



Escuela Politécnica Nacional
Facultad de Ingeniería en sistemas
Calidad de Software
Documento de definición de la
arquitectura
ABMODEL

Estudiantes:

Nardy Cachipueno
Joel Delgado
Sebastian Moyano
Cristofer Paucar
Nathaly Simba



Proceso de definición de la arquitectura

1. Descripción de la arquitectura (Modelo arquitectónico de software stand-alone o aplicación web)

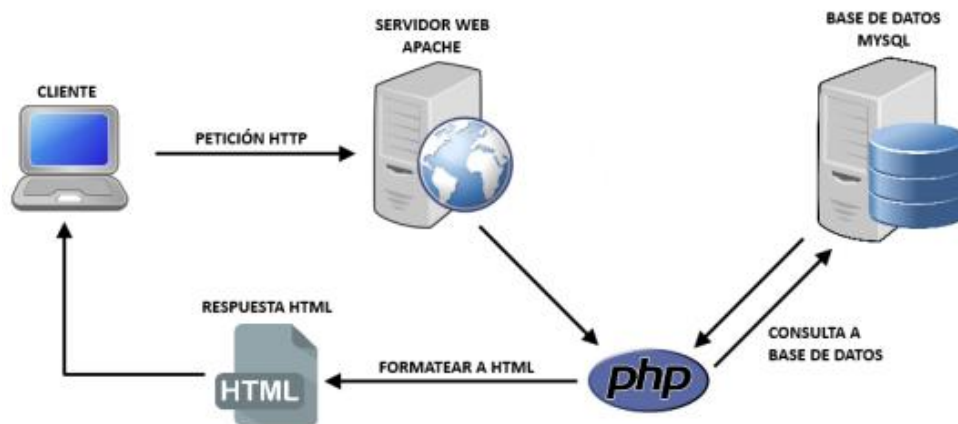


Figura 1 Modelo arquitectónico

En el proyecto, se ha optado por la arquitectura cliente-servidor, una estructura ampliamente utilizada que permite una comunicación eficiente entre el cliente, que es el usuario final, y el servidor, que proporciona los recursos o servicios solicitados. En este caso específico, el cliente enviará solicitudes al servidor para buscar una palabra en particular, y será el servidor web Apache el encargado de gestionar estas solicitudes.

Cuando el servidor web reciba la solicitud del cliente, utilizará scripts PHP para procesar la información necesaria. Estos scripts permitirán al servidor interactuar con la base de datos MySQL, que es donde se almacenarán todos los datos relevantes para el proyecto. En este caso, la base de datos contendrá información sobre los nombres de las posturas de yoga en diferentes idiomas, así como los morfemas en sánscrito y sus significados asociados.

Una vez que se completen estas operaciones de procesamiento de datos en el servidor, se generará una respuesta en formato HTML. Esta respuesta, que contendrá la información solicitada por el cliente, será enviada de vuelta al cliente para que pueda ser visualizada en su navegador web. Esta arquitectura cliente-servidor garantiza una gestión eficiente de las consultas del usuario y una presentación clara y accesible de la información requerida.