



## Aprendizaje Esperado N°1



Actividad:

### Explorando el Entorno de JavaScript en el Navegador

**Objetivo:** Comprender el entorno de JavaScript en el navegador y sus herramientas.

**Descripción:** Los estudiantes deberán investigar y documentar las características principales del entorno de ejecución de JavaScript en el navegador, explorando las herramientas de desarrollo y realizando pruebas en la consola del navegador con captura de pantalla como evidencia.



#### INSTRUCCIONES:

- Revisa las instrucciones específicas.
- Desarrolla todo lo solicitado.
- Sigue las indicaciones de entrega.

#### INDICACIONES



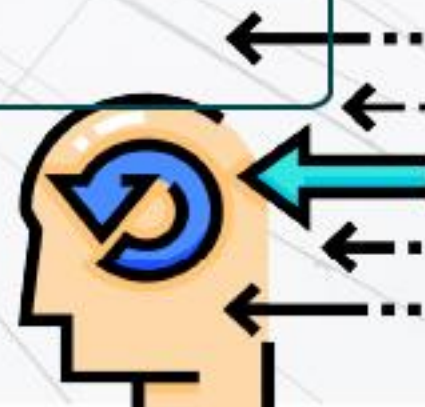
Tipo de Entrega: .rar, .zip, Word, PDF, Google Docs.



Tiempo: 60 minutos.



Número de participantes. Individual o en grupos de 3 personas.



## INSTRUCCIONES ESPECIFICAS

### 1. Investigación sobre el Entorno de JavaScript en el Navegador

- Investiga qué es el entorno de ejecución de JavaScript y su relación con los navegadores web.
- Describe las herramientas de desarrollo que los navegadores ofrecen para trabajar con JavaScript.

### 2. Explorando la Consola del Navegador

- Abre las herramientas de desarrollador del navegador (F12 o Ctrl + Shift + I) y accede a la pestaña Console.
- Escribe y ejecuta un `console.log("¡Hola, JavaScript!")` en la consola, toma una captura de pantalla.
- Declara una variable en la consola (`let mensaje = "Aprendiendo JavaScript";`) y muestra su contenido con `console.log(mensaje)`, toma una captura de pantalla.

### 3. Identificación de Capacidades y Limitaciones

- Investiga y anota al menos tres cosas que JavaScript puede hacer dentro del navegador.
- Investiga y anota al menos dos cosas que JavaScript no puede hacer en el navegador y explica por qué.

### 4. Reflexión Final

- Explica la importancia de la consola de desarrollador para los programadores.
- Describe tu experiencia utilizando la consola y qué descubriste en el proceso.