Cronograma del Proyecto	
Semana	Actividades y Alcances
	- Introducción al proyecto.
	- Definición de objetivos generales y específicos.
Semana 1	- Investigación y análisis del problema.
	- Diseño preliminar de la solución.
	- Creación de diagramas iniciales (diagrama de flujo, UML, etc.).
Semana 2	- Validación inicial del alcance del proyecto.
	- Implementación de la base del sistema o aplicación.
Semana 3	- Desarrollo de módulos básicos (entrada y validación de datos).
	- Desarrollo de funcionalidades principales (interacciones y lógica interna).
Semana 4	- Pruebas iniciales de los módulos desarrollados.
	- Optimización del sistema o aplicación.
	- Desarrollo de funciones avanzadas o complementarias.
Semana 5	- Realización de pruebas funcionales.
	- Revisión del diseño y corrección de errores encontrados en pruebas.
Semana 6	- Mejora de la interfaz de usuario (si aplica).
	- Documentación del proyecto: manual técnico y manual de usuario.
Semana 7	- Pruebas finales e integración de componentes.
	- Presentación final del proyecto.
	- Evaluación de objetivos cumplidos.
Semana 8	- Ajustes finales (si es necesario).