

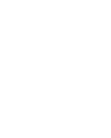
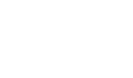
**Parte 2 (70 puntos)**

Se desea implementar un sistema para llevar un registro de los jugadores de un equipo y la camiseta que utilizan.

De cada persona interesa registrar su documento, nombre, apellido. Cada persona tiene una camiseta asociada, de esta se tiene id, número y talle.

En esta realidad se deben implementar las siguientes clases:

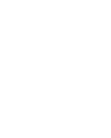
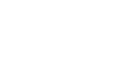
Jugador Camiseta

Id 

Documento Nombre

Apellido

1 1pertenece 

Id 

Numero Talle



Esta información se persiste en las siguientes tablas:

**Tabla JUGADOR:**

| IDJUGADOR | DOCUMENTO | NOMBRE | APELLIDO |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

**Tabla CAMISETA:**

| IDCAMISETA | NUMERO | TALLE | IDJUGADOR |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

En esta tabla IDJUGADOR es FK que hace referencia a IDJUGADOR de la tabla JUGADOR

Asumir que existe una base de datos Sistema, con usuario SISTEMA Y password SISTEMA.

**Implementar las clases Jugador, Camiseta, sus DAOs (manejadores), el DatabaseManager y una clase Principal con la prueba de los métodos. Entregar un .rar con las clases pedidas.**