

Estadísticas individuales

Aquí se recopilan las actuaciones de cada jugador por individual. Las podemos separar en: ataque, defensa, pases y duelos individuales; en el caso de los porteros tenemos: disparos atajados, desviados, goles recibidos, entre otros.

Stats y su sistema SportsVU

Este sistema de Stats consta de nueve cámaras de alta definición y alta velocidad distribuidas alrededor de un campo de fútbol. Tres cámaras están a nivel del campo, cubriendo el centro y las áreas, mientras que las otras seis están en ubicaciones elevadas para apoyar las imágenes capturadas por las primeras. Operando a 60 FPS, estas cámaras siguen los movimientos de los jugadores en tiempo real.

Las imágenes son procesadas por una unidad central que utiliza la triangulación para interpretar la escena. A través de la tecnología de rastreo de jugadores, el sistema identifica a todos los jugadores, sus dorsales y la posición del balón, creando un mapa 3D en tiempo real. Este mapa permite medir diversos parámetros individuales y colectivos, como el tiempo con el balón, número de pases, zonas de posesión y posicionamiento. Las estadísticas generadas incluyen tiros a puerta, posesión de balón, mapas de calor, entre otros.

Aunque no es perfecto, el sistema tiene un margen de error del 3%, considerado bajo dado el número de variables en un partido de fútbol. Este sistema es utilizado por la UEFA en sus competiciones, y sistemas similares se aplican en otros deportes como la NBA, tenis y natación sincronizada. La obtención y interpretación precisa de estos datos es esencial para mejorar el rendimiento en las competiciones deportivas actuales.

<https://olocip.com/valoracion-de-acciones-ia-futbol/#:~:text=Tradicionalmente%2C%20el%20rendimiento%20de%20los,%2C%20goles%2C%20asistencias%2C%20etc.>

Estadísticas, base de datos:

<https://www.marca.com/resultados/futbol/m-city/estadisticas/2020/0106/C43.html>

<https://footystats.org/es/download-stats-csv>