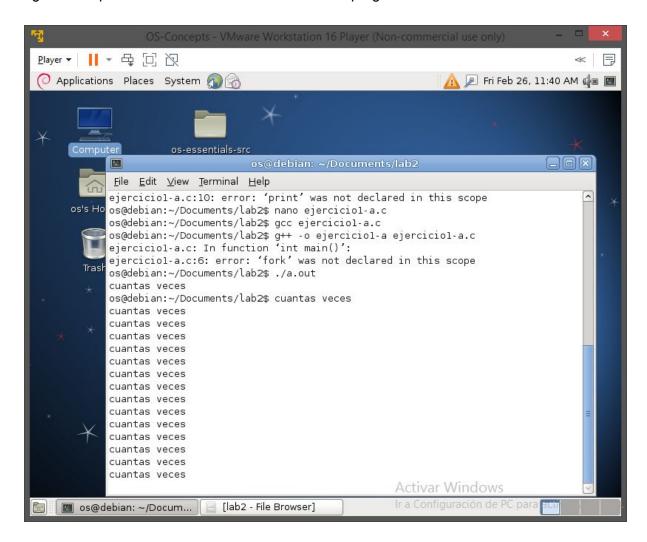
Lab #2 - Comunicación entre procesos del sistema operativo

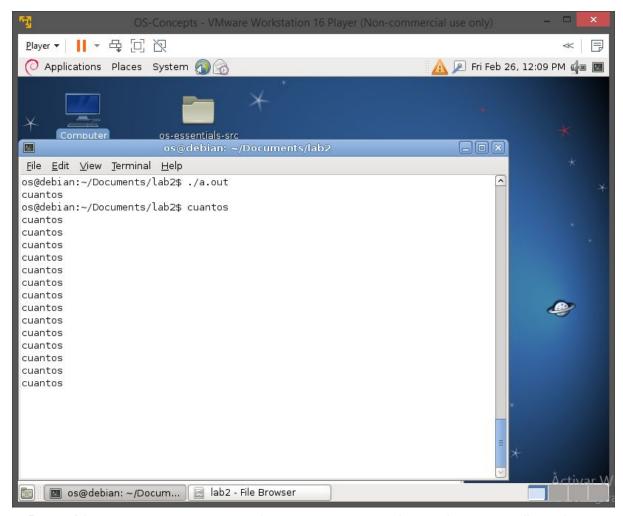
Ejercicio 1 (10 puntos)

Si no está apagada, apague su máquina virtual y revise que esté usando más de un procesador (recomendable, cuatro) en el menú de configuración de VirtualBox. De no ser así, configúrela para que use más de un procesador (o cámbiese de computadora host a una multinúcleo).

Cree un programa en C que ejecute cuatro fork()s consecutivos. Luego cree otro programa en C que ejecute fork() dentro de un ciclo for de cuatro iteraciones.

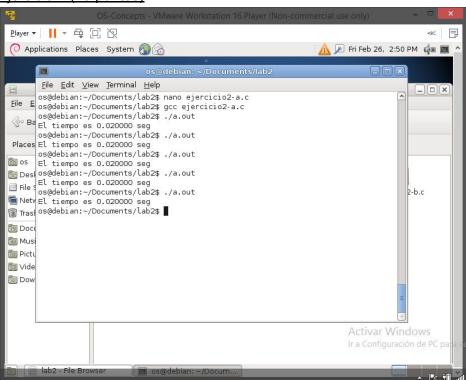
• ¿Cuántos procesos se crean en cada uno de los programas?

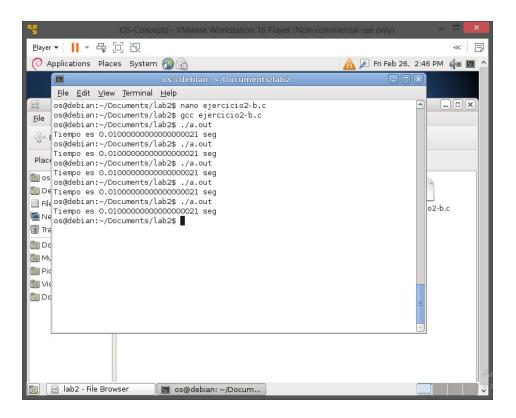




- ¿Por qué hay tantos procesos en ambos programas cuando uno tiene cuatro llamadas fork() y el otro sólo tiene una?
 - En el primer programa como tiene 4 forks se añade un proceso hijo por cada una y ellos otros hijos.
 - El otro programa, utilizando el ciclo cada vez que pasa por fork entonces esto se va incrementado dos ala n menos uno, como se ve hay 15 pero con el otro serían 16

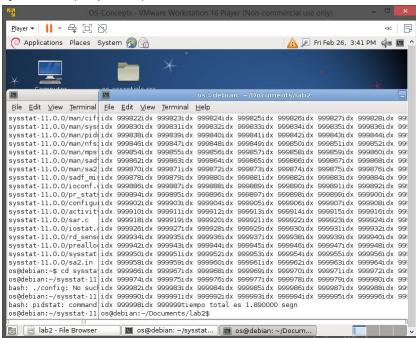
Ejercicio 2 (20 puntos)

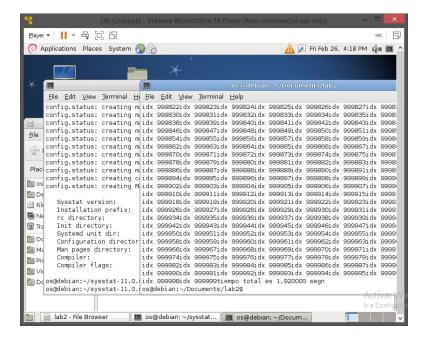




- ¿Cuál, en general, toma tiempos más largos?
 - Primero: 0.020000
 - Segundo: 0.01000000000000000021
 Se tarda más el primero
- ¿Qué causa la diferencia de tiempo, o por qué se tarda más el que se tarda más?
 - La máquina virtual solo puede correr un proceso a la vez como es solo de cuatro núcleos, osea que si se emplea una máquina con más núcleos se ejecutarán más rápido.

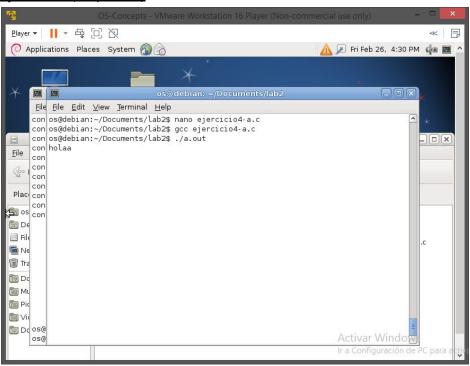
Ejercicio 3 (20 puntos)

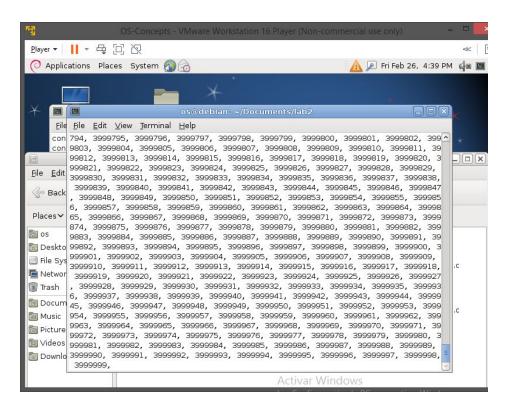




- ¿Qué tipo de cambios de contexto incrementa notablemente en cada caso, y por qué? El gnome de linux utiliza una herramienta llamada xorg, esto proporciona un entorno grafico:
 - Cambio voluntarios se ven en gnome-terminal
 - Cambios no voluntarios tiene solo la entrada de teclado. esto pasa cuando la gui cambia de manera inesperada
- ¿Qué diferencia hay en el número y tipo de cambios de contexto de entre programas?
 - Primero: 51 cswch/s voluntarios, 2 nvcswchs/s no voluntarios
 - Segundo: 21 cswch/s voluntarios, 1 nvcswchs/s no voluntarios
- ¿A qué puede atribuir los cambios de contexto voluntarios realizados por sus programas?
 - Solamente los voluntarios se muestran en los programas cuando la computadora no está utilizando la cpu osea suspendido.
- ¿A qué puede atribuir los cambios de contexto involuntarios realizados por sus programas?
 - Cuando se deja mucho tiempo el proceso corriendo puede llegar a expirar, esto significa que el sistema operativo decide realizar otro proceso.
- ¿Por qué el reporte de cambios de contexto para su programa con fork()s muestra cuatro procesos, uno de los cuales reporta cero cambios de contexto?
 - Los procesos que se muestran son los hijos de los hijos del padre sucesivamente hasta hacer 4, osea cuando tiene cero cambio de contexto se debe a que el sistema espera, de ahí la utilización en el programa de wait().
- •¿Qué efecto percibe sobre el número de cambios de contexto de cada tipo?
 - Yo veo que cuando se disminuyen los cambios de contexto no voluntarios se incrementan los voluntarios, ya que los recursos que este tiene son insuficientes.

Ejercicio 4 (10 puntos)





- ¿Qué significa la Z y a qué se debe?
 - La z viene de zombie, esto es porque el proceso ha terminado o algo ha salido mal y sus procesos secundarios siguen ejecutándose.
- ¿Qué sucede en la ventana donde ejecutó su programa?

```
, 3999928, 3999929, 3999930, 3999931, 3999932, 3999933, 3999934, 3999935, 399993
6, 3999937, 3999938, 3999939, 3999940, 3999941, 3999942, 3999943, 3999944, 39999
45, 3999966, 3999956, 3999957, 3999959, 3999960, 3999961, 3999962, 399
9963, 3999964, 3999965, 3999966, 3999967, 3999969, 3999960, 3999971, 39
9972, 3999973, 3999974, 3999975, 3999976, 3999977, 3999978, 3999979, 3999980, 3
999981, 3999982, 3999983, 3999984, 3999986, 3999987, 3999988, 3999989, 3999990, 3999991, 3999992, 3999993, 3999994, 3999995, 3999996, 3999997, 3999988, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999998, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 399999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 3999999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 399999, 39999, 39999, 39999, 399999, 399999, 399999, 39999, 39999, 39999, 399999, 399999, 39999, 39999, 39999, 39999, 39999, 39999, 39999, 39999, 399999, 39999, 39999, 39999, 39999, 39999, 3999, 3999, 39999, 3999, 3999, 3999, 3999, 3999, 3999, 3999, 3999, 3999, 3999, 3999, 39999
```

La ventana se va ejecutando hasta que termine su tarea.

- ¿Quién es el padre del proceso que quedó huérfano?
 - El pobrecito padre que queda huérfano es init, y luego sigue ejecutándose hasta que termina.

Eiercicio 5 (40 puntos)

- ¿Qué diferencia hay entre realizar comunicación usando memoria compartida en lugar de usando un archivo de texto común y corriente?
 - Tenemos memoria compartida y modelo de transición de mensajes, el primero la comunicación es mas rapida que el otro pero puede llegar a generar algunos errores.
- ¿Por qué no se debe usar el file descriptor de la memoria compartida producido por otra instancia para realizar el mmap?
 - Cuando el proceso pone en el mismo archivo su espacio de memoria virtual, el siguiente proceso puede llegar a tener diferentes protecciones. los que estén marcados como solo lectura pueden cambiar.
- ¿Es posible enviar el output de un programa ejecutado con exec a otro proceso por medio de un pipe? Investigue y explique cómo funciona este mecanismo en la terminal (e.g., la ejecución de ls | less).
 - Si es posible enviar el output de un programa ejecutado con otro proceso por medio de pipe, cuando se programa se puede usar dup() y dup2() para que el proceso hijo hereda los file descriptors, luego hay que conectar un último pipe a la entrada o salida estándar, se cierran los file descriptors con pipe.
- ¿Cómo puede asegurarse de que ya se ha abierto un espacio de memoria compartida con un nombre determinado? Investigue y explique errno.
 - Con <errno.h> cuando se tiene el objeto de memoria compartida, cuando tiera el mensaje se puede llegar e ello con shm_open(), se establecen las variables con llamadas de sistema y funciones de biblioteca.

- ¿Qué pasa si se ejecuta shm_unlink cuando hay procesos que todavía están usando la memoria compartida?
 - El objeto se elimina ya que esta acción desvaría la memoria compartida aunque los procesos estén utilizando algún objeto. Después se cierran las referencias abiertas.
- ¿Cómo puede referirse al contenido de un espacio en memoria al que apunta un puntero? Observe que su programa deberá tener alguna forma de saber hasta dónde ha escrito su otra instancia en la memoria compartida para no escribir sobre ello.
 - Se usa los operadores:
 - Adress of (&)
 - Value at Address (*)

Con * podemos apuntar la variable a un puntero

- Imagine que una ejecución de su programa sufre un error que termina la ejecución prematuramente, dejando el espacio de memoria compartida abierto y provocando que nuevas ejecuciones se queden esperando el file descriptor del espacio de memoria compartida. ¿Cómo puede liberar el espacio de memoria compartida "manualmente"?
 - Si se desea eliminar un segmento de memoria compartida se puede usar debido a la verision shmctl(shm_id, ipc_rmid, null):
 - o shm_id: memoria rápida
 - ipc_rmid: operación eliminación.
- Observe que el programa que ejecute dos instancias de ipc.c debe cuidar que una instancia no termine mucho antes que la otra para evitar que ambas instancias abran y cierren su propio espacio de memoria compartida. ¿Aproximadamente cuánto tiempo toma la realización de un fork()? Investigue y aplique usleep.
 - Según la máquina que se este corriendo el programa: osea en el mio serian alrededor de 200ms, pero en otras máquinas sería otro número.

