



**CUESTIONARIO
UNIDAD I EC1**



NOMBRE DEL ALUMNO: CRISTOPHER EMIR GARCIA COSTALES	MATRICULA: 1321124802	FECHA: 26/05/2022
NOMBRE DE LA ASIGNATURA: INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	CUATRIMESTRE O CICLO DE FORMACIÓN: tercer CUATRIMESTRE.	
NOMBRE DEL FACILITADOR: CARLOS MORA TELLEZ.		

INSTRUCCIONES

Leer adecuadamente la pregunta antes de contestar.

ASPECTO

1. ¿Concepto de Análisis?

El análisis es el proceso de dividir un tema complejo o sustancia en partes más pequeñas con el fin de obtener una mejor comprensión de él

2. ¿Escribe los tipos de Software?

Software de aplicación

Contiene todos y cada uno de esos programas y utilidades que derivan de una programación de software y, que cumplen una tarea específica, en casi cualquier área de la vida diaria, que se usan a través de dispositivos móviles y computadores.

Software de sistema

Llegamos a la base donde se construyen los dos anteriores. Dentro de los tipos de software, el de sistema es el más importante. Es quién le permite al usuario usar la interfaz del sistema operativo que viene incorporado al dispositivo.

3. ¿Concepto de Análisis de Software?

Es el proceso automatizado de analizar el sistema para el comportamiento del software. Existen dos tipos principales de análisis, el análisis estático de software y el análisis dinámico de software

4. ¿Cuáles son los roles del Analista de Software?

Examinar los sistemas actuales

Investigar y evaluar nuevas tecnologías

Identificar las necesidades organizativas de los sistemas de TI

Hablar con los usuarios (recopilación de requisitos)

Analizar costos y beneficios

Agregar nueva funcionalidad a los sistemas

Producir especificaciones para sistemas nuevos o modificados

Supervisar las instalaciones

Sistemas de prueba

Formar usuarios

5. ¿Cuáles son las etapas del ciclo de vida del desarrollo de Software?

1. Análisis de los requisitos
2. Diseño del sistema
3. Implementación
4. Verificación
5. Mantenimiento

6. ¿Concepto de Escenario?

Los escenarios describen situaciones del proceso del negocio, tanto del proceso observable actual como del proceso proyectado o futuro.

7. ¿Definición de Metodología de desarrollo de Software?

Las metodologías de desarrollo de software son un conjunto de técnicas y métodos organizativos que se aplican para diseñar soluciones de software informático. El objetivo de las distintas metodologías es el de intentar organizar los equipos de trabajo para que estos desarrollen las funciones de un programa de la mejor manera posible.

8. ¿Qué es la Planificación?

La planificación es una función administrativa que comprende el análisis de una situación, el establecimiento de objetivos, la formulación de estrategias que permitan alcanzar dichos objetivos, y el desarrollo de planes de acción que señalen cómo implementar dichas estrategias.

9. ¿Qué es la implementación?

La implementación de software es cuando un programa pasa de ser solo codificación en un programa ensamblador (software creado para ayudar a los programadores a crear otro software) a ser un programa utilizado por un consumidor. Después de que la programación se convierte en un archivo ejecutable, el procedimiento de implementación del software también debe tener un programa de instalación que ayude a las personas a instalar el programa

10. ¿Qué es la Puesta en Marcha?

La puesta en marcha es un proceso que sirve para asegurar que las distintas partes de un sistema involucradas en el proyecto se desenvuelvan según las especificaciones del cliente.

Calificación