Indice

Capitolo 1

Introduzione

* 1. Presentazione

Questa tesi ha lo scopo di presentare 4Money, un’applicazione web nata come progetto del corso di Linguaggi e Tecnologie per il Web, descrivendo le funzionalità di tale sito sia lato client che lato server, oltre alle motivazioni che hanno portato alla scelta di certe implementazioni.

4Money è un’applicazione web che si pone l’obiettivo di aiutare i propri utenti a gestire al meglio le proprie finanze e per raggiungerlo offre un’interfaccia interattiva e funzionale la quale consente all’utente una vasta varietà di azioni disponibili e funzioni:

* Conserva informazioni riguardanti le spese o gli introiti salvati dall’utente in base a specifiche categorie, sia che questi siano passati o futuri;
* Permette di gestire un fondo di risparmio, detraendo o assegnando a esso risorse in base alle necessità dell’utente;
* Presenta diversi grafici per aiutare a visualizzare in modo rapido e intuitivo le proprie abitudini finanziarie, dalla quantità di soldi che vengono spesi durante i vari mesi dell’anno, alla percentuale per categoria delle spese del mese corrente;
* Completa libertà nella gestione del proprio profilo;
* Possibilità di esportare i dati dei propri movimenti in vari formati;

Sono presenti, inoltre, tre profili di tipo amministratore, uno per ognuno dei creatori di 4Money, per una gestione di dinamica degli utenti e delle categorie delle transazioni. In particolare, gli amministratori possono bloccare o, se ritenuto necessario, eliminare gli account degli utenti comuni; vi sono dei grafici a loro dedicati per osservare le distribuzioni degli iscritti alla piattaforma in base a diversi tipi di dati; infine è concesso loro creare, eliminare o modificare le categorie delle transazioni.