

| | | | | | Hours of work Remaining on Each Day of the Sprint | | | | |
|---|---|--|---------------------|------------------|---|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| Backlog Item | Criterios de aceptación | Task | Task Owner | Initial Estimate | monday | tuesday | wednesday | thursday | friday |
| | | | | | 11 de noviembre | 12 de noviembre | 13 de noviembre | 14 de noviembre | 15 de noviembre |
| Como Gerente de Tienda, necesito llevar control de los productos vendidos, para garantizar la reposición de estos productos. | El prototipo debe incluir una interfaz clara para el correcto desarrollo de la organización del inventario. | Mejorar pantalla del inventario con todos los productos. | Estefanía Esquivel | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| | | En la pantalla del inventario se modificará el número de productos según se den clicks en el botón de más o de menos | Estefanía y Jorge | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 0 |
| | | Mejorar la interfaz de la zona de reporte de venta | Jorge y Cris | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 |
| Como gerente de tienda, necesito llevar control de pérdidas, para optimizar los ingresos | El prototipo debe incluir una opción para advertir acerca de la cercanía de la fecha de caducidad de los productos. | Agregar un botón en donde se le avise al gerente de productos en riesgo de caducar | Amaury | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| Como cajero de tienda necesito Necesito poder seleccionar más de una opción de pago al momento de efectuar el pago, para Para poder distribuir de manera apropiada el pago, según las necesidades del cliente. | La zona de pago debe tener la opción de seleccionar más de un tipo de pago en una sola compra para dividir el precio en varios metodos de pago. | Agregar una opción en donde se distribuya el importe total en los metodos de pago seleccionados. | Cristopher | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| Como equipo desarrollador necesitamos crear pruebas de usabilidad destinados a los posibles usuarios, para analizar que tan práctico y entendible es el programa según los usuarios de prueba | Las pruebas de usabilidad deberán reflejar todos los aspectos a calificar posibles dentro del prototipo. | Corregir los aspectos evaluados en las pruebas, según lo analizado en las primeras aplicaciones de estas. | Estefanía y Agustín | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Como equipo desarrollador necesitamos crear un prototipo de bajo nivel del software que cuente con posibles pantallas de respuesta y en donde el usuario tenga la capacidad de moverse a través de estas, así como de interactuar con los elementos de cada pantalla, para analizar la posible usabilidad entre nuestros usuarios y validar el flujo de interacción | Se debe corregir las observaciones realizadas en las pruebas de usabilidad | Agregar botones que permitan regresar de una pantalla a otra. | Jorge Arroyo | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| | | Agregar un hover descriptivo (nombre) a todos los iconos del sistema. | Cristopher | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |
| | | Rehacer las pantallas de Configuración del gerente | Jorge | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| | | Rehacer la pantalla de "Información general" del gerente | Agustín y Amaury | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 0 |