



## Aprendizaje Esperado N°4



Actividad:

### Sistema de Pedidos en Línea

**Objetivo:** Aplicar funciones en JavaScript para un sistema de pedidos en línea.

**Descripción:** Una tienda en línea necesita un sistema de pedidos que reciba productos, calcule el total y aplique descuentos. Para lograrlo, desarrollarás funciones que gestionen el pedido de un cliente.



#### INSTRUCCIONES:

- Revisa las instrucciones específicas.
- Desarrolla todo lo solicitado.
- Sigue las indicaciones de entrega.

#### INDICACIONES



Tipo de Entrega: .rar, .zip, Repositorio GitHub.



Tiempo: 60 minutos.



Número de participantes. Individual o en grupos de 3 personas.



## INSTRUCCIONES ESPECIFICAS

1. **Función para mostrar el catálogo**
  - Define un objeto catalogo con al menos 3 productos y sus respectivos precios.
  - Crea una función mostrarCatalogo() que recorra el objeto e imprima los productos disponibles y sus precios en la consola.
2. **Función para calcular el total de un pedido**
  - Crea una función calcularTotal(pedido), donde pedido sea un arreglo con los productos seleccionados por el usuario.
  - La función debe recorrer el pedido y calcular el total de la compra, devolviendo el resultado.
3. **Aplicando descuentos con funciones anidadas**
  - Define una función aplicarDescuento(total) que reciba el total de la compra y:
    - Si el total es mayor a \$50, aplique un 10% de descuento.
    - Si el total es mayor a \$100, aplique un 20% de descuento.
  - Esta función debe ser llamada dentro de calcularTotal() antes de devolver el total final.
4. **Simulando el proceso de compra**
  - Crea una función realizarPedido(pedido) que:
    1. Llame a calcularTotal().
    2. Muestre el total con el descuento aplicado.
    3. Imprima un mensaje de confirmación del pedido.