



**Universidad Autónoma de San Luis Potosí**

**Facultad De Ingeniería**

**Área en Ciencias de la Computación**



**Tecnología orientada a objetos 17:00 – 18:00 hrs**

**Semestre: 2022/2023 II**

---

**Diseño del Videojuego**

**(GDD)**

---

**Alumnos:**

Ramos Martínez Cristopher Yael

**Docente:**

Varela Varela Daniel

**Fecha de entrega:** viernes 31 de marzo de 2023

## Título del videojuego:

Escape from Zombie City

## Clase de videojuego

Arcade de plataformas en 2D

## Niveles

- **Nivel 1: Calles de la ciudad infectada**

El primer nivel se desarrolla en las calles de la ciudad infectada.

El jugador debe correr y saltar sobre obstáculos como coches abandonados y barricadas mientras enfrenta a caminantes lentos y corredores rápidos.

El nivel termina con el jugador llegando a un edificio seguro donde se encuentra el aliado, el médico.

- **Nivel 2: Edificio del hospital**

El segundo nivel se desarrolla en un edificio del hospital que ha sido tomado por los zombies.

El jugador debe navegar por los pasillos del hospital, encontrar suministros y herramientas para escapar del edificio.

El nivel termina con el jugador escapando del edificio del hospital, pero se encuentra con un jefe final que se interpone en su camino hacia la ruta de escape segura.

- **Nivel 3: Fortaleza del jefe final**

El tercer nivel se desarrolla en la fortaleza del jefe final.

El jugador debe enfrentarse a los subordinados del jefe final mientras se mueve por la fortaleza para encontrar y enfrentarse al jefe final.

El jefe final es un enemigo formidable y el jugador debe emplear todas las habilidades que ha adquirido en los niveles anteriores para vencerlo.

El nivel termina con el jugador derrotando al jefe final y escapando de la ciudad infectada.

## Personaje Principal

- Es un exmilitar experto en armas y combate cuerpo a cuerpo. Es astuto, valiente y está decidido a encontrar la cura para la pandemia de zombies. El jugador controla a este personaje en su búsqueda de la cura y su lucha contra los zombies.



## Personajes secundarios

- **Zombies:** Los zombies son las criaturas que han sido infectadas por la pandemia. Son feroces, sedientos de sangre y peligrosos. Pueden aparecer en grupos grandes o solos y atacarán al jugador en cuanto lo vean. Hay diferentes tipos de zombies, algunos más resistentes o rápidos que otros.



- **Jefe final:** El jefe final es el creador de la pandemia de zombies, y es el responsable de todo el caos y la destrucción en el mundo. Es extremadamente peligroso y poderoso, y el jugador debe derrotarlo para poner fin a la pandemia.



- **Aliados del jefe:** Los aliados del jefe son aquellos que trabajan con él para extender la pandemia y causar el caos. Son igualmente peligrosos y tienen habilidades únicas que pueden desafiar al jugador. El jugador debe estar preparado para enfrentarlos en su búsqueda de la cura.



## Historia

Un virus letal ha transformado a la mayoría de la población en zombies. El jugador controla a un superviviente que está tratando de escapar de la ciudad infectada. Para lograrlo, deberá enfrentarse a hordas de zombies y superar diferentes obstáculos, así también deberá enfrentar al que controla la ciudad para poder salir de la ciudad a buscar una cura.

## Objetivo

El objetivo de este videojuego es que el personaje principal logre atravesar las hordas de zombies hasta llegar al jefe final y así evitar que el virus se siga propagando.

Cada nivel tiene cierto tiempo para ser pasado.

## Cómo se juega

Los controles del videojuego son: Con las flechas del teclado el personaje se puede mover hacia la derecha e izquierda, con la barra espaciadora puede saltar, dispara con la tecla 'A' y lanza granadas con la tecla 'S'.

## **Sistema de puntos**

- Por cada zombie eliminado el personaje gana 10 puntos.
- Por cada aliado del jefe el personaje gana 15 puntos.
- Tu puntuaje será registrado al final del juego.
- El jefe de nivel te da 500 puntos.

## **Power up**

- Botiquín de primeros auxilios: Este power-up permite al jugador recuperar una cantidad significativa de salud.
- Balas de fuego: Este power-up permite obtener balas de fuego por cierto tiempo.
- Invencibilidad temporal: Este power-up hace que el jugador sea temporalmente invencible a los ataques de los zombies, lo que le permite moverse libremente por el nivel y eliminar a los enemigos sin preocuparse por recibir daño.
- Granada: Este power-up proporciona al jugador una granada adicional que puede ser usada para eliminar a un grupo de zombies en un solo lanzamiento.