

ai_judge

criyle

December 14, 2014

1 简介

ai_judge 是一个ai的虚拟化评测平台，提供了ai编译，评测，和错误捕捉的功能
ai_judger 提供通用的评测，错误捕捉等功能不需要 connector 实现

$$\sum_{i=1}^n \mu(i)$$

2 api目录

2.1 void stepend(int);

单步结束

2.2 void judgeend();

测试结束

2.3 putresult

- void putresult(int, char *);
- void putresult(int, string);
- void putresult(int, const char *, ...);

输出结果

2.4 void putscore(int, int);

输出分数

2.5 char readchar();

读入字符

2.6 int readint();

读入整数

2.7 void linescan(const char *, ...);

读入一行

2.8 writestr

- void writestr(char *);
- void writestr(string);
- void writestr(const char *, ...);

输出一个字符串

2.9 void puterr(const char *, ...);

输出stderr字符串

2.10 void kill(int x)

杀死 ai_x

3 通信协议

string	meaning
a x	改变当前ai为x
b x	ai评测完毕
c n data	对ai输入n个字符
d	对ai的输出读入, 返回n data, n个字符
q	评测完成
r n string	ain结果为string
s n x	ain分数为x
k x	杀死 ai _x

4 本地评测使用方法

在当前的目录下建立如下的目录结构

```
+ test
+ ai0
  ai.cpp
+ ai1
  ai.cpp
+ connector
  ai.cpp
  api.h
```

编译后在终端运行即可得到结果