

Aluno: Cristovão Victor

RGM: 23111569

Questão 1:

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <locale.h>
```

```
int main(){  
    setlocale(LC_ALL, "");  
    int ano, mes, dia;  
  
    printf("Digite o dia: ");  
    scanf("%d", &dia);  
    printf("Digite o mês: ");  
    scanf("%d", &mes);  
    printf("Digite o ano: ");  
    scanf("%d", &ano);  
  
    printf("Dia: %d, mês: %d, ano: %d", dia, mes, ano);  
}
```

Questão 2:

A saída correta será 9.1 devido a referência ao número float no formato de string ter '.1' que determina a quantidade de casas depois da vírgula do float.

Questão 3:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void) {
```

```
    int seg_in, diareduzido, horareduzida, seg_Inteiro, min_Inteiro, dia_Inteiro, hora_Inteiro;
```

```
    float dia, hora, min;
```

```
    printf ("Digite a quantidade de segundos a ser convertido: \n");
```

```
    scanf("%d", &seg_in);
```

```
    dia = seg_in / 86400;
```

```
    dia_Inteiro = dia;
```

```
    diareduzido = seg_in - (dia_Inteiro * 86400);
```

```
    hora = diareduzido / 3600;
```

```
    hora_Inteiro = hora;
```

```
    horareduzida = diareduzido - (hora_Inteiro * 3600);
```

```
    min = horareduzida / 60;
```

```
    min_Inteiro = (int)min;
```

```
    seg_Inteiro = horareduzida - (min_Inteiro * 60);
```

```
    printf ("%d dias, %d horas, %d minutos, %d segundos", dia_Inteiro, hora_Inteiro, min_Inteiro, seg_Inteiro);
```

```
}
```

Questão 4:

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <locale.h>
```

```
int main(){
```

```
    setlocale(LC_ALL, "");
```

```
    char char_primario, char_secundario, buffer_para_enter;
```

```
    printf("Introduza um Caractere: ");
```

```
    scanf("%c", &char_primario);
```

```
    printf("Introduza outro Caractere: ");
```

```
    scanf("%c", &buffer_para_enter);
```

```
    scanf("%c", &char_secundario);
```

```
    printf("Os caracteres introduzidos foram '%c' e '%c'\n", char_primario,  
char_secundario);
```

/*O erro deste código é porque não foi utilizado o getchar() para podermos
pegar os caracteres desejados pelo o usuário.

Uma maneira de não precisarmos recorrer à utilização do getchar() podemos
usar uma variável char para armazenar a tecla ENTER no qual está no buffer para
então conseguirmos ter a variável char ch2 com o valor determinado pelo o
usuário.*/

```
}
```

Questão 5:

Os números flutuantes estão presente em todos os sistemas de computadores, pois ele é necessário para diversas operações pois eles representam os números reais dentro de uma quantidade determinada de bits. Portanto, levando em consideração que esses números são representados numa certa quantidade, eles tem uma representação finita e por este motivo quando comparamos pontos flutuantes temos certas dificuldades pois sua comparações podem gerar resultados inexatos e possuir erros de arredondamentos devido a esta representação finita. Uma maneira de utilizar-mos os pontos flutuantes é medindo esses erros para termos uma maior precisão nos resultados, e utilizá-los nas situações apropriadas.