



**CUESTIONARIO  
UNIDAD 3 EC1**



NOMBRE DEL ALUMNO: GARCIA COSTALES CRISTOPHER EMIR		MATRICULA: 1321124802	FECHA: 26/07/22
NOMBRE DE LA ASIGNATURA: INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE		CUATRIMESTRE O CICLO DE FORMACIÓN: tercer CUATRIMESTRE.	
NOMBRE DEL FACILITADOR: CARLOS MORA TELLEZ.			
<b>INSTRUCCIONES</b>			
Leer adecuadamente la pregunta antes de contestar.			
<b>ASPECTO</b>			
<p>1.- ¿Qué es la Factibilidad Técnica? determina si se dispone de los conocimientos, habilidades, equipos o herramientas necesarios para llevar a cabo los procedimientos, funciones o métodos involucrados en un proyecto.</p> <p>2.- ¿Qué es la Factibilidad Operativa? consiste en el análisis de los recursos productivos, incluidos los humanos, necesarios para la realización de un proyecto económico</p> <p>3.- ¿Qué es la Factibilidad Económica? se trata de una propuesta de acción para resolver un problema práctico o satisfacer una necesidad. Es indispensable que dicha propuesta se acompañe de una investigación, que demuestre su factibilidad o posibilidad de realización</p> <p>4.- ¿Qué es la Administración de Requerimientos?</p> <p>La administración de requerimientos es un proceso que tiene por objetivo comprender y controlar los requerimientos. Como todo proceso de administración, inicia con la planeación a la par de la identificación inicial de requerimientos. Este proceso tiene diferentes formas que dependen del proceso de desarrollo de software que se esté empleando, independientemente de esto se deben considerar las siguientes etapas:</p> <p>5.- ¿Cuáles son los procesos de la Administración de Requerimientos? Requerimientos duraderos y volátiles. Planeación de la administración de requerimientos. Administración del cambio de los requerimientos.</p> <p>6.- ¿Son actividades de la Administración de Requerimientos? comprende las actividades relacionadas con la definición, clasificación, asignación, seguimiento y control de los requerimientos durante todo el ciclo de vida de desarrollo de software. Es indispensable para asegurar la calidad de los productos, así como para llevar control y seguimiento de los proyectos.</p> <p>7.- ¿Qué son los Requerimientos? La especificación de requisitos de software es una descripción completa del comportamiento del sistema que se va a desarrollar. Incluye un conjunto de casos de uso que describe todas las interacciones que tendrán los usuarios con el software. Los casos de uso también son conocidos como requisitos funcionales.</p>			

8.- ¿Qué son los procesos en la Ingeniería de Requerimientos?

La ingeniería de requerimientos es un proceso de descubrimiento, refinamiento, modelización, especificación y validación de lo que se desea construir. En este proceso tanto el cliente como el analista juegan un papel muy importante.

9.- ¿Qué son los modelos en la Ingeniería de Requerimientos?

Los tres ejes de modelado del modelo de requisitos.

El modelo de comportamiento, basado directamente en el modelo de casos de uso, especifica la funcionalidad que ofrece el sistema desde el punto de vista del usuario. Este modelo utiliza dos conceptos claves: actores para representar los distintos papeles que los usuarios pueden jugar con el sistema, y casos de uso para representar qué pueden hacer los actores con respecto al sistema

El modelo de presentación o modelo de interfaces o borde especifica cómo interactúa el sistema con actores externos al ejecutar los casos de uso, en particular, en los sistemas de información ricos en interacción con el usuario, especifica cómo se verán visualmente las interfaces gráficas y que funcionalidad ofrecerá cada una de ellas.

El modelo de información o modelo del dominio del problema especifica los aspectos estructurales del sistema.

Este modelo conceptualiza el sistema según los objetos que representan las entidades básicas de la aplicación.

Aunque en muchas metodologías se permite especificar la funcionalidad completa del sistema utilizando el modelo del dominio del problema, incluyendo operaciones formales sobre los objetos correspondientes a un modelo de requisitos expresado sin casos de uso, el modelo del dominio del problema será de mucha más ayuda como apoyo al modelo de casos de uso y no como una entidad totalmente independiente.

Es importante resaltar que esta separación en tres ejes de modelado independientes es la base para una mayor estabilidad en el desarrollo del sistema, permitiendo minimizar los efectos de cada uno sobre los otros dos.

10.- ¿En la recolección de información, las fuentes de información pueden incluir a?

Encuestas

Entrevistas

Usuarios

Clientes

**Calificación**