

Centro Universitario De Los Valles



Integrantes: Henry Cristopher Becerra Ibarra

Codigo: 219893723

Proyecto: Delivery 86

- Descripción: Sushi86 Delivery es una aplicación móvil desarrollada en Android Studio, diseñada para mejorar la experiencia de clientes del restaurante Sushi86. Ofrece una solución integral para pedidos a domicilio, reservaciones, gestión de usuarios y otras funcionalidades necesarias para un negocio de comida japonesa.
- Objetivo principal: Incrementar la comodidad de los clientes al realizar pedidos y reservas de manera digital, reduciendo tiempos de espera y mejorando la organización interna del restaurante.
- Autor: Henry Cristopher Becerra Ibarra.
- Fecha de Inicio: 30/08/24.
- Fecha de Finalización: 25/11/24.

2. Resumen Ejecutivo

Sushi86 Delivery facilita la conexión entre el restaurante y los clientes a través de un entorno intuitivo y profesional. Integra funcionalidades modernas como registro de usuarios, gestión de pedidos, carrito de compras, métodos de pago seguros, y localización mediante GPS.

La aplicación está diseñada para clientes locales y visitantes de municipios cercanos que deseen disfrutar de los platillos de Sushi86 sin complicaciones.

Problemas que resuelve:

1. Simplificación del proceso de pedidos y reservas.
2. Disminuir de la necesidad de contacto telefónico para solicitar servicios.
3. Mejora en la organización y seguimiento de los pedidos.

Público Objetivo:

- Personas entre 18-45 años, interesadas en comida japonesa.
- Habitantes locales y visitantes de municipios alrededor.

Tecnologías clave:

- Firebase para autenticación y base de datos.
- Google Maps API para geolocalización.
- Integración de métodos de pago digitales como PayPal o Stripe.

3. Índice

- Portada o Introducción
- Resumen Ejecutivo
- Índice
- Especificaciones Funcionales
- Especificaciones Técnicas
- Guía de Instalación
- Uso del Sistema
- Estructura del Código
- Pruebas
- Gestión del Proyecto
- Mantenimiento
- Anexos

4. Especificaciones Funcionales

4.1 Requisitos funcionales

- Inicio de sesión y registro:
 - Permitir el registro con correo electrónico y contraseña.
 - Validación de credenciales al iniciar sesión.
- Gestión de pedidos:
 - Exploración de categorías de platillos como entrantes, sushi rolls, bebidas, y postres.
 - Función de búsqueda rápida.
 - Carrito de compras dinámico para añadir o eliminar productos.
 - Confirmación del pedido con método de pago seleccionado.
- Métodos de pago:
 - Opción de pagar con tarjeta de crédito/débito.
 - Pago contra entrega.
- Ubicación del pedido:
 - Entrada manual o uso de Google Maps API para capturar la dirección.
- Reservas de mesas:
 - Configuración de fecha, hora, y número de personas.
- Enlaces a redes sociales:
 - Botones que redirigen a Facebook, Instagram y sitio web oficial.
- Salir de la sesión:
 - Cierre seguro con limpieza de datos en caché.

4.2 Casos de uso

Caso de uso	Descripción	Actor	Resultado esperado
Registro	Un cliente crea una cuenta con su correo electrónico y contraseña.	Cliente	La cuenta queda registrada en Firebase, y el cliente recibe un mensaje de éxito.
Realizar pedido	El cliente selecciona productos, añade la dirección de entrega y confirma el método de pago.	Cliente	El pedido se almacena en la base de datos con estado "Pendiente".
Reservar mesa	El cliente escoge fecha, hora y número de personas para una reserva.	Cliente	El sistema registra la reserva y notifica al restaurante.

5. Especificaciones Técnicas

5.1 Arquitectura del sistema

Arquitectura MVVM (Model-View-ViewModel):

- Model: Gestión de datos de productos, usuarios, y pedidos mediante Firebase.
- View: Diseños de interfaz en XML con Material Design.
- ViewModel: Lógica para procesar las interacciones entre la vista y los datos.

5.2 Tecnologías utilizadas

- Lenguajes:
 - Java/Kotlin para la lógica de la aplicación.
 - XML para el diseño de interfaces.
- Base de datos:
 - Firebase Realtime Database para usuarios, productos, y pedidos.
- APIs:
 - Google Maps API: Geolocalización para capturar direcciones de entrega.
 - Firebase Authentication: Gestión segura de credenciales.
- Herramientas de desarrollo:
 - Android Studio.
 - Git para control de versiones.

6. Guía de Instalación

Requisitos Previos

- Android Studio Arctic Fox (2022.2.1) o superior.
- SDK de Android configurado para API 30 o superior.

Pasos de instalación

- Clonar el repositorio:
- bash
- Copiar código
- git clone: **https://github.com/CristopherB250601/App_Sushi86.git**
- Configurar Firebase:
 - Crear un proyecto en Firebase y descargar el archivo google-services.json.
 - Colocarlo en la carpeta app del proyecto.
- Configurar Google Maps API:
 - Obtener una clave API de Google Cloud y agregarla al archivo AndroidManifest.xml.
- Ejecutar la aplicación:
 - Abrir el proyecto en Android Studio.
 - Seleccionar un emulador o dispositivo físico y presionar Run.

7. Uso del Sistema

Inicio de sesión y registro:

- Abrir la aplicación.
- Ingresar correo y contraseña en el formulario correspondiente.
- En caso de registro, proporcionar datos adicionales como nombre y número de teléfono.

Realizar un pedido:

- Seleccionar una categoría de platillos.
- Añadir productos al carrito.
- Confirmar la dirección de entrega.
- Escoger un método de pago y completar el pedido.

Reservar una mesa:

- Navegar a la sección de reservas.
- Seleccionar fecha, hora y cantidad de personas.
- Confirmar la reserva.

Salir de la sesión:

- Acceder al menú principal y seleccionar "Cerrar sesión".

8. Estructura del Código

- /activities: Actividades principales (LoginActivity, MainActivity).
- /fragments: Fragmentos para categorías, carrito y reservas.
- /models: Clases como Usuario, Producto, Pedido.
- /adapters: Adaptadores para listas dinámicas.
- /services: Lógica de integración con APIs externas.
- /utils: Clases auxiliares para validaciones y cálculos.

9. Pruebas

Tipos de pruebas:

- Unitarias: Validación de datos ingresados (e.g., formato de correo).
- De integración: Funcionamiento correcto entre la base de datos y la lógica de negocio.
- Funcionales: Verificación del flujo completo de usuario (registro, pedido, reserva).

10. Gestión del Proyecto

Cronograma:

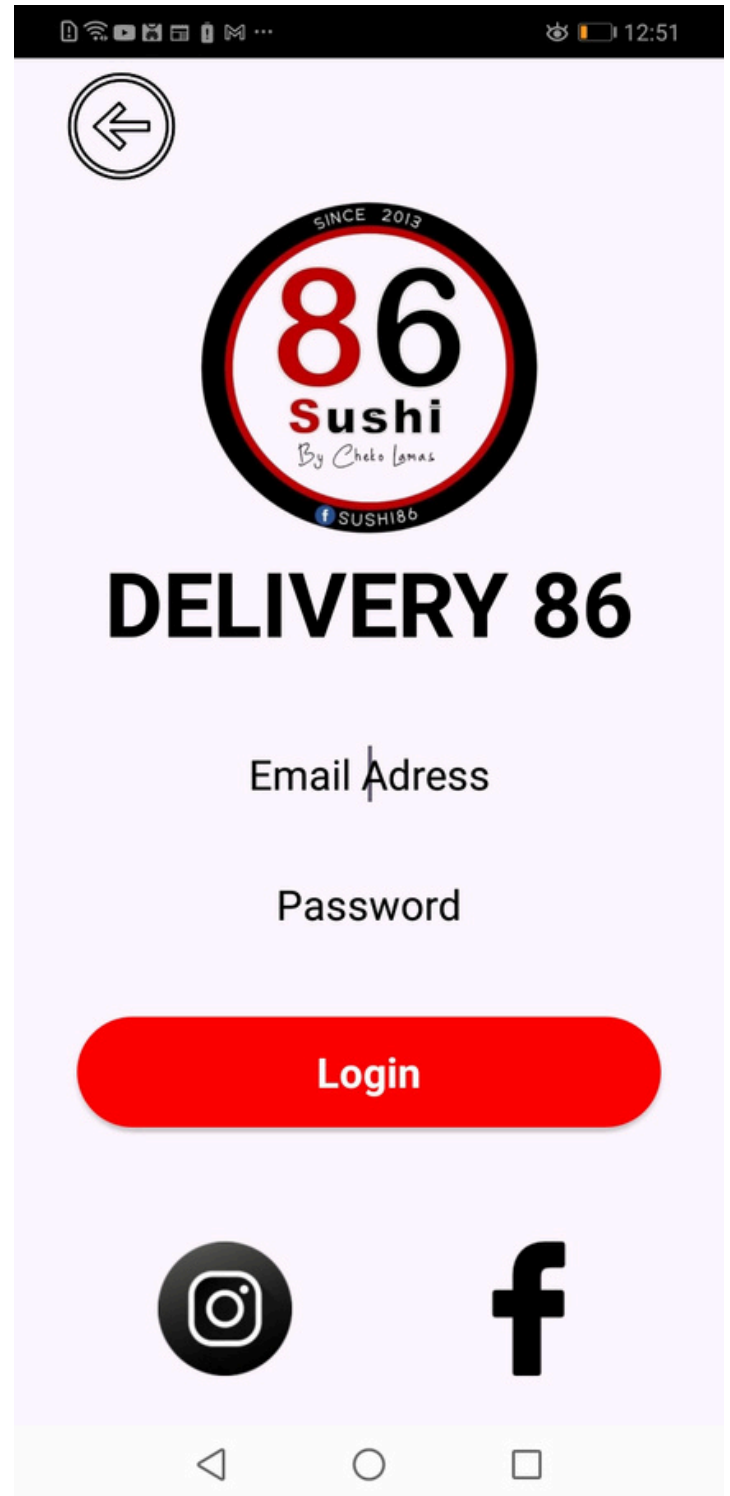
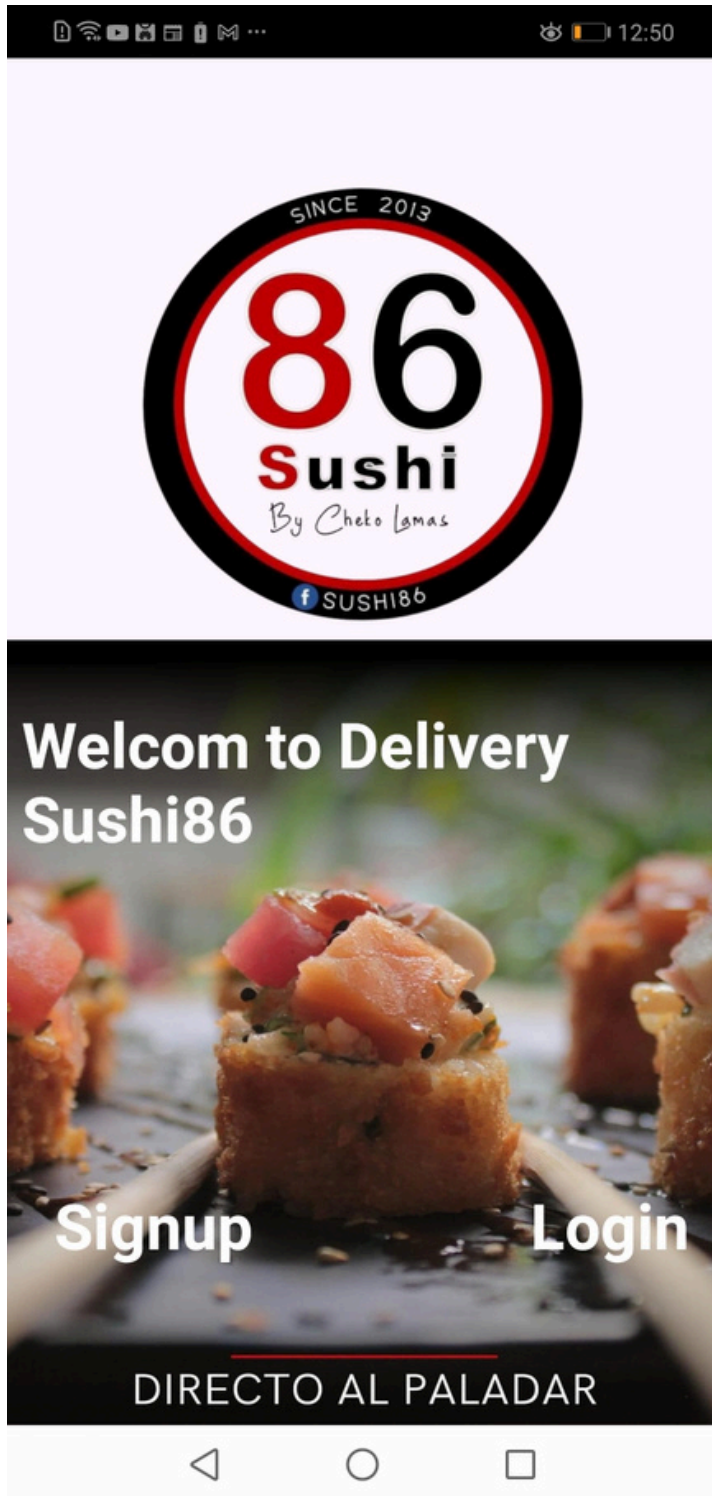
Semana	Actividad
1	Definición de requisitos
2	Diseño de interfaces
3-4	Desarrollo de backend y frontend
5	Integración y pruebas

11. Mantenimiento

- Actualizaciones: Mensuales para nuevos platillos y ajustes en la interfaz.
- Soporte técnico: Correo de contacto [correo@ejemplo.com].

12. Anexos

Registro o inicio de sesion.





DELIVERY 86

Email Address

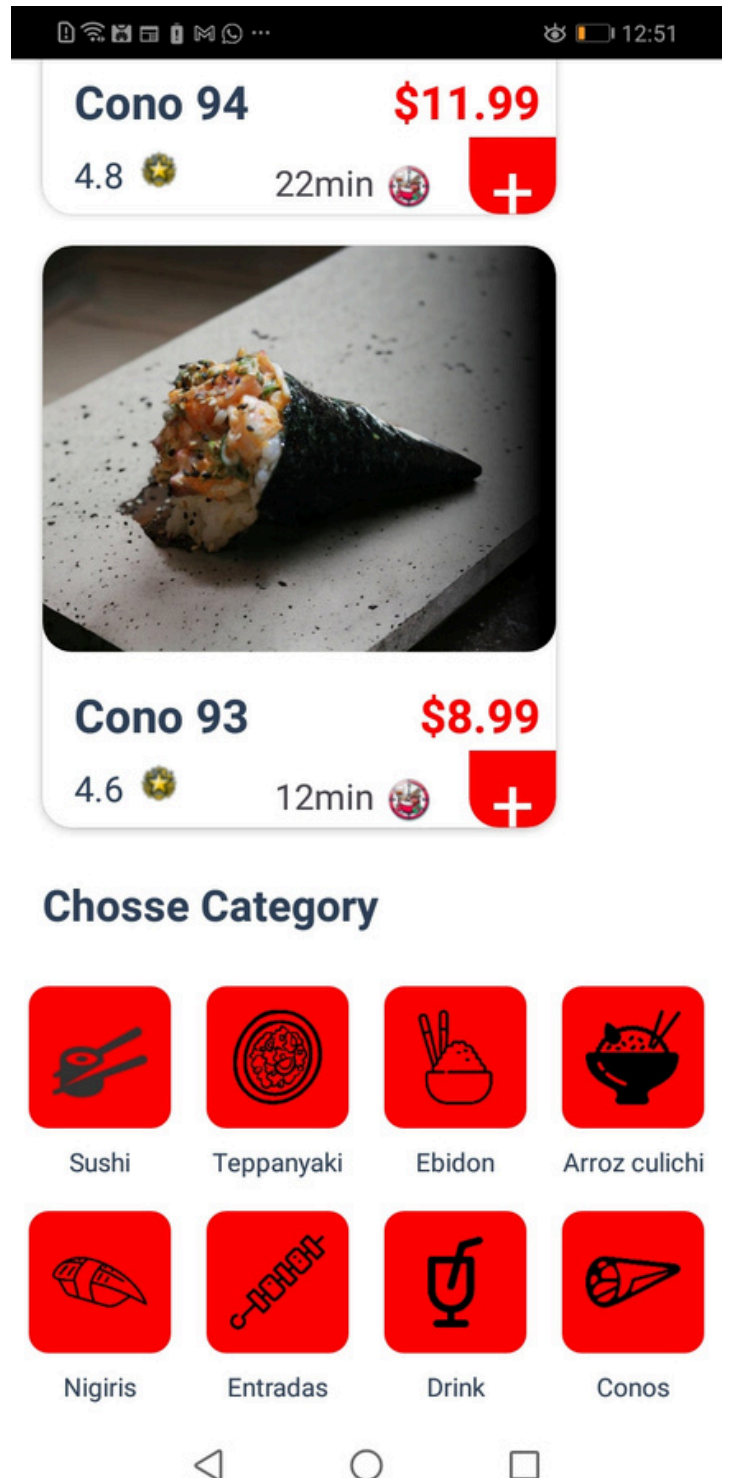
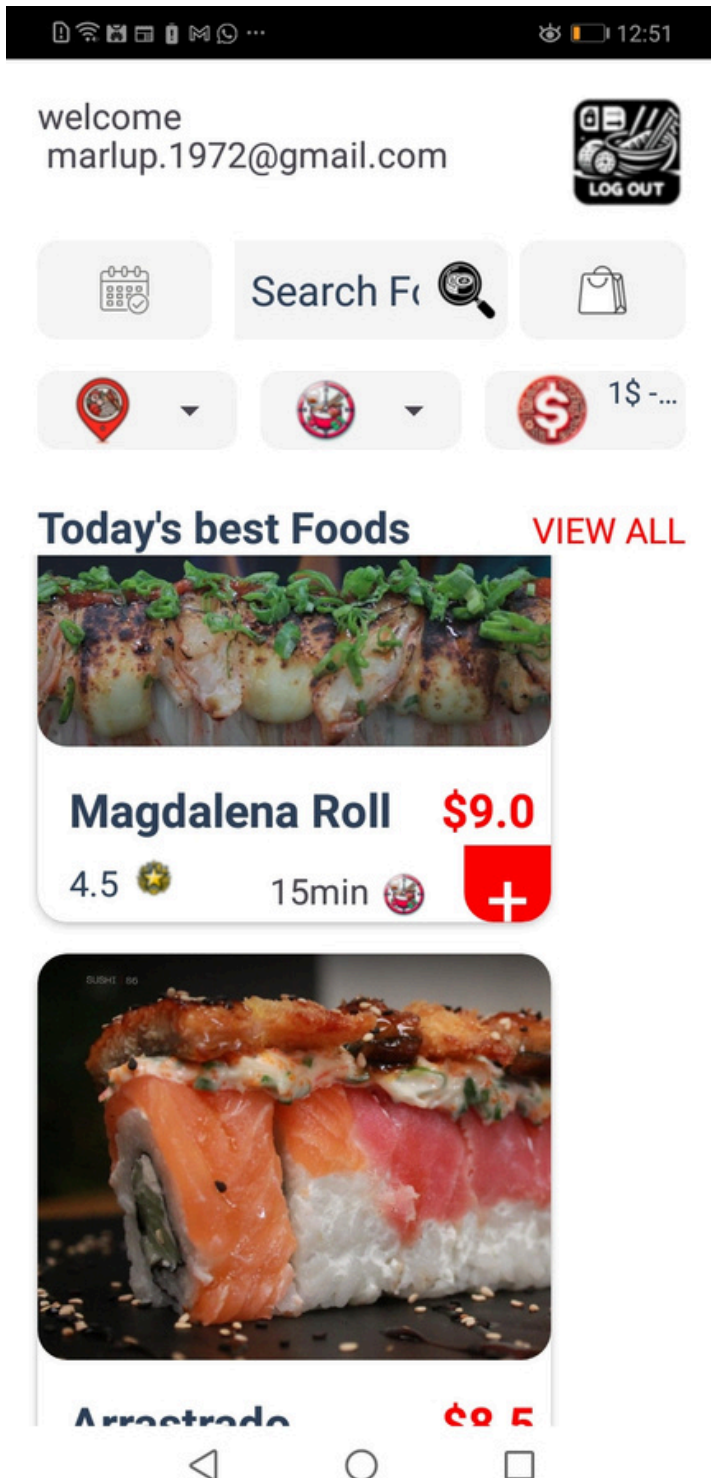
Password

SignUp

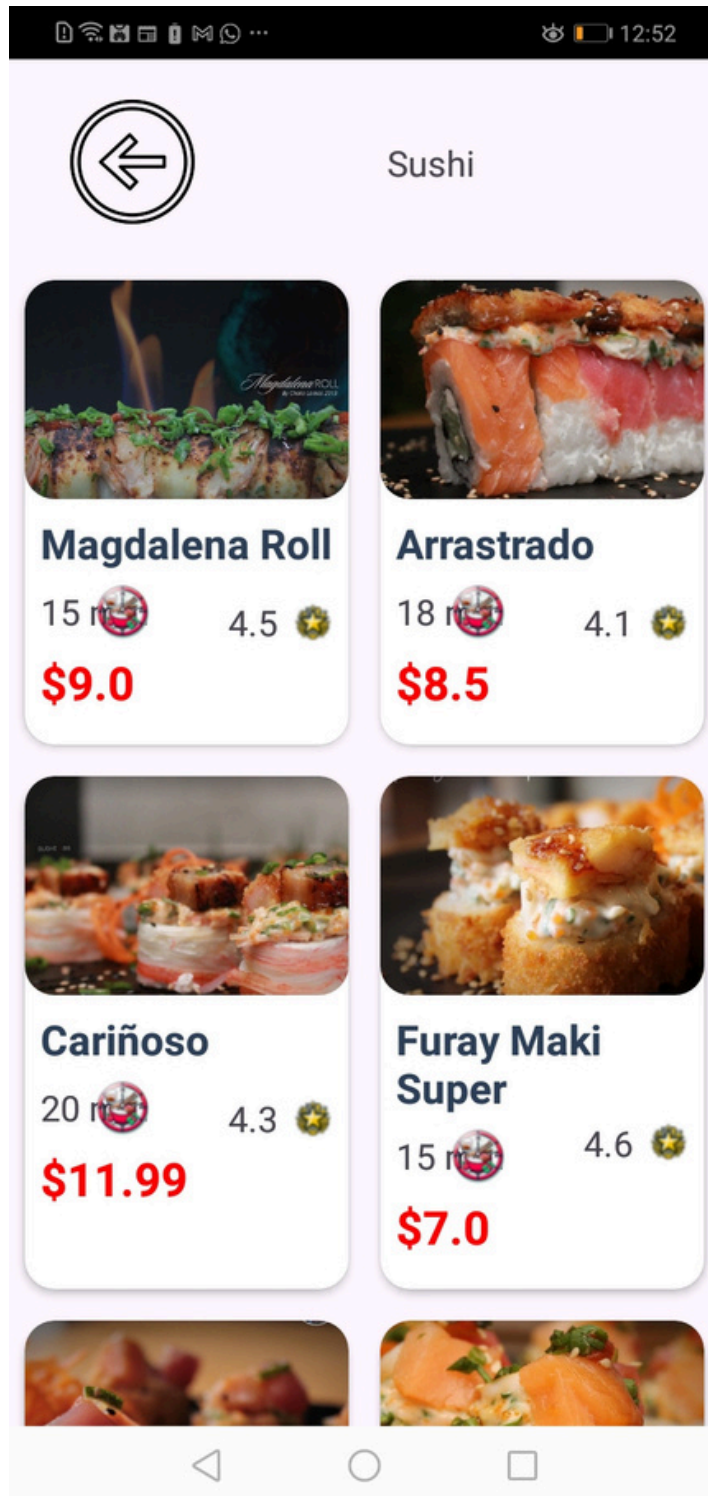
Are you member? Login



Inicio



Categorias



Detalles



Gyosas **\$12.49**

15 Min



★★★★★ 4.7Rating

Details


Total Price
12.49\$




**ADD TO
CART**




Carrito de compras






Cart



Magdalena Roll
3*\$9.0
- 3 + \$27


**Arrastrado**


APPLY COUPON

Order summary


Subtotal	\$57.0
Delivery	\$10.0
Total tax	\$1.0
Total	\$68.0

PLACE ORDER






Cart



Magdalena Roll
3*\$9.0
- 3 + \$27

**Arrastrado**

APPLY COUPON

Order summary

Subtotal	\$52.18
Delivery	\$10.0
Total tax	\$1.0
Total	\$63.0


PLACE ORDER


Pago



12:53

←

 **BANORTE**

 **VISA**

Número de la tarjeta

Nombre

Fecha de expiración

CVC

Pagar

12:53

←

86
Sushi
By Cheko Lamas

Transferencia

Nombre de titular: Henry
Cristopher Becerra Ibarra

Número de tarjeta: 5524 5943 64

Una vez oprimiendo el boton aceptar
estas confirmando la forma de pago por
transferencia

Aceptar

SINCE 2013

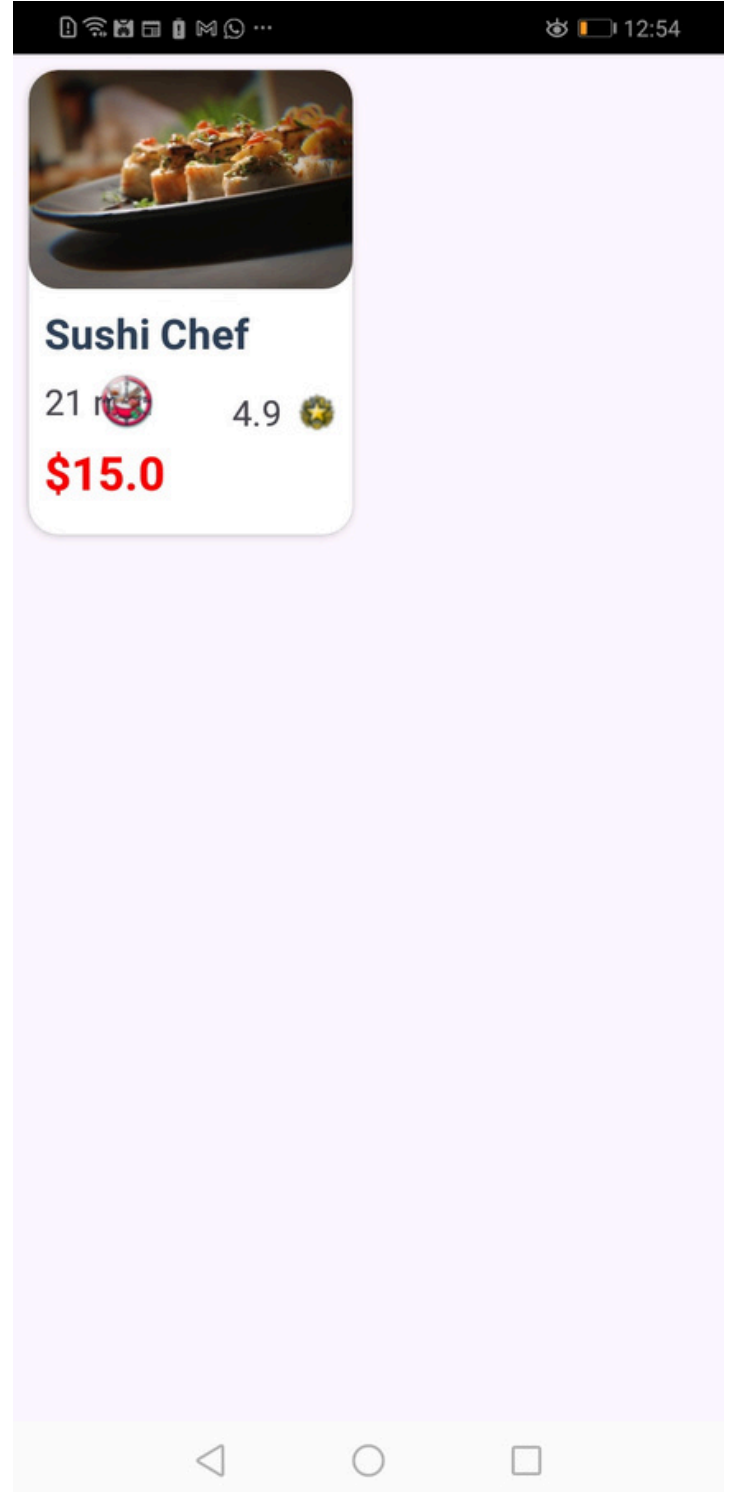
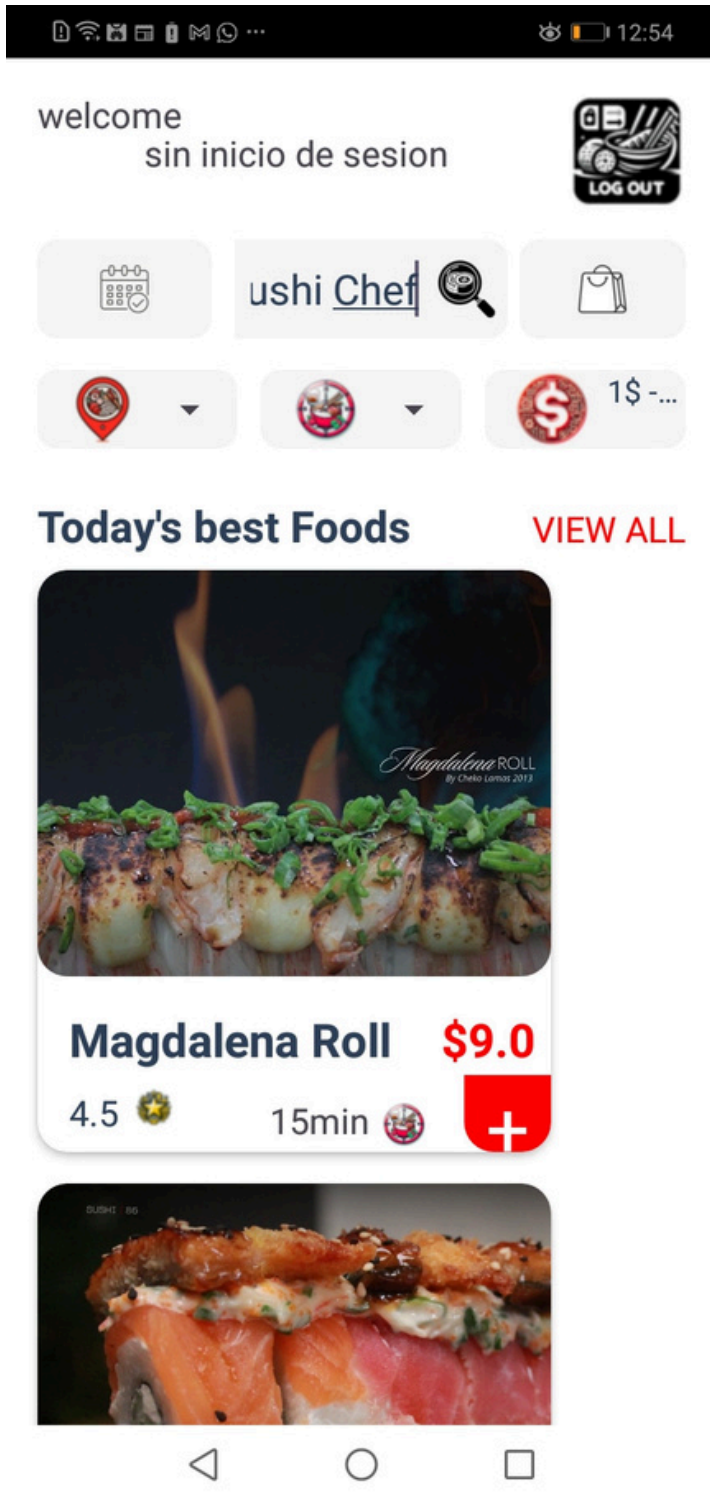
La forma de Pago se
realizo con exito

Volver a Inicio

Ver Ubicacion del pedido



Busqueda



Reservacion

Nombre de la persona:

Ingresar tu nombre

Número de personas:

Ingresar el número de personas

Selecciona la fecha:

2024
Jue., 5 dic

< Diciembre de 2024 >

Selecciona la hora:

12:53 A. M. P. M.

Hacer Reservación

Nombre de la persona:

Gory

Número de personas:

9

Selecciona la fecha:

2024
Jue., 5 dic

Detalles de la Reservación

Nombre: Gory
Número de personas: 9
Fecha: 5/12/2024
Hora: 15:53

ACEPTAR

Hacer Reservación