

## Mediciones e implementación de inteligencia artificial para calcular el desempeño de los jugadores de futbol en unos años.

Crear un algoritmo que genera una predicción sobre las futuras estadísticas de algún jugador, mediante un conjunto de datos que contener información de los jugadores, que se va a dividir en tres fases las cuales son aspectos técnicos, físicos y psicológicos. Se implementará una estrategia sólida y concisa para recabar la información, utilizaremos redes neuronales y aprendizaje profundo para lograr el objetivo.

### Aspectos Técnicos:

En los aspectos técnicos lo podemos dividir en 7 fases:

- Precisión en los tiros a portería
- Fuerza de tiro
- Control del balón
- Dribbling
- Cabezazo
- Tácticas defensivas:
- Tácticas ofensivas

### Aspectos físicos:

En los aspectos físicos lo podemos dividir en 6 fases:

- Resistencia
- Velocidad
- Potencia Explosiva
- Fuerza
- Altura y Peso
- Coordinación

Aspectos psicológicos:

En los aspectos psicológicos lo podemos dividir en fases:

- Concentración
- Motivación
- Toma de decisiones
- Autocontrol
- Manejo de la presión