



Universidad Autónoma de San Luis Potosí

Facultad De Ingeniería

Área en Ciencias de la Computación



Tecnología orientada a objetos 17:00 – 18:00 hrs

Semestre: 2022/2023 II

Reporte Final

Alumnos:

Ramos Martínez Cristopher Yael

Docente:

Varela Varela Daniel

Fecha de entrega: 2 de junio de 2023

Reporte Final: " Scape from Zombie City "

Resumen:

" Scape from Zombie City " es un emocionante videojuego de acción y supervivencia en el que los jugadores asumen el papel de un exmilitar valiente que lucha contra hordas de zombies para encontrar una cura y poner fin a una pandemia devastadora. A lo largo de tres desafiantes niveles, los jugadores se enfrentarán contra enemigos formidables mientras exploran la ciudad infectada.

Descripción del Juego

El juego se desarrolla en un mundo postapocalíptico donde un virus letal ha convertido a la mayoría de la población en zombies sedientos de sangre. El jugador controla a un exmilitar experto en armas y combate cuerpo a cuerpo, que debe atravesar peligrosos entornos infestados de zombies y enfrentarse a un jefe final para encontrar una cura y detener la propagación del virus.

Niveles

Nivel 1: Calles de la Ciudad Infectada

Objetivo: Correr y saltar sobre obstáculos, enfrentar a caminantes lentos y corredores rápidos mientras se dirige a un Hospital donde estará la cura

Desafíos principales: Obstáculos en las calles, zombies en aumento, tiempo limitado para llegar al edificio seguro.

Nivel 2: Edificio del Hospital

Objetivo: Navegar por los pasillos del hospital, encontrar suministros y herramientas para escapar.

Desafíos principales: Zombies en los pasillos, búsqueda de suministros, enfrentamiento con un jefe final en la ruta de escape.

Nivel 3: Fortaleza del Jefe Final

Objetivo: Enfrentar a los subordinados del jefe final, encontrar y derrotar al jefe final.

Desafíos principales: Enemigos poderosos, trampas mortales, enfrentamiento con el jefe final.

Personajes

Personaje Principal: Un exmilitar experto en armas y combate cuerpo a cuerpo, valiente y decidido a encontrar una cura para la pandemia de zombies.

Zombies: Los enemigos principales del juego. Varios tipos de zombies con diferentes habilidades y niveles de resistencia.

Jefe Final: El creador de la pandemia de zombies y el principal antagonista del juego. Un enemigo formidable que requiere estrategia y habilidad para derrotar.

Aliados del Jefe: Personajes peligrosos y poderosos que trabajan con el jefe final para propagar el virus y obstaculizar los esfuerzos del jugador. Representan desafíos adicionales durante el juego.

Resultados y Logros

Fecha de finalización: 2/06/2023

Características implementadas: Mecánicas de juego fluidas, niveles desafiantes, diseño de niveles envolvente y detallado, variedad de enemigos y desafíos, historia intrigante.

Lecciones Aprendidas

Identificación y solución de problemas técnicos durante el desarrollo.

Importancia de un diseño de niveles equilibrado y desafiante.

.

Conclusiones

"Scape from Zombie City" ha sido un proyecto exitoso que ofrece a los jugadores una emocionante experiencia de supervivencia en un mundo apocalíptico infestado de zombies. Con su jugabilidad cautivadora, niveles desafiantes y una historia convincente, el juego ha logrado brindar a los jugadores una experiencia envolvente y emocionante.

La elaboración del videojuego " proporcionó una valiosa experiencia en el uso de la Programación Orientada a Objetos (POO). A lo largo del proceso de desarrollo, pude aplicar los principios y conceptos fundamentales de la POO para diseñar y construir un código eficiente y modular.