



## PROGRAMACION III / DESARROLLO DE SISTEMAS WEB

Firma del estudiante

## BASADOS EN PLATAFORMA (COM310) (Paralelo 1)

Examen 1er Parcial – Semestre 1-2023 Docente: Vanessa Jurado, Mgti.

NOMBRE:	FECHA://					
INSTRUCCIONES GENERALES						
<ul> <li>Una vez iniciado el examen se tendrá 1 hora para</li> <li>No se permite el uso de celular como calculadora</li> <li>No se aceptan tachones ni dobles respuestas.</li> <li>En caso de detectarse indicios de copia, se le reti</li> </ul>						
tendrán un valor de 3.5 puntos.  • Las preguntas teóricas solo tendrán una respuest	á: Presentación aplicando estilos y formatos revisados					
	de la calificación total) ataforma o en el cual los recursos					
	n siendo extendidos en todo momento con					
ilimitadas.: (1 punto)						
Sistema operativo, la red, posibilidades						
Red de datos, servidores, técnicas						
Conjunto de pc's, cascada, problem						
Lenguaje de programación, el servic						
2. Es el lenguaje universal para la publicació	n de hipertexto en el World Wide Web: (1 punto)					
xml						
html						
CSS						
jquery						
3. Representa una colección de metadatos a	cerca del documento, incluyendo enlaces a, o					
definiciones de, scripts y hojas de estilo: (1 punto)						
<head> </head>						
<meta/>						
<style> </style>						
<script> </ script ></th><th></th></tr><tr><th></th><th></th></tr><tr><th></th><th></th></tr><tr><th></th><th></th></tr><tr><th>Realizado por: Mgti. Vanessa Jurado</th><th colspan=2>Aprobado por: Jefe de Colectivo/Asignatura/Coordinadora Académica</th></tr></tbody></table></script>						



4.	Es un lenguaje de	n lenguaje de hojas de estilos creado para controlar el aspecto o presentación de los				
	documentos: (1 punto)					
	xml					
	html					
	css					
	jquery					
5.	Es un framework	CSS utilizado en aplicaciono	es front - end: (1 punto	o)		
	jquery	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				
	css	,				
	html					
	bootstrap					
6.	El código CSS se p	uede escribir tanto en el m	nismo documento, com	no en archivos externos: (1		
	punto)		,	,		
	verdadero					
	falso					
Sección Práctica (70% de la calificación total)						
Desarrolle	una página web cli	iente utilizando bootstrap y	v iquery que permita la	o siguiente:		
				_		
1.		e estructura, y colocar los e	elementos indicados. (3			
	Logo de la	Nombre de la empresa		Enlaces a redes sociales		
	empresa			usando las imágenes de		
	MENUL DE			cada red social		
	MENÚ DE OPCIONES	SECCIÓN DE CONTENIDO 1				
	OPCIONES	SECCION DE CONTENIDO 1				
		SECCIÓN DE CONTENIDO 2				
		SECCION DE CONTENIDO 2				
	Footer, con la inf	ıformación de copyright, autor, fecha				
				·		
2.	MENÚ DE OPCIONES: Proporciona navegabilidad entre diferentes páginas, cree 2 páginas					
2		adicionales a las cuales solo debe poner título y un encabezado con h1(3.5 puntos)				
3.		ONTENIDO 1: Coloque un carrusel con al menos 5 imágenes, abajo coloque una				
4	_	noticia usando imágenes, párrafos y diferentes tipos de letra (3.5 puntos)				
⊶.		ECCIÓN DE CONTENIDO 2: Coloque un input, que le permita ingresar un texto, y un button que				
	agregue el contenido del input en una tabla, y presente un mensaje de que se agregó el dato a					
	tabla (3.5 puntos)					

Realizado por: Mgti. Vanessa Jurado

Aprobado por: Jefe de Colectivo/Asignatura/Coordinadora

Académica