

MODELO DE GRILLA O CSS GRID

“Aunque el modelo de cajas flexibles permite crear sitios adaptativos gracias a las media queries que te presentaré en la próxima sección, el modelo que se está imponiendo es el modelo de rejilla. En este modelo la pantalla se divide en una especie de rejilla virtual y el diseñador elige cuántas celdas de esa rejilla ocupará cada elemento dependiendo del dispositivo. Podemos decir que la librería que ha popularizado este tipo de modelo es Bootstrap (<http://getbootstrap.com>), creada por los desarrolladores de Twitter. Aunque la estudiaremos al detalle más adelante, podemos utilizar su modelo de rejilla como ejemplo ya que está muy extendido.” Recio (2016)

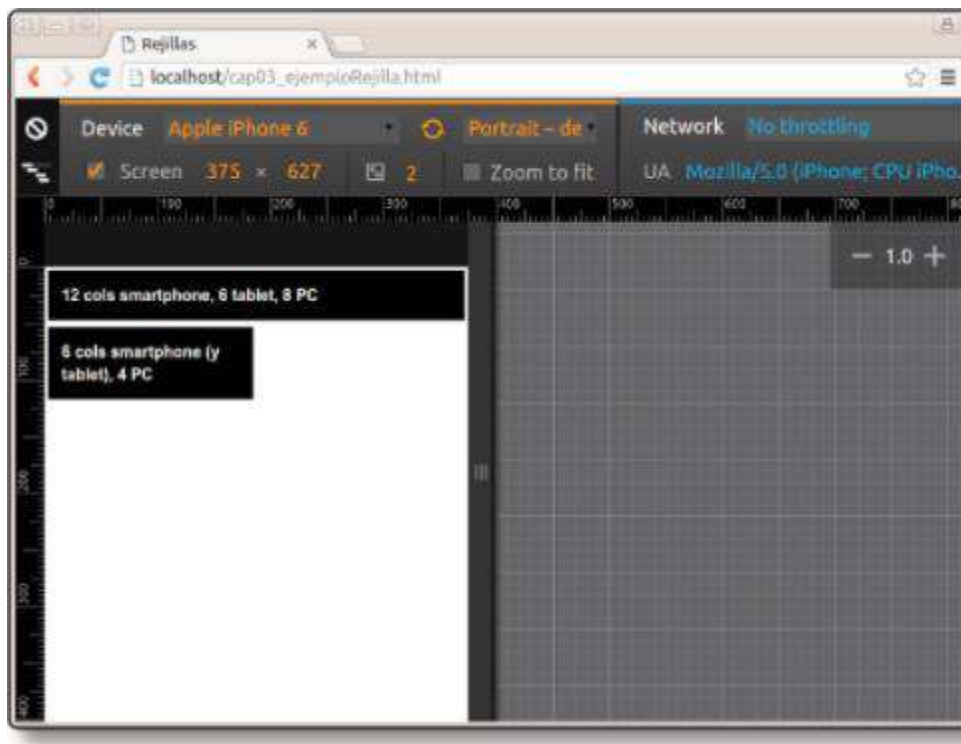
“En Bootstrap el espacio disponible se divide en 12 columnas de igual tamaño. Por cada elemento indicaremos cuántas columnas ocupa dependiendo del tamaño del dispositivo. Por ejemplo, para una barra lateral podemos indicar que ocupe dos columnas en tamaño de escritorio, seis columnas (la mitad del ancho total) en tablets y 12 columnas (todo el ancho) en dispositivos móviles. Para eso se utilizan una serie de clases que en este caso serían: `.col-md-2`, `.col-sm-6` y `.col-xs-12` respectivamente. Como puedes ver, en estas clases se indica el número de columnas deseado cuando el navegador tenga un tamaño concreto. Estos tamaños se definen así en Bootstrap.” Recio (2016)

- **xs** (*extra small*). Pantallas con ancho inferior a 768 px. Es decir, la gran mayoría de teléfonos inteligentes.
- **sm** (*small*). Pantallas con ancho inferior a 992 px. Si se ha definido la clase *xs* y el tamaño es inferior a 768 px, entonces se aplicará esa clase.
- **md** (*medium*). Pantallas entre 992 px y 1200 px. Este rango representa la mayoría de los navegadores de escritorio.
- **lg** (*large*). Pantallas muy grandes con ancho superior a 1200 px. Normalmente son grandes pantallas de alta definición.

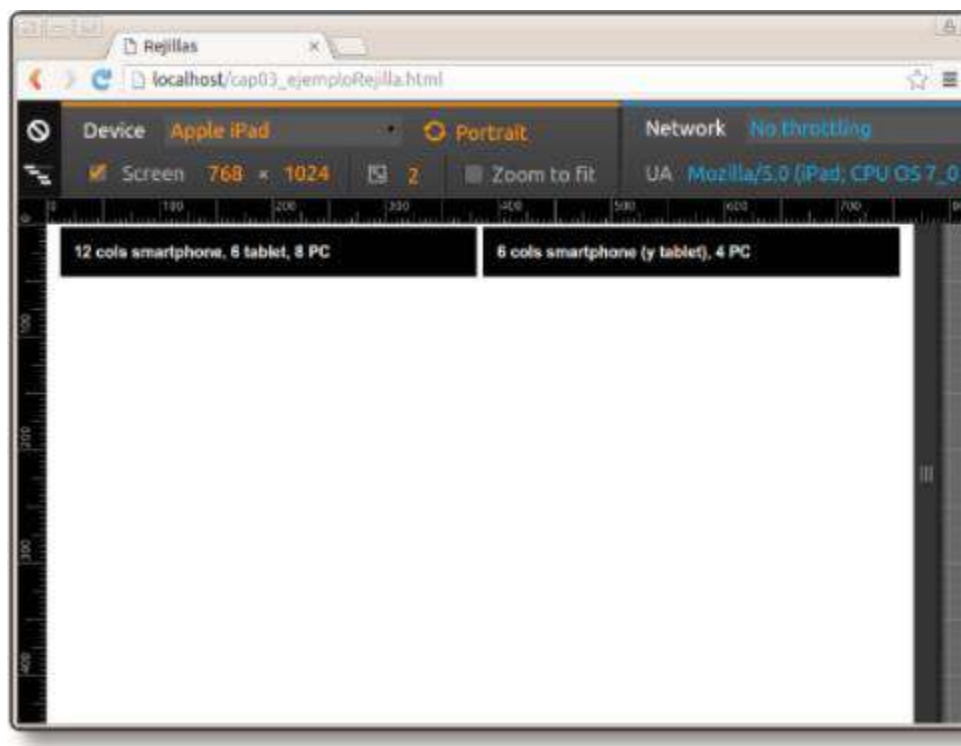
En Bootstrap, el contenido se organiza en filas (clase *row*) y dentro de estas filas crearemos columnas con los tamaños deseados. Veamos un ejemplo:

```
<div class="row">
  <div class="col-xs-12 col-sm-6 col-md-8">
    12 cols smartphone, 6 tablet, 8 PC
  </div>
  <div class="col-xs-6 col-md-4">
    6 cols smartphone (y tablet), 4 PC</div>
</div>
```

“En las Figuras 3.10, 3.11 y 3.12 puedes comprobar el resultado de visualizarlo en distintos tipos de dispositivos. Para la simulación de teléfono inteligente y tableta hemos utilizado el emulador que viene incorporado en las herramientas de Google Chrome.” Recio (2016)



3.10. Ejemplo de rejilla en tamaño xs



3.11. Ejemplo de rejilla en tamaño sm



3.12. Ejemplo de rejilla en tamaño md

Referencias

Recio García, J. A. (2016). HTML5, CSS3 y JQuery: curso práctico. RA-MA Editorial. (Pág. 128 a 130) Recuperado de <https://elibro-net.bibliotecavirtual.unad.edu.co/es/ereader/unad/106494?page=52>