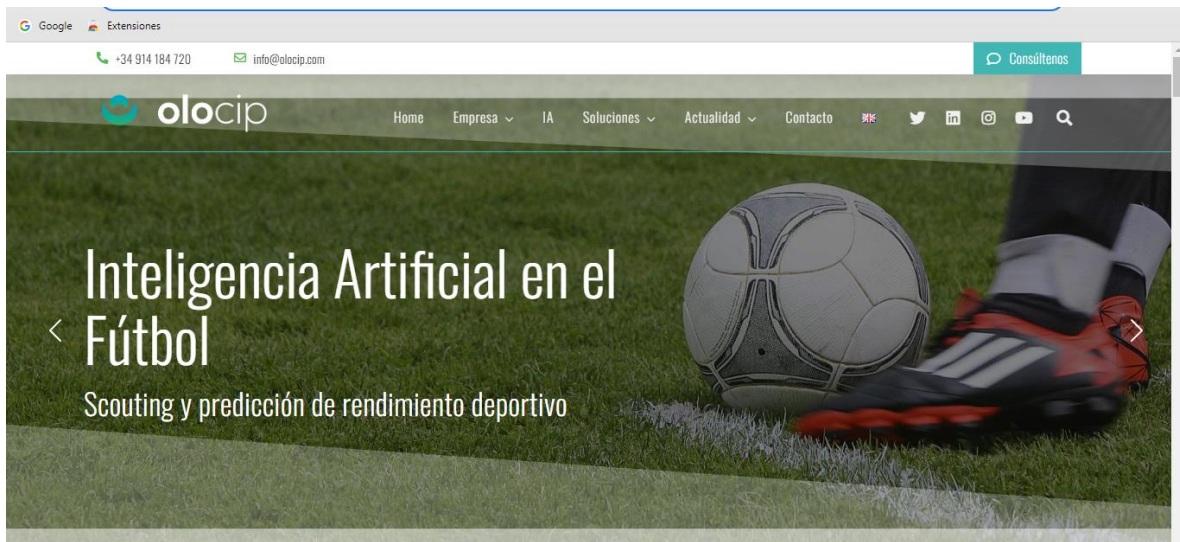


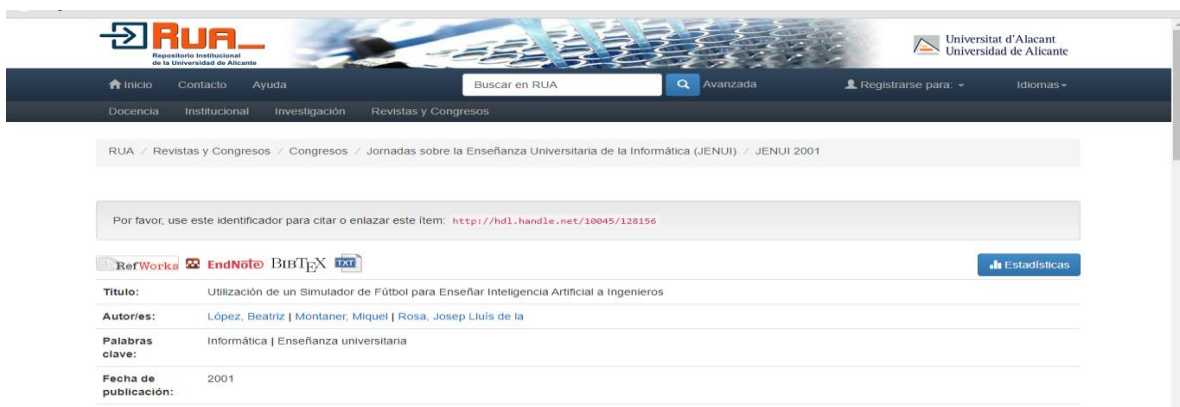
<https://olocip.com/futbol/>



<https://www.esfutebol.net/editorial-y-opinion/la-ia-inteligencia-artificial-en-el-futbol-75563>



<https://rua.ua.es/dspace/handle/10045/128156>



<https://academica-e.unavarra.es/handle/2454/43454>

Un acuerdo

upna UNIVERSIDAD PÚBLICA DE NAVARRA

Academica-e

Login

Academica-e / Departamentos y Centros - Salak eta Ikastegiak / Escuela Técnica Superior de Ingeniería Industrial, Informática y Telecomunicación - Industria, Informatika eta Telekomunikazio Ingeniaritzako Goi Mailako E.T. / Trabajos Fin de Grado ETSIIIT - TI/GMET Graduko Amaierako Lanak / Ver ítem

Búsquedas

Buscar en Academica-e

Esta colección

LISTAR

Todo Academica-e

Comunidades & Colecciones

Autores

Autores upna

Por fecha de publicación

Títulos

Materias

Sistema de predicción de resultados de partidos de fútbol

Se creará un sistema de predicción de resultados de partidos de fútbol mediante aprendizaje automático para apostar (casas de apuestas, La Quiniela), publicar apuestas, etc... Para ello, los datos serán obtenidos de manera automatizada de un sitio web específico y se procesarán para obtener el mayor rendimiento posible y tener unos resultados más acertados. En última instancia esperamos combina ...

[++]

Materias

Inteligencia artificial, Machine learning, Estadística, Fútbol, Predicciones, Web scraping, Selenium, Scikit-learn, Apuestas, Quiniela

Titulación

Graduado o Graduada en Ingeniería Informática por la Universidad Pública de Navarra / Informatika Ingeniaritzako Graduatua Nafarroako Unibertsitate Publikoan

Ver/

Memoria TFG.pdf (3.752Mb)

Fecha

2022

Autor

UPN