**Administración de la Licorería TeoSa**

Cristofer Pozo

Departamento de Ciencias de la Computación

Universidad de las Fuerzas Armadas “ESPE”

Tecnologías de la Información: 8512 – Ingeniería de Software I

Ing. Jenny A. Ruiz

05 de enero del 2023

# Introducción

En el comercio de licor es imprescindible en la actualidad porque permite a las empresas llegar a una audiencia global, brinda conveniencia a los consumidores al permitirles comprar en línea a cualquier hora del día, aumenta la eficiencia de las empresas al automatizar ,administrar muchas de sus tareas de negocio, permite a las empresas competir más eficazmente con otras al ofrecer una experiencia de compra más rápida y fácil para los consumidores y permite a las empresas llegar a los consumidores alrededor del ecuador o del mundo en hacer sus compras en línea y con mayor facilidad.

# Planteamiento del Trabajo

## Formulación del problema

En el comercio de venta de los licores tradicionales y de otras marcas de licor sin presencia de internet podría tener beneficios como un alcance a solo clientes que viven cerca de la tienda física, horarios ilimitados de apertura, una mayor visibilidad en comparación con los comercios en línea, mayor dificultad para competir con otras empresas que ofrecen productos similares a través de Internet y mayor dificultad de adaptarse a los cambios en el mercado y a las necesidades de los clientes que deseen y quiere el cliente y su beneficio.

## Justificación

La implementación de un sistema de sitio web eficiente online de licores puede ser beneficiosa para el negocio porque permite aumentar su alcance y llegar a clientes en cualquier lugar del ecuador y del mundo ya que pueden llegar a conocer el producto. Por otra parte, un sistema de comercio en online o línea puede ser más eficiente al permitir gestionar la administración de los productos y el inventario de manera más efectiva y hacer un seguimiento de los pedidos de manera más sencilla. Finalmente, el tener presencia en internet permite la promoción y venta de productos dirigidos a un público en general, lo que puede aumentar la visibilidad del negocio y atraer a nuevos clientes.

# Sistema de Objetivos

## Objetivo General

* Implementar un sistema de sitio web en línea o online para abrir nuevos mercados, obtener mayor visibilidad y mejorar la eficiencia en el proceso de venta de los productos.

## Objetivos Específicos

* Aumentar el alcance de clientes del negocio en un 30% a través de la venta en línea u online.
* Reducir en un 35% el tiempo y esfuerzo necesarios para procesar pedidos y enviar los productos con un sistema eficiente.
* Incrementar la eficiencia en el seguimiento del inventario en un 25% mediante la utilización de un sistema de administración del sitio web de inventario online.

# Alcance

El sistema para la administración de la licorería TeoSa permitirá la administración eficiente de productos, así como de usuarios durante el proceso de compra, enfocándose en la población económicamente activa en el Ecuador, interesado en el producto de licor. El sistema de comercio online ofrecerá una amplia gama de productos de licores de alta calidad y a precios competitivos.

# Marco teórico

**Python:** es un lenguaje de programación de alto nivel y de propósito general. Es conocido por su sintaxis legible y concisa, lo que lo hace ideal para la creación de prototipos rápidos y para la implementación de proyectos de gran escala.

.

**Python:** Es un lenguaje de programación de alto nivel y de propósito general. Python se trata de un lenguaje programación multiparadigma, se utiliza para las aplicaciones web, el desarrollo de software, la ciencia de datos y el machine learning (ML), es fácil de aprender y eficiente y se puede ejecutar en muchas plataformas diferentes.

**ORM (Object-Relational Mapper, o mapeador de objeto-relacional):** es una herramienta de software que permite a los programadores trabajar con bases de datos de manera más sencilla y natural. Un ORM convierte las consultas a la base de datos en objetos de programación, lo que permite a los desarrolladores escribir código más legible y mantenible sin tener que preocuparse por la sintaxis específica de la base de datos que están utilizando. Django viene con su propio ORM, que se conoce como Django ORM.

**Visual Studio Code**: es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS. Es gratuito y de código abierto, y está diseñado para ser una herramienta ligera pero potente para desarrolladores de todos los niveles. Visual Studio Code incluye una amplia variedad de características, como destacado de sintaxis, depuración, control de versiones y soporte para una amplia gama de lenguajes de programación y marcos de trabajo.

**Sublime Text**: es un [editor de texto](https://es.wikipedia.org/wiki/Editor_de_texto) y [editor de código fuente](https://es.wikipedia.org/wiki/Editor_de_c%C3%B3digo_fuente). Está escrito en [C++](https://es.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B) y [Python](https://es.wikipedia.org/wiki/Python) para los plugins.[1](https://es.wikipedia.org/wiki/Sublime_Text#cite_note-1)​ Desarrollado originalmente como una extensión de [Vim](https://es.wikipedia.org/wiki/Vim" \o "Vim), con el tiempo fue creando una identidad propia. Y se puede descargar y evaluar de forma gratuita. Sin embargo, no es [software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre) o de [código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_abierto) y soporta muchos lenguajes para realizar programación de sitios web como es , PHP ,CSS, JavaScript,Phyton,XML y muchos mas para realizar diferentes programación.

# Metodología (Marco de trabajo 5W+2H)

**1.- WHAT – QUÉ:** Crear un sitio web que permita al cliente Administrar en la tienda online para ver los diferentes productos que estén en venta y pedir su pedido sin problema.

**2.- WHY – POR QUÉ:**  Es importante que el usuario esté conectado a internet con su aparato tecnológico, los productos que se ofrecen en la tienda online y no tener ningún inconveniente alguno a la hora de la compra y asi reducir el tiempo y esfuerzo necesarios para procesar cada uno de los pedidos que haga el cliente.

**3.- WHERE – DÓNDE:** La realización del proyecto final se realizará o se hará en el hogar del integrante por medio de las plataformas virtuales y dar ideas al momento de las reuniones de trabajo con el cliente del proyecto.

**4.- WHEN – CUÁNDO:** Desde el 1 de enero del 20223 hasta la fecha de presentación final el 6 de febrero del 2023

**5.- WHO – QUIÉN:** El proyecto que se está realizando por el líder del proyecto, bajo la tutoría de la docente de la materia

**6.- HOW – CÓMO:** Utilizamos como guía el documento de ADMINISTRACION DE LA LICORERIA TeoSa para la realización del proyecto.

**7.- HOW MUCH – CUANTO:** No será necesario ayuda monetaria externa, el proyecto se realizará con la herramienta GitHub para subir nuestros archivos.

# Ideas a defender

* La tienda online debe otorgar facilidades de ver la tienda en línea y los productos en línea y la entrega a domicilio ya que elevara la posibilidad de que los usuarios usen la tienda web online.
* La tienda online debe tener en cuenta el costo de los productos que está ofreciendo en la tienda online que se estará visualizando, mediante en línea para ver su descripción y proporcionar la información necesaria para cada cliente ya que nos permite tener mas sostenibilidad en el tiempo.
* La tienda online debe permitir el fácil uso para los usuarios que no tenga mucho conocimiento en entrar a la tienda online y manejarla y asi facilitar una guía rápida al momento de su primer uso.

# Resultados Esperados

Se espera tener un crecimiento de acuerdo con las ventas que se generen mediante el uso de la tienda online, teniendo en cuenta de cuanto se ha vendido en cada producto que el cliente ha comprado en línea, de primera calidad y satisfacer sus necesidades de cada cliente o usuario.

# Viabilidad

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cantidad | Descripción | Valor Unitario | Valor total |
| 99  29  10 | **Equipo de surf**  Ron  Wiski  Cerveza | $ 30,00  $50,00  $25,00 | $2,970  $1,450  $250 |
|  |  | Total | $254,42 |

# Humana

**Tutor Académico**

* Ing. Jenny A. Ruiz

**Estudiantes**

Cristofer Alex Pozo

# Responsable de la empresa

Alexander Escobar Propietario de licorería TeoSa

# Estudiantes

* Líder de proyecto: Cristofer Pozo

# Tecnológica

Para el adecuado desarrollo del proyecto planteado se ha tomado en consideración los recursos disponibles en hardware y software.

# Hardware

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Equipo** | **Elemento** | **Capacidad** |
| Computadora Personal | Disco Duro SSD | 1TB |
| Memoria RAM | 16 GB |
| Procesador | Intel® Core™ I7 -11800H |

# Software

**Python:** Es un lenguaje de programación de alto nivel y de propósito general. Python se trata de un lenguaje programación multiparadigma, se utiliza para las aplicaciones web, el desarrollo de software, la ciencia de datos y el machine learning (ML), es fácil de aprender y eficiente y se puede ejecutar en muchas plataformas diferentes.

**ORM (Object-Relational Mapper, o mapeador de objeto-relacional):** es una herramienta de software que permite a los programadores trabajar con bases de datos de manera más sencilla y natural. Un ORM convierte las consultas a la base de datos en objetos de programación, lo que permite a los desarrolladores escribir código más legible y mantenible sin tener que preocuparse por la sintaxis específica de la base de datos que están utilizando. Django viene con su propio ORM, que se conoce como Django ORM.

**Visual Studio Code**: es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS. Es gratuito y de código abierto, y está diseñado para ser una herramienta ligera pero potente para desarrolladores de todos los niveles. Visual Studio Code incluye una amplia variedad de características, como destacado de sintaxis, depuración, control de versiones y soporte para una amplia gama de lenguajes de programación y marcos de trabajo.

**Sublime Text**: es un [editor de texto](https://es.wikipedia.org/wiki/Editor_de_texto) y [editor de código fuente](https://es.wikipedia.org/wiki/Editor_de_c%C3%B3digo_fuente). Está escrito en [C++](https://es.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B) y [Python](https://es.wikipedia.org/wiki/Python) para los plugins.[1](https://es.wikipedia.org/wiki/Sublime_Text#cite_note-1)​ Desarrollado originalmente como una extensión de [Vim](https://es.wikipedia.org/wiki/Vim" \o "Vim), con el tiempo fue creando una identidad propia. Y se puede descargar y evaluar de forma gratuita. Sin embargo, no es [software libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre) o de [código abierto](https://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_abierto) y soporta muchos lenguajes para realizar programación de sitios web como es , PHP ,CSS, JavaScript,Phyton,XML y muchos mas para realizar diferentes programación.