



CUESTIONARIO  
UNIDAD 2 EC1

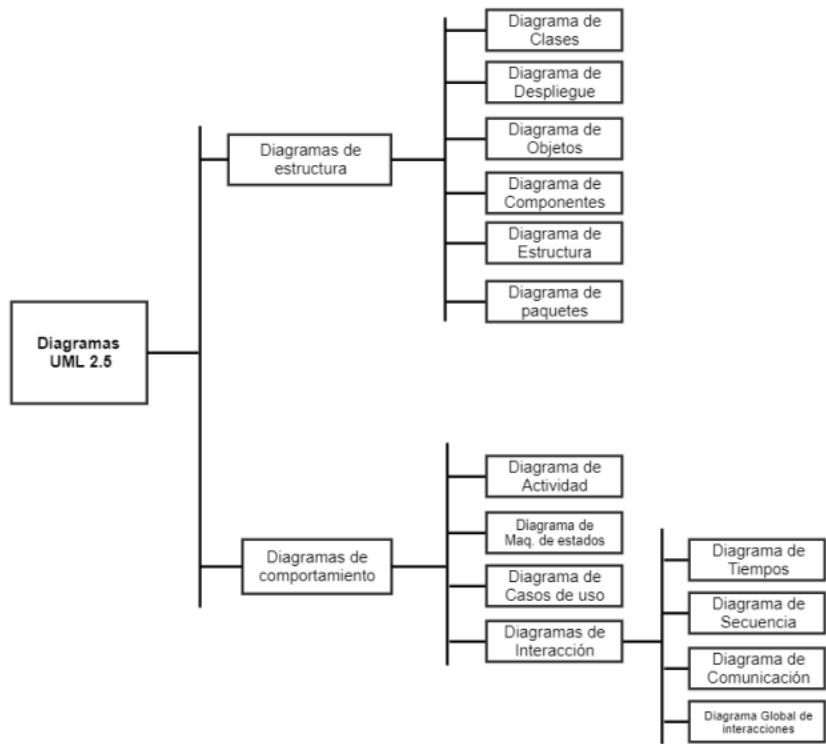


NOMBRE DEL ALUMNO: CRISTOPHER EMIR GARCIA COSTALES		MATRICULA: 1321124802	FECHA: 24/06/2022
NOMBRE DE LA ASIGNATURA: INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE		CUATRIMESTRE O CICLO DE FORMACIÓN: tercer CUATRIMESTRE.	
NOMBRE DEL FACILITADOR: CARLOS MORA TELLEZ.			
INSTRUCCIONES			
Leer adecuadamente la pregunta antes de contestar.			
ASPECTO			
<p>1.- ¿Qué es la Entrevista?</p> <p>Una entrevista es un diálogo entablado entre dos o más personas: el entrevistador formula preguntas y el entrevistado las responde. Se trata de una técnica empleada para diversos motivos, investigación, temas de interés o de divulgación científica selección de personal.</p> <p>2.- ¿Cuáles son los tipos básicos de preguntas de las entrevistas?</p> <p>Abiertas. Son preguntas generales que buscan hacer fluir el diálogo entre el entrevistador y el candidato, permiten que la persona de una respuesta amplia. Con ellas será evaluada tu desenvoltura, habilidades de comunicación y coherencia.</p> <p>3.- ¿Qué es un Modelo?</p> <p>Un modelo es un prototipo que sirve de referencia y ejemplo para todos los que diseñan y confeccionan productos de la misma naturaleza</p> <p>4.- ¿Qué es la vista del usuario?</p> <p>Una vista puede ser un subconjunto de la base de datos o puede contener datos virtuales derivados de los ficheros de la base de dato pero que no están explícitamente almacenados.</p> <p>5.- ¿Qué es la vista estructural?</p> <p>La aproximación estructural a los sistemas intenta descubrir su organización interna, qué elementos lo componen, cómo se interrelacionan, qué dependencias hay entre ellos, qué estructuras se pueden distinguir dentro de un mismo sistema, etc</p> <p>6.- ¿Qué es la vista del comportamiento?</p> <p>Estos componentes del modelo de análisis representan los aspectos dinámicos o comportamiento del sistema. Adicionalmente, muestra las interacciones o colaboraciones entre los diversos elementos estructurales descritos en las vistas anteriores.</p> <p>7.- ¿Qué es la vista de implementación?</p> <p>La representación del sistema por medio de la Vista de Implementación muestra cómo los componentes del sistema y las dependencias de terceros se implementan en los nodos de hardware.</p> <p>8.- ¿Qué es la vista del ambiente?</p> <p>El desarrollo de software suele comenzar con una serie de entrevistas entre el interesado y el analista, donde se procura combinar el conocimiento que posee el interesado sobre el dominio del problema, con los conocimientos técnicos del analista para el desarrollo de software. Una vez se ha consolidado un discurso que describe el dominio del problema, el analista representa mediante un modelo el ámbito del dominio y su solución, utilizando un estándar de modelamiento, usualmente el Unified Modeling Language (UML), que es uno de los más reconocidos en la actualidad</p> <p>9.- ¿Qué es un diagrama UML?</p> <p>El lenguaje unificado de modelado es el lenguaje de modelado de sistemas de software más conocido y utilizado en la actualidad; está respaldado por el Object Management Group. Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema.</p> <p>10.- ¿Qué es un diagrama de caso de uso?</p> <p>El diagrama de casos de uso es una forma de diagrama de comportamiento en lenguaje de modelado unificado (UML, del inglés Unified Modelling Language), con la que se representan procesos empresariales, así como sistemas y procesos de programación orientada a objetos.</p> <p>11.- ¿Qué son los actores?</p> <p>Actor: tanto si es una persona, como un sistema, se representa con el dibujo de una figura humana esquemática.</p> <p>12.- ¿Qué es una actividad?</p> <p>La actividad es una faceta de la psicología. Mediatiza la vinculación del sujeto con el mundo real. La actividad es generadora del reflejo psíquico el cual, a su vez, mediatiza a la propia actividad.</p>			

13.- La entrevista revela información ¿Sobre?

El objetivo principal de la entrevista es un encuentro cara a cara que permite medir y evaluar la idoneidad de tu candidatura para un puesto determinado. Se trata de averiguar si tienes las aptitudes y experiencia necesarios para adoptar una contribución significativa y provechosa para la empresa.

14.- ¿Escribe los tipos de diagrama del UML?



15.- ¿Para qué nos sirven las preguntas de sondeo?

Los sondeos son más cortos, simples y rápidos y las encuestas más largas. • Los sondeos te dan respuestas de manera instantánea y con las encuestas debes esperar al análisis para obtenerlas. • Un sondeo consiste comúnmente en una sola pregunta de opción múltiple con dos o tres opciones como respuesta. • los sondeos son para tener el panorama de un tema.

Calificación