

## Laboratorio 10. Tableros Interactivos

### INSTRUCCIONES:

Utilice el mismo conjunto de datos con el que hizo su visualización dinámica del laboratorio anterior. Debe crear ahora una visualización interactiva en forma de dashboard usando herramientas de Business Intelligence.

### PROBLEMA A RESOLVER

Debe elaborar un tablero interactivo mostrando patrones y resultados interesantes de los datos. El dashboard debe permitir que el usuario explore y afine el nivel de detalles en al menos 3 o 4 gráficas diferentes. Debe usar herramientas de business intelligence como PowerBi o Tableau.

### EJERCICIOS

1. Elabore un cuadro de mando interactivo que permita:
  - 1.1. Que el usuario explore por sí mismo los datos
  - 1.2. Que el usuario pueda ver información relevante de los datos mediante gráficos enlazados.
  - 1.3. Que permita aumentar y disminuir el nivel de detalle de las visualizaciones.
2. Recuerde que la visualización debe ser intuitiva y con un diseño acorde, usando la teoría del color aprendida en clase.

### EVALUACIÓN

- **(30 puntos)** El tablero es fácil de usar, intuitivo y tiene un diseño basado en la teoría del color estudiada. La paleta de colores seleccionada funciona bien, no cuesta trabajo leer los textos ni interpretar los gráficos.
- **(50 puntos)** El tablero permite:
  - Que el usuario explore los datos, mostrándole resultados a través de gráficos adecuados según el tipo de datos.
  - Que el usuario pueda ver predicción o clasificación resultado de aplicar al menos 3 modelos sencillos.
  - Que el usuario pueda afinar el nivel de detalle de los datos presentados en una visualización.
- **(20 puntos)** El tablero funciona bien, no tiene errores y es interactivo.

### MATERIAL A ENTREGAR

- Archivos del tablero