
CRISTOFER BARRIOS VALVERDE

Ingeniero en Sistemas egresado de la Universidad Nacional de Costa Rica con experiencia práctica en entornos reales. Apasionado por la creación de soluciones innovadoras y funcionales que generan valor. Especializado en el desarrollo Full-Stack

CONTACTO

+506 8515 1229 - Daniel Flores, Pérez Zeledón, San José, Costa Rica - barriosvalverdecrisfofer@gmail.com - [Linkedin](#) - [Github](#)

EXPERIENCIA PROFESIONAL

4Geeks, (Remoto), San José, Costa Rica

Ene. 2025 – Jun. 2025

Software Engineer (Full stack)

Proyecto: 4Geeks Payments.

- Desarrollo e implementación de funcionalidades Backend (Endpoints) con Python, Django y Postman.
- Construcción de interfaces modernas y responsivas usando Angular, Typescript y Bootstrap.
- Gestión de contenedores y despliegue con Docker.
- Control de versiones con git en GitLab y Github.
- Aplicación y uso de metodologías ágiles como Scrum y gestión de tickets mediante Scrum Mate.
- Integración de APIs externas, manejo de APIs de Google Cloud Plataform (Buckets, Vision, Functions) y Gemini AI.
- Rediseño de módulos y automatización utilizando APIs de IA para el mapeo de flujos de carga de CVs con GCP.
- Integración de modelo pre entrenado (face-api.js) para automatizar el reconocimiento facial.

Universidad Nacional de Costa Rica

Feb. 2023 – Jul. 2024

Junior Developer (Product Owner Jr.)

Proyecto PAUNA:

- Desarrollo de Frontend en React + Bootstrap y Backend en NodeJS + MySQL.
- Gestión de proyectos y adaptación de Scrum en equipo de desarrollo.
- Capacitación de colaboradores sobre metodologías ágiles.
- Implementación de funcionalidades para tres roles (Dirección, Biblioteca, Estudiantes) con generación de reportes y flujos de préstamo.
- Pruebas unitarias y de regresión en cada requerimiento del Sprint Finalizado.

EDUCACIÓN

Liceo Sinaí, Pérez Zeledón

2021

Bachillerato en educación media

Universidad Nacional de Costa Rica (UNA)

Nov 2025

Bachillerato en ingeniería en sistemas de información

Universidad Nacional de Costa Rica (UNA)

Nov 2024

Diplomado en Programación de Aplicaciones Informáticas

HABILIDADES

-
- **Habilidades Blandas:** Resolución de problemas, Comunicación efectiva, Adaptabilidad, Trabajo en equipo, Responsabilidad, Puntualidad, Creatividad, Ética profesional, Toma de decisiones, Pensamiento crítico, Organización y Gestión del tiempo.
 - **Gestión de Proyectos:** Conocimientos en gestión de proyectos utilizando metodologías ágiles (Scrum), planificación y ejecución eficiente de tareas, gestión de actividades y recursos.
 - **Habilidades de Investigación:** Capacidad para realizar investigaciones académicas y técnicas (APA7, IEEE), análisis crítico de información y herramientas para la búsqueda y organización de información relevante.
 - **Lenguajes de Programación:** Python, C++, Java, JavaScript, TypeScript, Dart.
 - **Tecnologías y Frameworks:** HTML5, CSS3, Tailwind, Bootstrap, React, Node.js, Next.js, Astro.js, Angular, PHP, Django, Flutter, WordPress (desarrollo plugins), Swagger, Selenium.
 - **Sistemas de Base de Datos:** MySQL, Oracle, SQLite, MongoDB, Firebase.
 - **Herramientas de Desarrollo y Control de Versiones:** Git, GitHub, Gitlab, Postman, VSCode, IntelliJ IDEA, PyCharm, Docker, Google Cloud Plataform, Firebase Studio, Latex.

CERTIFICACIONES Y COMPETENCIAS

- SCRUM Foundation Professional Certificate (SFPC) Certiprof – 2024
- 4Geeks Certificate of participation - 2025
- Curso CIUNA Nivel 5, estudiando actualmente.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Idiomas:

- Español: Nativo
- Inglés: Básico – Intermedio