



Cristopher Faundez

LIC. COMUNICACIÓN DIGITAL,
DESARROLLADOR VIDEOJUEGOS.

CONTACTO



+56 981921941



Cristopher.faundez@uniacc.edu



<https://cristophernicolas.github.io>

HABILIDADES

- Programing (C#) .NET
- Python
- Web development(html,css, js)
- ASP.Net Core
- React
- SQL Server
- React native + Expo
- Unity Engine
- AR / VR
- Blender
- Substance Painter(texturing)
- Photoshop

EDUCACIÓN

- **Uniacc: comunicación dig**
2020 - 2025
- **Servicio militar Ejercito de Chile**
2018-2019
- **AR Meta Spark certification**
2023

ACERCA DE MI

Apasionado, disciplinado, leal y amable. me gusta practicar las artes marciales, el anime, los videojuegos, el cosplay y aprender nuevos conocimientos.

EXPERIENCIA LABORAL

Servicio Militar

Ejercito de Chile, Campo militar La reina.
2018 - 2019

Disciplina y fuerza mental, adaptabilidad fueron cualidades que potencie en esta experiencia. además de formar habilidades de liderazgo en la escuela de telecomunicaciones

Beta tester en Zappaty, Reino Unido

Nextrasoft
2022-2023

En este trabajo, en el área de la prueba de herramientas informáticas para el control de versiones, específicamente en Unity, aprendí mucho sobre procesos de transferencia de información, además de desenvolverme en inglés

Freelancer como creador de videojuegos

2023 - 2024

He publicado mas de 5 videojuegos, en plataformas de internet obteniendo más de 500.000 visitas. Llegando a un publico internacional.

Programador C# y JS Ulpomedia

2024 - 2025

Diseño y programación de sistemas para videojuegos para consola Nintendo Switch y Windows, usando Unity Engine, C# y Node.js