#### **FACTIBILIDAD**

Factibilidad se refiere a la disponibilidad de los recursos necesarios para llevar a cabo los objetivos o metas señalados. Generalmente la factibilidad se determina sobre un proyecto.

El estudio de factibilidad, es una de las primeras etapas del desarrollo de un sistema informático. El estudio incluye los objetivos, alcances y restricciones sobre el sistema, además de un modelo lógico de alto nivel del sistema actual (si existe)

### Tipos de factibilidades

Básicamente los tipos de factibilidad son:

- \* Factibilidad técnica: si existe o está al alcance la tecnología necesaria para el sistema. ¿Existe la tecnología apropiada? ¿podemos acceder a esta? ¿mejora el sistema actual?
- \* Factibilidad económica: relación beneficio costo de hacer el sistema. Se responden preguntas como ¿Vale la inversión el desarrollo de este sistema? ¿hay algún beneficio? ¿cuáles son los costos de cada etapa? ¿cuánto tardará en desarrollarse?
- \* Factibilidad operacional u organizacional: si el sistema puede funcionar en la organización. Se responden preguntas como ¿la organización puede sostener el sistema? ¿cómo funcionará tras implementarse? ¿es realmente necesario al sistema? ¿contamos con personal que sepa manejarlo?

Para cada solución factible se presenta una planificación preliminar de su implementación.

Estos resultados se entregan a la gerencia, quienes son los que aprueban o no la realización del sistema informático.

El estudio de factibilidad, es una tarea que suele estar organizada y realizada por los analistas de sistemas. El estudio consume aproximadamente entre un 5% y un 10% del costo estimado total del proyecto, y el período de elaboración del mismo varía dependiendo del tamaño y tipo de sistema a desarrollar.

## Estudio de factibilidad dentro del ciclo de vida de un sistema informático

El estudio de factibilidad es la primera etapa dentro del ciclo de desarrollo de un sistema informático.

## Objetivos generales de un estudio de factibilidad

El estudio de factibilidad debe tener como propósitos:

- Determinar los objetivos del sistema con respecto a los propios objetivos de la organización o empresa. ¿Será el sistema capaz de resolver los objetivos planteados en el proyecto?
- Determinar qué recursos la empresa está dispuesta a proporcionar. El proyecto completo se puede ir en pique si la organización o empresa no provee los recursos necesarios.
- Permitir reducir errores y aumentar en la precisión sobre costos, recursos y procesos en general durante el desarrollo del sistema.

- Determinar qué costos se reducirán mediante la eliminación u optimización de recursos que no serán necesarios para el desarrollo y funcionamiento futuro del sistema.
- Determinar en qué aspectos se mejorarán los servicios de la empresa u organización, si se integrarán áreas de la misma y si se reducirán tiempos de ejecución de tareas y procedimientos.

# Ciclo de vida típico de los sistemas informáticos

