

Est. Cristopher Vanegas.

- Conversión de Grados Fahrenheit a Kelvin y viceversa.

The screenshot shows the PSeInt IDE with a program for temperature conversion. The code defines two sub-procedures: `kelvinToFah(kelvin)` and `fahToKelvin(fahrenheit)`. The main algorithm prompts the user to enter a temperature in Kelvin or Fahrenheit and then uses the appropriate sub-procedure to calculate the conversion. The execution panel on the right shows the flow of the program, and a status message at the bottom indicates that the execution completed without errors.

```
1 Algoritmo conversionesGrados
2 Definir opt Como Entero;
3 Escribir "Conversiones de Grados";
4 Escribir " [1] Grados Kelvin a Grados Fahrenheit";
5 Escribir " [2] Grados Fahrenheit a Grados Kelvin";
6 Leer opt;
7
8 Segun opt Hacer
9     1:
10        Definir grado Como Real;
11        Escribir "Ingresar un grado en kelvin a transformar: ";
12        Leer grado;
13        Escribir "La conversion de Kelvin a Fahrenheit es: ", kelvinToFah(grado);
14    2:
15        Definir grado Como Real;
16        Escribir "Ingresar un grado en fahrenheit a transformar: ";
17        Leer grado;
18        Escribir "La conversion de Fahrenheit a Kelvin es: ", fahToKelvin(grado);
19    De Otro Modo:
20        Escribir "Opción no válida!";
21 FinSegun
22 FinAlgoritmo
23
24 SubProceso conversion = kelvinToFah(kelvin)
25 Definir conversion Como Real;
26 conversion = 9/5 * (kelvin - 273.15) + 32;
27 FinSubProceso
28
29 SubProceso conversion = fahToKelvin(fahrenheit)
30 Definir conversion Como Real;
31 conversion = 5/9 * (fahrenheit - 32) + 273.15;
32 FinSubProceso
33
34
```

La ejecución ha finalizado sin errores.

- Verificar si es par un número Z de veces

The screenshot shows the PSeInt IDE with a program to check if a number is even. The algorithm prompts the user to enter a number and then uses a loop to evaluate it. If the number is even, it prints a message; otherwise, it prints a message indicating it is odd. The execution panel on the right shows the flow of the program, and a status message at the bottom indicates that the execution completed without errors.

```
1 Algoritmo esPar
2 Definir z, c, num Como Entero;
3 Escribir "Ingrese un número para limitar los ciclos del bucle: ";
4 Leer z;
5
6 Escribir "";
7 Escribir "";
8 Para c = 1 Hasta z Con Paso 1 Hacer
9     Escribir " >>> Ciclo N°", c;
10    Escribir " - Ingrese un número para evaluar si es par o impar: ";
11    Leer num;
12
13    Si (num % 2) == 0 Entonces
14        Escribir " [V] El número es par!";
15    SiNo
16        Escribir " [X] El número no es par, por lo cual es impar!";
17    FinSi
18    Escribir "";
19 FinPara
20 FinAlgoritmo
21
22
```

La ejecución ha finalizado sin errores.