

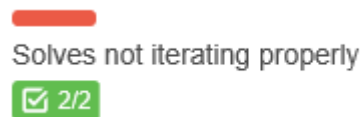
ID	PR - 03.06
Fase	Implementación
Cumplimiento	60%

Objetivos de la semana

- Corregir los errores de ejecución encontrados previamente

Tareas realizadas

Comprobar que los solves iteran correctamente

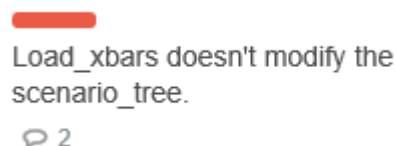


Sólo la iteración 1 del algoritmo se ejecuta correctamente. El resto devuelven los mismos valores que la iteración 0. Debemos comprobar que las variables se actualizan correctamente entre iteraciones.

Commits

- [Testing spark execution](#)

Las xbars cargadas en el worker no modifican el árbol de escenarios



Comprobando los valores de cada iteración parecía que *xbars* no se actualizaban en los workers. Se estaban imprimiendo los valores incorrectos. Las variables *x* se actualizan en los nodos del árbol dentro del escenario. Sin embargo, los pesos se actualizan en el propio escenario.

Para intentar forzar que el árbol de escenarios esté siempre actualizado tanto en los workers como en el master, se transmite en cada iteración. Esto no funcionó porque el árbol de escenarios que tiene el master no se actualiza en cada iteración.

Commits

- [Trying to force scenario tree sync with workers](#)
- [Testing scenario persistence between iterations](#)

Variable `_first_solve` siempre es `True`



```
self._first_solve is always true
```

Investigando por qué la iteración 1 del algoritmo era la única que funcionaba, se encontró que en los *workers* hay una variable que regula el comportamiento del solve, pues debe ser distinto en la primera iteración. Una vez se ejecuta esta primera iteración, esta variable pasa a ser *False* y el resto de iteraciones se comportan de manera distinta. Sin embargo, en todas las iteraciones esta variable es *True*, por lo que siempre se ejecuta el algoritmo de la primera iteración y nunca se avanza a los resultados correctos.

Se fuerza a sincronizar este valor desde el master y conseguimos que el algoritmo avance, finalizando en la iteración 33. Este resultado difiere de la ejecución normal con Pyro y el error de persistencia en esta variable *first_solve* indica que es probable que otros valores tampoco persistan entre iteraciones.

Commits

- [Force update `first_solve` value](#)