

A dark, foggy road at night, viewed from a low angle looking down the center. The road is flanked by trees and utility poles. A single street lamp on the right side is illuminated, casting a warm glow. The overall atmosphere is mysterious and eerie.

IT
WILL
COME

IT WILL COME

Questo gioco ha quattro regole:

1. Esplora
2. Comprendi
3. Preparati
4. Sopravvivi





ESPLORA

Esplora il mondo di gioco alla
ricerca di risposte nei suoi vari
luoghi d'interesse

Cosa sta succedendo in questo
paese in mezzo ai boschi?

Chi o **cosa** ha ucciso i suoi
abitanti?

COMPRENDI

Investiga le zone d'interesse alla
ricerca di indizzi importanti

Come li ha uccisi?

Perchè lo sta facendo?

Come posso **combatterlo**?





PREPARATI

Trova le attrezzature

Fortifica la tua base di ricerca

Preparati al suo arrivo

SOPRAVVIVI ALL'IGNOTO



LUI
CAMBIA
OGNI
VOLTA CHE
FALLISCI
NEL TUO
OBIETTIVO



REFERENCES



GAME SHEET

TARGET

HORROR PLAYERS
COOP PLAYERS

GENERE

SURVIVAL HORROR
CRAFTING
BASE BUILDING
OPEN MAP

TARGET ETA'

18+

PLATFORM

PC
PORTING SU CONSOLE

MAIN TECH

UNITY

GAME MODE

SINGLE PLAYER
COOP

KEY MARKETS

EU
USA

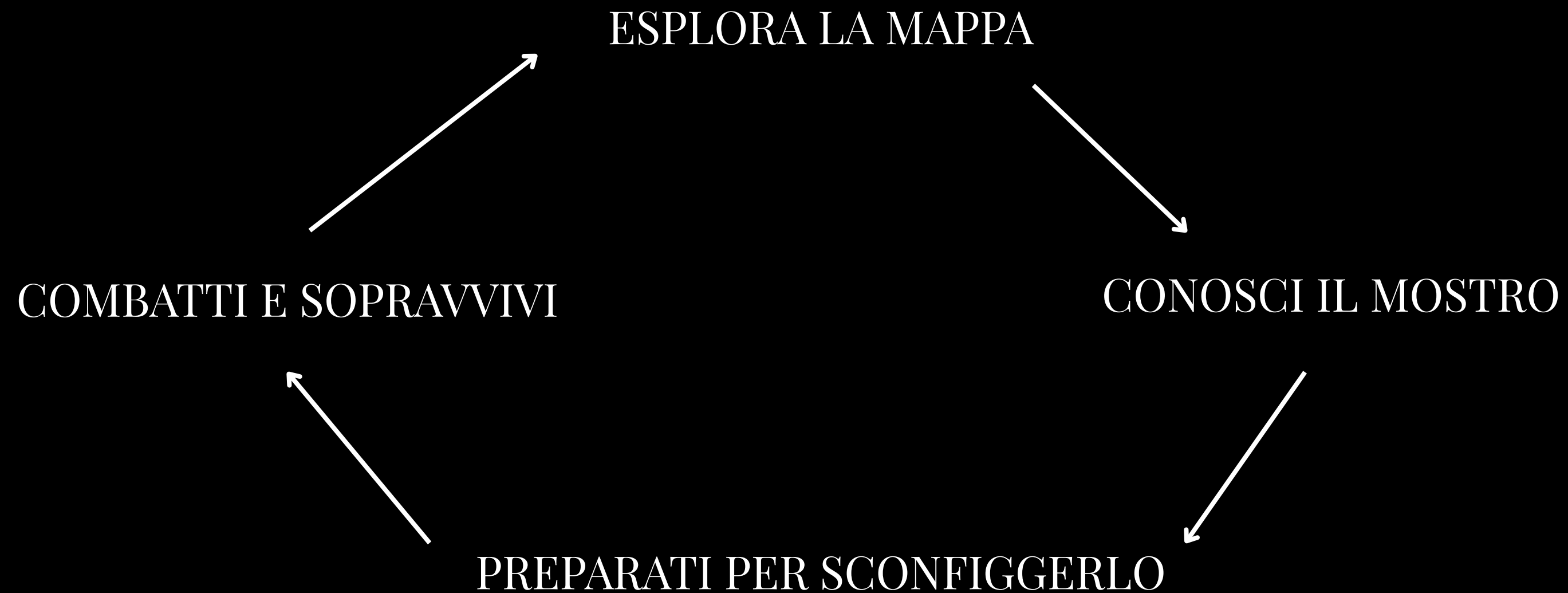
BUSINESS MODEL

BUY TO PLAY

PREZZO

24.99€

GAME LOOP



KEY FEATURE

MAPPA DI GIOCO
ESPLORABILE

SURVIVAL HORROR
SINGLE PLAYER - COOP

ATMOSFERA HORROR
ISPIRATA AI GRANDI
CLASSICI DEL GENERE

IL MOSTRO CON
PARAMETRI GENERATI
RANDOMICAMENTE AD
OGNI PARTITA:

- ASPETTO
- STILE DI
COMBATTIMENTO
- PUNTI DEBOLI
- INVURNERABILITÀ

SELLING POINT

ESPERIENZA DI GIOCO
SEMPRE NUOVA AD OGNI
PARTITA

PRENDE ISPIRAZIONE E
MIGLIORA L'ESPERIENZA
DI GIOCO DI VARI GIOCHI
HORROR POPOLARI SU
STEAM

ESPERIENZA DI GIOCO
IMPREVEDIBILE

ROADMAP E FINANCE



Ruolo	Persone	Tempo	Costo
GameDesign	1	24	€ 50.000,00
Art	1	12	€ 25.000,00
Coding	2	24	€ 100.000,00
Animation & VFX	2	12	€ 50.000,00
Audio & SFX	1	6	€ 12.000,00
Tot			€ 237.000,00

ABBIAMO BISOGNO DI:
MARKETING/QA
TESTING

VIENI A CONOSCERE
IL TEAM

CONTATTI ECC

