



# Cristopher Faundez

LIC. COMUNICACIÓN DIGITAL,  
DESARROLLADOR VIDEOJUEGOS.

## CONTACTO



+56 981921941



Cristopher.faundez@uniacc.edu



<https://cristophernicolas.github.io>

## HABILIDADES

- C# .NET
- Python
- HTML, CSS, JS
- ASP.Net Core
- React
- SQL Server
- React native + Expo
- Unity Engine
- AR / VR
- Blender
- Substance Painter(texturing)
- Amazon web services (AWS)

## EDUCACIÓN

- **Uniacc: Lic comunicación dig**  
2020 - 2025
- **Servicio militar Ejercito de Chile**  
2018-2019
- **AR Meta Spark certification**  
2023

## ACERCA DE MI

Apasionado, disciplinado, soy un desarrollador de software, de distinto tipo, centralizado en la interactividad, desde el diseño, codificación y despliegue en la nube.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Servicio Militar

Ejercito de Chile, Campo militar La reina.  
2018 - 2019

Disciplina y fuerza mental, adaptabilidad fueron cualidades que potencie en esta experiencia. además de formar habilidades de liderazgo en la escuela de telecomunicaciones

### Beta tester en Zappaty, Reino Unido

Nextrasoft  
2022-2023

En este trabajo, en el área de la prueba de herramientas informáticas con C# para el control de versiones, específicamente en Unity, aprendí mucho sobre procesos de transferencia de información, además de desenvolverme en inglés

### Freelancer como creador de videojuegos

2023 - 2024

He publicado mas de 5 videojuegos, en plataformas de internet obteniendo más de 500.000 visitas. Llegando a un publico internacional.

### Programador C# y JS Ulpomedia

2024 - 2025

Diseño y programación de sistemas para videojuegos para consola Nintendo Switch y Windows, usando Unity Engine, C# y Node.js