular el total de un pedido
 - Crea una función calcularTotal(pedido), donde pedido sea un arreglo con los productos seleccionados por el usuario.
 - La función debe recorrer el pedido y calcular el total de la compra, devolviendo el resultado.
3. Aplicando descuentos con funciones anidadas
 - Define una función aplicarDescuento(total) que reciba el total de la compra y:
 - Si el total es mayor a \$50, aplique un 10% de descuento.
 - Si el total es mayor a \$100, aplique un 20% de descuento.
 - Esta función debe ser llamada dentro de calcularTotal() antes de devolver el total final.
4. Simulando el proceso de compra
 - Crea una función realizarPedido(pedido) que:
 1. Llame a calcularTotal().
 2. Muestre el total con el descuento aplicado.
 3. Imprima un mensaje de confirmación del pedido.