

## Ejercicio – Control del flujo en JavaScript

### Enunciado del reto

Imagina que trabajas como **desarrollador front-end trainee** en una tienda online. El equipo necesita un **pequeño script** que evalúe el monto de una compra y determine si el cliente obtiene **envío gratuito o no**, dependiendo del total de su carrito.

Tu misión es **crear un programa en JavaScript** que utilice **variables** y **sentencias condicionales (if, else if, else)** para decidir el tipo de envío aplicable y mostrar el resultado en la **consola del navegador**.

### Instrucciones

#### **Comprende el problema**

1. Define tres escenarios posibles para el cálculo del envío:
  - a. Total de compra menor a \$30.000 → envío **no gratuito**.
  - b. Total entre \$30.000 y \$70.000 → envío **con descuento del 50%**.
  - c. Total igual o mayor a \$70.000 → **envío gratuito**.
2. Reflexiona: ¿qué tipo de estructura condicional necesitas usar?  
(Pista: usa *if, else if, else*)

 Tienes claro qué evaluarás y qué resultado esperas.

#### **Crea las variables**

En tu archivo `envioGratis.js`, define las siguientes variables:

```
let totalCompra = 55000; // Monto de ejemplo  
let costoEnvio;
```

✓ Verifica que al ejecutar `console.log(totalCompra)` en la consola, el valor se muestre correctamente.

### Implementa la estructura condicional

Agrega el siguiente bloque de código:


```
if (totalCompra < 30000) {  
  costoEnvio = 5000;  
  console.log("Compra menor a $30.000 → Envío no gratuito. Costo: $" + costoEnvio);  
} else if (totalCompra >= 30000 && totalCompra < 70000) {  
  costoEnvio = 2500;  
  console.log("Compra entre $30.000 y $70.000 → Envío con descuento del 50%.  
Costo: $" + costoEnvio);  
} else {  
  costoEnvio = 0;  
  console.log("Compra igual o superior a $70.000 → ¡Envío gratuito!");  
}
```

✓ Cambia el valor de `totalCompra` tres veces y observa cómo varía la salida en la consola.

#### *Añade un mensaje final*

Agrega una línea final para mostrar el resumen:

```
console.log("Total a pagar (con envío): $" + (totalCompra + costoEnvío));
```

 El resultado se muestra correctamente con la suma final.

#### *Reflexiona*

Responde brevemente (puedes dejar tus respuestas en comentarios dentro del código):

- ¿Qué pasaría si omitieras la condición else if?
- ¿Qué diferencia hay entre == y === en JavaScript?
- ¿Qué tipo de variable (let, const o var) usarías para valores que no deben cambiar?

#### **Criterios de éxito**

- Se utilizan correctamente let o const según el caso.
- Se aplican condicionales if, else if, else con operadores lógicos adecuados.
- Se muestran resultados correctos en la consola.
- Se incluyen comentarios explicativos en el código.

## Errores comunes

Falta de else o condiciones superpuestas.

Uso incorrecto de operadores (= en vez de ==).

No inicializar variables antes de usarlas.