

Configuracion para el ambiente de desarrollo web

Son varios componentes los cuales funcionan para realizar ciertas acciones en relación al desarrollo web, son puntos a tomar en cuenta para desplegar estas aplicaciones web, se dividen en los navegadores, DevTools, Editores de Código (IDE), entorno Linux y algún lugar donde tener un seguimiento de las versiones.

La utilidad de esto es de preparar el entorno de trabajo, teniendo a mano los recursos que se utilizaran para realizar este proyecto.

Se tienen en cuenta el sistema operativo, la base de datos, el lenguaje de programación y los frameworks, el servidor web, un entorno de prueba y la visualización de las dependencias del proyecto.

Explicando esto se dividiría de esta forma:

- Tomar en cuenta si el proyecto funcionara de forma local (Windows, Mac, Linux) o será en la nube.
- Idear el lenguaje de programación que se adapte a las necesidades de la aplicación web, no todos los lenguajes están optimizados para ser parte de una aplicación web, por lo que es necesario investigar antes de decidir cual es, hay diferentes lenguajes de programación ideados para el FrontEnd y otros para el BackEnd.
 - Para el **FrontEnd** se recomienda el uso de HTML, CSS y JavaScript.
 - Para el **BackEnd** se utiliza Python, PHP, Java, Node.js y C#, además de utilizar las API.
- Implementar un servidor HTTP, se le denomina servidor HTTP al lugar donde van las consultas realizadas por un usuario a la hora de interactuar con la aplicación web mediante una URL o un dominio, el uso de los servidores permite un acceso remoto a la aplicación sin tener que estar de forma local y sin ocupar espacio de más en nuestros dispositivos, algunos de estos servidores pueden ser Apache, Nginx o Sun Java System Web Server.

- El entorno de prueba permite visualizar que todo funcione correctamente, es aquel proceso de prueba donde se visualiza cada acción de la aplicación en búsqueda de algún error que pueda quedar.
- Las dependencias es lo que necesita la aplicación para funcionar en ciertos dispositivos, si la aplicación web funciona correctamente en dispositivos web o si el servidor es funcional.

Se recomienda el uso de **Linux** para la creación de las aplicaciones web, ya que es compatible con varios servidores, a diferencia de Windows, por lo que tiene varias utilidades para crear aplicaciones web, también es necesario tener un **IDE** con el que se pueda crear el código necesario para el FrontEnd y el BackEnd, el **DevTool** permite depurar el código para saber en donde falla y realizar todos los análisis necesarios para garantizar un uso correcto.

Referencias:

- AWS. (S. F). Obtenido de Amazon: <https://aws.amazon.com/es/compare/the-difference-between-frontend-and-backend/#:~:text=Resumen%20de%20las%20diferencias%3A%20front%20end%20en%20comparación%20con%20back%20end,-Front%20end&text=El%20front%20end%20utiliza%20HTML,administración%20de%20bases%20de%20datos>
- Coppola, M. (01 de Agosto de 2022). *HubSpot*. Obtenido de <https://blog.hubspot.es/website/que-es-servidor-web>
- Gomez, A. (10 de Junio de 2021). *accentio*. Obtenido de <https://blog.accentiostudios.com/como-configurar-tu-entorno-de-desarrollo-web/>